

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 22
HOBBY CONSOLAS
Portugal 2,99 €
REGALAMOS 10 consolas y 57 juegos
¡IMPRESIONANTE!
BIOSHOCK 2
¡¡Lo puntuamos antes que nadie!!
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
RED DEAD REDEMPTION
LA GRAN AVENTURA DE PS3
Reportaje Exclusivo
¡¡Todos los detalles de un juego único!!
GOD OF WAR III
¡NO TE LO PIERDAS!
RED DEAD REDEMPTION
Alucina con el GTA del Salvaje Oeste
GUÍA COMPLETA
DARKSIDERS
¡GRATIS! Guía Completa de Darksiders



16
www.pegi.info




PS3
PlayStation 3



XBOX 360



XBOX LIVE




Games for Windows



CAPCOM

Tres juegazos... solo en Hobby Consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Primer número del año, y como regalo de reyes (aunque sea con un poco de retraso) os hemos preparado una revista que estoy seguro os va a encantar, porque nosotros también nos lo hemos pasado en grande haciéndola. Ya sabéis que en Hobby Consolas nos esforzamos mes tras mes en ofreceros la mejor información antes que nadie y, salvo imponderables, así sucede en cada número. Pues bien, espero que me perdonéis que nos vanagloriemos un poco, pero es que este mes "nos hemos salido", ya que tenemos tres exclusivas espectaculares que seguro vais a degustar como si fueran el manjar más exquisito. En primer lugar, el gran **God of War III**. A pocas semanas de su lanzamiento, hemos entrevistado a fondo a sus creadores y os ofrecemos las últimas y alucinantes imágenes de este esperadísimo juego. Qué menos que ponerle un broche de oro (nunca mejor dicho) con una portada especial a la altura de esta colosal aventura. Por otro lado, hemos sido los primeros en jugar a **Red Dead Redemption**, el proyecto más ambicioso de Rockstar, -nada menos que un GTA ambientado en el Salvaje Oeste- y os lo contamos todo en un completo reportaje. Y por último, que no menos importante, en este número os ofrecemos antes que nadie el análisis y la puntuación de una de las secuelas más esperadas, **Bioshock 2**, en un artículo que os va a poner los dientes largos hasta que el juego llegue a las tiendas en unos días. En fin, que seguimos cumpliendo con los objetivos que veis aquí abajo, motivados sobre todo porque que vosotros seguís, mes a mes, confiando en nosotros y colocando a Hobby Consolas como la revista de videojuegos más vendida de España y de Europa.

Este mes tenemos tres exclusivas que vais a degustar como al manjar más exquisito



GOD OF WAR III - PS3



RED DEAD REDEMPTION - PS3, XBOX 360



BIOSHOCK 2 - PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Las aventuras se ponen de moda. Es curioso como la "casualidad" ha hecho que estos meses coincidan varias propuestas marcadas por tener una ambientación fantástico-mitológica. «God of War III», «Darksiders», «Dante´s Inferno»... Algún mal pensado diría que los desarrolladores se han quedado un poco cortos de creatividad, ¿no os parece?



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

La sombra de «GTA IV» es alargada, y bien lo saben en Rockstar. Han desarrollado un juego, os estoy hablando del próximo «Red Dead Redemption», tan grande y espectacular como la aventura de Niko Bellic, pero ¿están los jugones dispuestos a cambiar "su" Liberty City por el salvaje Oeste? Yo, desde luego, lo estoy deseando.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Mini descargas. Este mes se han estrenado más de 10 juegos descargables para DSi, mientras que PS3 ha recibido dos titulazos como «Braid» y el clásico «Vagrant Story», a un precio más que apetecible. Está bien que flipamos con los juegos grandes, pero va siendo hora de que valoremos las ofertas descargables como una alternativa igual de buena.

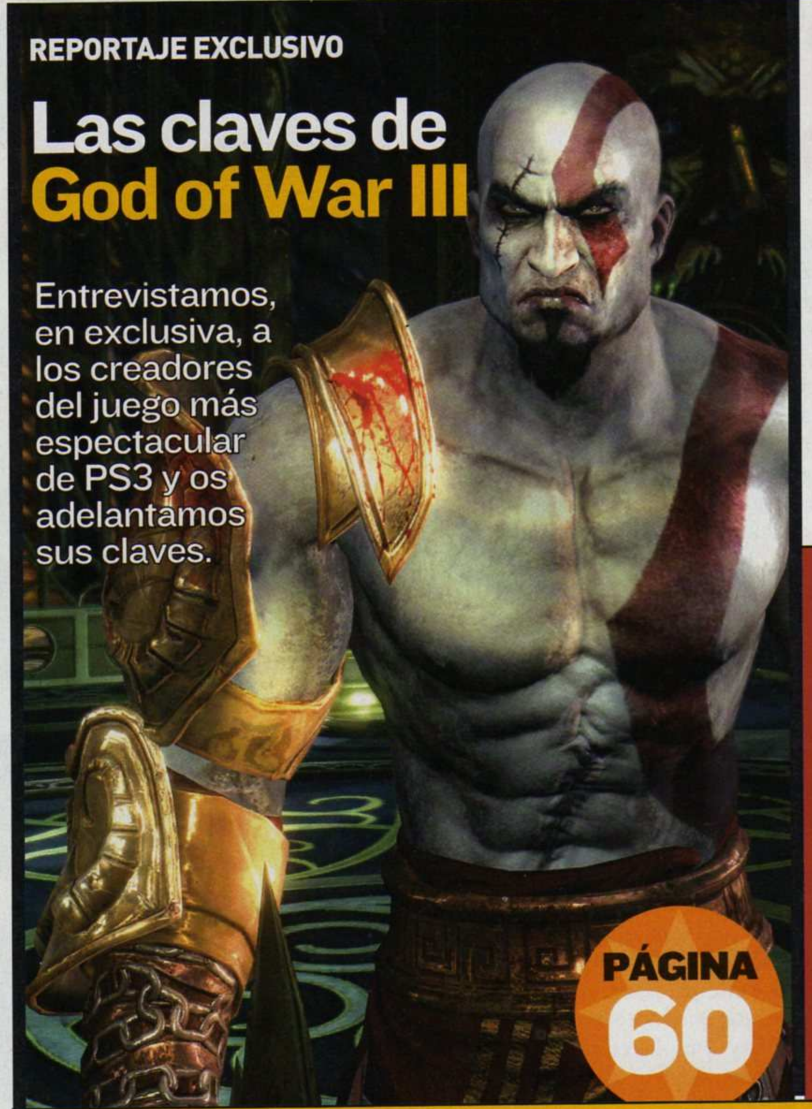
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE EXCLUSIVO

Las claves de God of War III

Entrevistamos, en exclusiva, a los creadores del juego más espectacular de PS3 y os adelantamos sus claves.

PÁGINA 60

NOVEDAD

Bioshock 2 desde las profundidades

PÁGINA 80

Analizamos uno de los "shooter" más escalofriantes del año. La mejor acción se juega bajo el océano.



VOTACIÓN

Elige a Los mejores del 2009

PÁGINA 14

Organizamos un concurso con el que podréis ganar grandes premios y ayudarnos a escoger a los mejores del año.



SUMARIO

PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS, SORTEAMOS:

5 consolas 52 juegos

...y muchos premios más

(en páginas 104, 127 y 133)

SUSCRÍBETE a Hobby Consolas y llévate esta bolsa de regalo

www.suscripciones-hobbyconsolas.com

en página 70



REPORTAJE

El salvaje Red Dead Redemption

Ya hemos jugado al próximo juego de los creadores de ‹GTA› ambientado en el salvaje Oeste, y os contamos nuestras primeras impresiones en un reportaje muy extenso.

PÁGINA 36

PREESTRENO

Terror espacial con Aliens vs Predator



Escoged un bando y acompañadnos en esta batalla que libran las tres especies más peligrosas del universo: depredadores, aliens y marines.

PÁGINA 44

110 Periféricos

Todavía se le puede sacar más partido a nuestros juegos favoritos. ¿Cómo? Pues con cualquiera de los accesorios que os enseñamos en esta sección.

112 Zona de Descarga

Juegos "retro" y un montón de niveles adicionales animan nuestras páginas de descargas. Con todas las novedades que podemos conseguir por Internet. Este mes, flipamos con «Braid» en PS3.

118 Trucos

Secretos, claves y consejos muy útiles para jugar con ventaja a los títulos más punteros del momento para todas las consolas. ¡Corred a por el vuestro!

128 Teléfono Rojo

Yen se ha pasado el mes respondiendo a todas vuestras dudas sobre el mundo de los videojuegos. Nadie sabe tanto como él, así que no dejéis de leer lo que tiene que deciros.

136 Planeta Móvil

Los mejores videojuegos también se juegan en nuestros teléfonos móviles. ¿Preferís cazar zombis o luchar en la guerra del futuro?.

140 Escaparate

Tenemos estrenos de cine, películas en DVD, música y libros... Y, por supuesto, también os enseñamos el mejor "merchandising"

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!

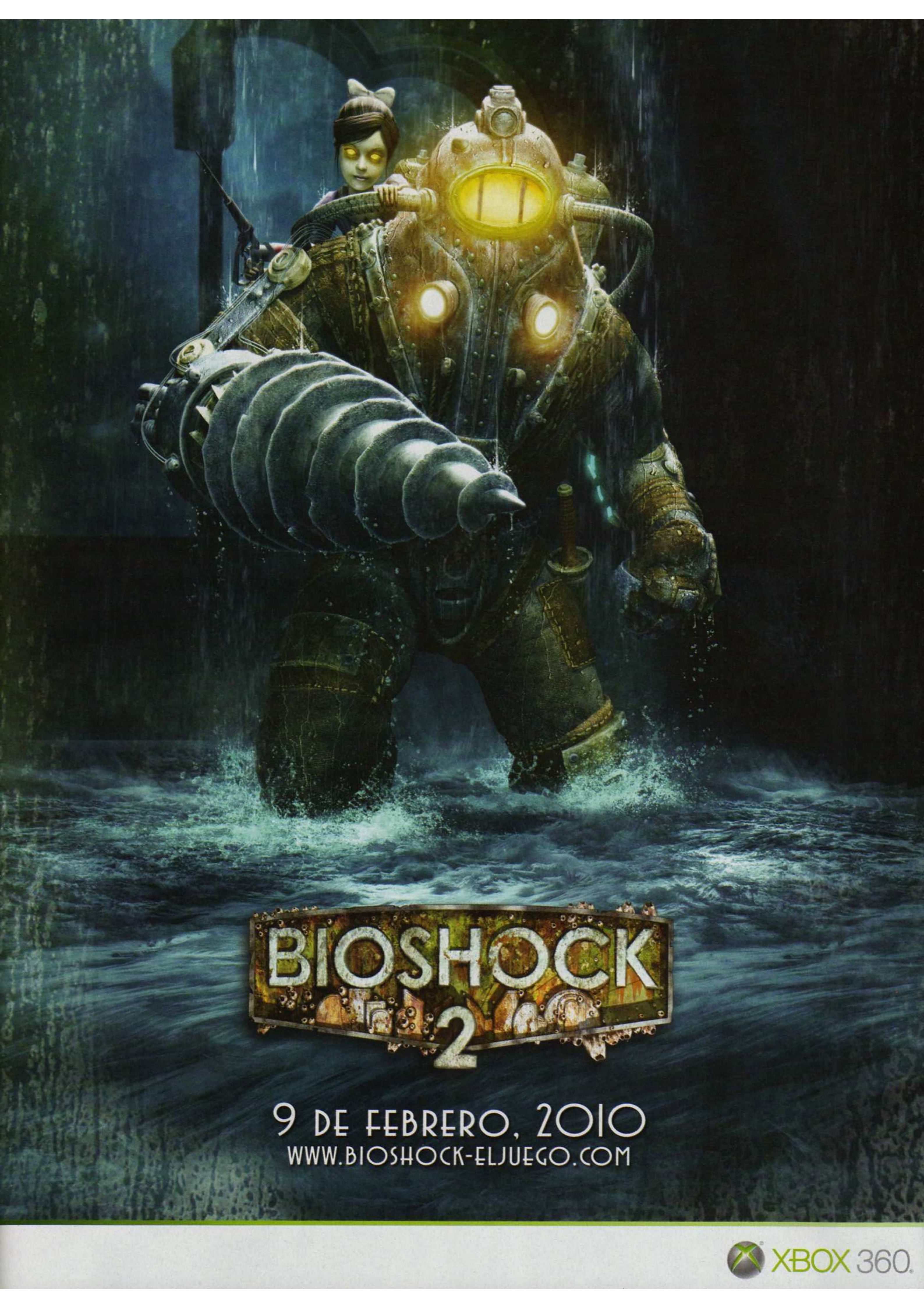






Mira en la página 123


WE WILL BE REBORN
A la venta en
GAME
Tu especialista en videojuegos
18
www.pegi.info
XBOX LIVE
2K CHINA
2K MARIN
2K AUSTRALIA
EXTREMES
2K GAMES
© 2009-2010 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. Developed by 2K Marin, 2K Australia, 2K China and Digital Extremes. BioShock, 2K Games, 2K Marin, 2K Australia, 2K China, the 2K Games logo, the 2K Marin logo, the 2K Australia logo, the 2K China logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Digital Extremes and its logo are trademarks of Digital Extremes. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas egistradas del grupo de empresas Microsoft y se usan bajo licencia de Microsoft. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
Jump in.


BIOSHOCK
2
9 DE FEBRERO, 2010
WWW.BIOSHOCK-ELJUEGO.COM
XBOX 360.

LAS MÁQUINAS MÁS GRANDES Y PESADAS

El tamaño (de las consolas) sí importa

Nintendo acaba de presentar un nuevo modelo de su portátil, DS XL, más grande que el anterior. Y nosotros aprovechamos para echar la vista atrás y repasar las consolas más aparatosas y pesadas que hemos probado en los últimos años.

GAME BOY

Un "ladrillo" en el bolsillo



PODÍAS LLEVARLA EN EL BOLSILLO, pero eso no significa que fuese práctica. La primera Game Boy era un auténtico "ladrillo" en que todo estaba sobredimensionado... excepto su pantalla monocromo.

EN REALIDAD
PESO: 390 gramos
DIMENSIONES: 9 x 14 x 3 cm
Similar a una calculadora

NEO GEO

Tan grande como una recreativa



SI LA CONSOLA ERA GRANDE, el mando de control no se quedaba atrás. Es verdad que era lo más parecido a una recreativa.... si tenías una mesa donde apoyarlo.

EN REALIDAD
PESO: 900 gramos
DIMENSIONES: 28 x 19 x 9 cm
Similar a 5 Hobby Consolas

XBOX

La consola que batió todos los récords

UN AUTÉNTICO "MONSTRUO" del diseño. Cuando Microsoft dijo que quería entrar en el mundo de los videojuegos "a lo grande" nadie imaginó que se referían a un trasto de casi 5 kg de peso e incómoda para llevar. El mando de control, que tuvo que cambiarse por un modelo más pequeño, también tenía lo suyo.

EN REALIDAD
PESO: 3,86 Kg.
DIMENSIÓN: 32 x10 x 26 cm.
Similar a un vídeo VHS

ATARI LYNX

Una portátil imposible de llevar

SÓLO SU CONSUMO DE PILAS era comparable al tamaño de esta... "portátil". Para jugar con nuestra Lynx lo más recomendable era tenerla apoyada sobre las rodillas, ¡así se evitaban incómodas lesiones de espalda!



EN REALIDAD
PESO: 600 gramos
DIMENSIONES: 25 x 10 x 3 cm.
Similar a un teléfono de góndola





NINTENDO DS XL

La máquina que crece

■ **EL CUARTO MODELO** de Nintendo DS es el más grande (por el momento) y está especialmente dedicado a las personas con problemas de visión. Sin embargo, se acabó eso de llevarla en el bolsillo del pantalón. Mucho nos tememos que tendremos que dejar la consola en casa... o comprarnos una mochila.

EN REALIDAD

PESO: 314 gramos
DIMENSIONES: 16 x 9 X 2 cm.
Similar a un libro de bolsillo

SUBEN

▲ **ONLIVE.** Una reciente presentación de esta plataforma de juegos en la Universidad de Columbia probaba su funcionamiento de forma fluida y rápida.



▲ **GOD OF WAR III.** A medida que se acerca, se perfila como uno de los juegos más grandes de todos los tiempos. ¡No os perdáis nuestro reportaje!

▲ **LAS VENTAS** de juegos como «Modern Warfare 2» (más de 1.000.000.000 de dólares) o «Assassin´s Creed 2», que ha vendido más de 6.000.000 uds.

▲ **BEYOND GOOD AND EVIL 2** y «I Am Alive», pese a los rumores que indicaban lo contrario, continúan en desarrollo y aparecerán a lo largo del próximo año.

BAJAN

▼ **LA DOCUMENTACIÓN** de la prensa generalista. Según una periodista de Telemadrid, el juego más vendido de las navidades ha sido un tal «Beauty Call».

▼ **LA REEDICIÓN** para Wii de «Resident Evil 0». Al juego le pesan un poco los años, y tampoco han incluido un nuevo sistema de control adaptado.

▼ **LOS DESPIDOS** en la industria han alcanzado a más de 10.000 personas durante el año pasado. La última compañía en reducir plantilla ha sido Warner Bros.



▼ **LOS NUMEROSOS RETRASOS** que afectan a «Gran Turismo 5», «Splinter Cell Conviction», «Super Street Fighter IV» o «Lost Planet 2» entre otros.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



MOLA



Snow, de «Final Fantasy XIII», que se parece mucho a "Pipita" Higuaín.

¡Vaya, un Mola muy oportuno, hombre! Esperemos que el intrépido Snow no se tire tanto tiempo de baja como este "peacho" de futbolista.

Que haya pasado el fin de año agarrado a la Hobby y a «Assassin´s Creed II».

A nosotros nos pasó una cosa bastante parecida. Este fin de año nos agarramos una buena durante un cotillón.

Que por fin me he decidido a comprarme la DSi y ahora van y sacan un nuevo modelo. ¡Definitivamente, soy gafe!

Es el ciclo de la vida, que lo envuelve todo. Y aunque estemos... un momento, ¡eso lo he copiado de El Rey León!

Que el novio de mi hermana me haya regalado el número 1 de vuestra revista y ahora me pueda partir de risa leyendo los nombres frikis de los redactores, como J.L. Skywalker o The Elf.

Cuidado, que algunos de ellos todavía siguen por la redacción y están muy susceptibles con esas bromitas. Es que, ¡menudos nombrecitos, oye!

Las zapatillas edición coleccionista de «Splatterhouse». ¡Yo ya he comprado las mías!

Solo faltan unas edición especial Frodo (con pelillos y todo) y ya sería la caña.

Que las palabras obscenas en «Assassin´s Creed II» salgan en italiano.

Sí, pero... ¿qué harán con la versión italiana del juego? ¿Las pondrán en español?



Que no lleguen a España las ediciones "molonas" de las consolas, como la de PS3 con la imagen de «Final Fantasy». ¡Nunca salen de Japón las condenadas!

Pues no seremos menos con el producto patrio. ¡La Play 3 edición Juanito Valderrama ya se acerca!

NO MOLA



Que Nathan Drake, de «Uncharted 2», sea tan gafe. Siempre se rompen las cosas cuando se acerca y todos sus "amiguetes" le traicionan.

Molaría verle ataviado en plan Pepe Gáfez y dicendo aquello de "¡qué mala suerrrrteee!"

Que todo el mundo me regale videojuegos mientras estoy castigado.

Pero, ¿cuánto te duran a ti los castigos, muchacho?

Que no se curren tanto los juegos de motos como los de coches u otros deportes.

Más que currárselos poco, no se los curran nada, porque últimamente hay una escasez de títulos moteros, que...

Que Nintendo no haga juegos para iPhone. Qué bueno sería un «Zelda».

Eso. Así, a la vez que jugamos, podríamos llamar a algún colega para que nos ayudara a resolver los puzles.

Lo chungo que es sacarse el emblema "Big Boss" en «Metal Gear Solid 4». Dificultad máxima, pasárselo en 5 horas... ¿Qué será lo próximo? ¿Jugar haciendo el pino y con la tele apagada?

Lo de jugar haciendo el pino ya existe y se llama «Wii Fit». Al pobre Snake le podrían venir bien sus ejercicios de yoga...

Que hayan vuelto a retrasar «Gran Turismo 5». A este paso va a ser uno de los primeros juegos que saquen para PlayStation 4. ¡Juas, juas!

Sí, la verdad es que siendo un juego de coches no está acertando mucho en eso de la velocidad. ¡Un poco de paciencia, que ya viene!

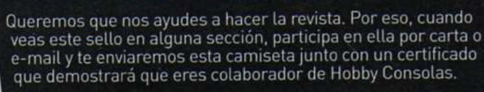


Que para poder jugar con «Avatar» en 3D necesitaremos una tele nueva. Ese mes nos quedamos sin comer.

Sin comer te vas a quedar cuando empiecen a emitir «Sálvame Deluxe» en 3D. Al ver a la Esteban tan de cerca se te va a quitar el apetito para siempre.

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Jaconesa61, David Vioque, Ramón Pérez, Link Hammer, Eduardo Ruiz, Adrià Martinez, Sevi y Pascu, Oscar García, Orex, Juan Ovejero, José Antonio Vargas, A. Miguel Doctor, Vitor Blanco y Alfonso M. Sánchez.



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué crees que será lo más destacado del año 2010?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Y EL MES QUE VIENE: ¿PREFERÍS COMPRAR LO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"



ESTA ES JACQUI AINSLEY, LA CARA "REAL" DE LA HEROÍNA DE «HEAVY RAIN»

Podréis leer el análisis del juego en un mes, pero para ir abriendo boca (y babear un poco) os presentamos a miss Ainsley. Esta modelo inglesa ha prestado su imagen y sus movimientos a Madison, una de los cuatro protagonistas de «Heavy Rain». También apareció en la introducción de la peli "Muere Otro Día" y en numerosas campañas de lencería...

Lo que dice la prensa...

20 minutos, 12 de enero

"11.488 empleos destruidos en la industria del videojuego desde finales de 2008, cuando los efectos de la crisis comenzaron a sentirse".

HC: Ha sido un año duro para todos. ¡Confiemos en que en estos doce meses nos irá mucho mejor!

El Periódico, 8 de enero

"Toshiba lanzará el próximo noviembre una TV que convierte las imágenes convencionales en 2D y les da sensación de profundidad. [...] La Regza TV usa el mismo procesador que la PlayStation 3."

HC: La apuesta por las 3D crece. ¿Quién nos iba a decir que una tele tendría el mismo procesador que una PS3?

LA POLÉMICA DEL MES

Descarga legal de juegos y películas: ¿tiene futuro?

Las consolas actuales ofrecen descargar películas y juegos a precios similares a los de las tiendas "físicas". ¿Es una buena opción?

Sí



David Alonso
Colaborador de Hobby Consolas

La evolución lógica del sector

Nos guste o no, el avance tecnológico va íntimamente ligado al mundo de las consolas, y uno de los elementos que forzosamente se tiene que ver afectado por ello es el soporte de los juegos. En las últimas tres décadas hemos visto como unos formatos sustituían a otros para adaptarse a las necesidades de su tiempo y siempre nos ha parecido algo normal, por lo que si hoy en día el uso de Internet es algo cotidiano para casi todos, me parece lógico que se apueste por las ventajas de la distribución digital, como son la facilidad y rapidez de acceso a los productos, las actualizaciones de contenido o los menores tiempos de carga. Eso sí, creo que al desaparecer el soporte físico, los precios deben bajar.

La distribución digital ofrece muchas ventajas al usuario final, aunque, al reducirse los costes de producción, debe venir acompañada de una bajada generalizada en los precios.

No



Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

Una cuestión de coste y nostalgia

Está claro que las descargas a través de soportes como Xbox Live, PlayStation Store y Wii Ware están ganando cada vez más terreno. Sin embargo, creo que la gran mayoría de jugones tradicionales sigue anteponiendo ese algo especial de desprecintar los juegos y sacarlos de su caja, para luego ir haciendo la colección de turno en la estantería. Está bien que exista la dualidad del formato físico y el formato digital, pero no al mismo precio. Es de simple lógica que el coste del producto no es el mismo en los dos casos, sobre todo por la desaparición de determinados intermediarios. Con la fórmula actual, ¿quién no prefiere tener un juego con su cajita, su disco y su manual de instrucciones?

Las descargas de juegos y películas, mientras exista el formato físico, sólo tendrán sentido si se abarata el producto. Lo contrario es poco menos que darles gato por liebre a los usuarios.

■ Yo apostaría por Project Natal. Lo considero un adelanto tremendo en la industria de los videojuegos gracias a que ofrecerá una nueva forma de pelear, hacer ejercicio, jugar a shooters...
A. Miguel Doctor (Sevilla)

■ Sin duda alguna y viendo las reacciones que preceden a la saga, será el nuevo «Metal Gear Solid Rising». También darán mucho que hablar «Final Fantasy XIII» y «Final Fantasy XIV». Aunque cada vez son peores. Donde esté «Final Fantasy VII»...
Juan Ovejero (Madrid)

■ Yo creo que lo más destacado serán «Bioshock 2» y «Dead Space 2». Aunque dicen que segundas partes nunca fueron buenas, estos dos juegos son especiales y seguro que superarán a los primeros y acabarán siendo míticos.
Alexis Crosas (Barcelona)

■ Sin duda será el esperadísimo «God of War 3» para PlayStation 3. Además, seguro que nos quedaremos boquiabiertos con «Final Fantasy XIII».
Vitor Blanco

■ Lo más destacado serán los juegos de rol como «Final Fantasy XIII», «Fable III», «Alpha Protocol», «Mass Effect 2»...
Sevi y Pascu

■ Este año lo van a dominar las consolas de sobremesa con novedades como Project Natal, «Final Fantasy XIII», «Zelda» de Wii...
Alfonso M. Sánchez (Granada)

JUEGOS EN FORMATO FÍSICO O MEDIANTE DESCARGA DIGITAL?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Call of Duty Modern W 2	(PS3)	1	2
2	New Super Mario Bros.	(Wii)	6	2
3	Assassin´s Creed II	(PS3)	3	2
4	Wii Sports Resort	(Wii)	-	1
5	Profesor Layton y la CP	(DS)	-	1
6	PES 2010	(PS2)	4	2
7	PES 2010	(PS3)	5	3
8	Mario Kart Wii	(Wii)	-	1
9	Mario & Sonic JJOO Inv.	(Wii)	-	1
10	FIFA 10	(PS3)	-	1



CALL OF DUTY MW 2
Su versión de PS3 lidera la lista por segundo mes consecutivo, y es que todo el mundo quiere engancharse a su vibrante multijugador, y disfrutar de su brutal campaña.



NEW SUPER MARIO BROS.
Demostrando que los grandes clásicos nunca pasan de moda, la última aventura de Mario está alcanzando cifras estratosféricas de ventas en todo el mundo. En España, además, también seguimos enganchados a sus 'karts'.

PROF. LAYTON Y LA CP
Las vacaciones son buena época para engancharse a los puzles, más aún si vienen envueltos en una aventura tan genial como las de Layton. ¡Este profe no descansó por Navidad!

Por consolas

PS3
1 Call of Duty Modern W 2
2 Assassin´s Creed II
3 PES 2010
4 FIFA 10
5 Uncharted 2
6 Tekken 6
7 James C's Avatar
8 Eye Pet
9 Dragon Ball Z Raging B
10 Assassin's Creed (Plat)

XBOX 360
1 Call of Duty Modern W 2
2 Assassin´s Creed II
3 Lips Canta en Español
4 PES 2010
5 Forza Motorsport 3
6 FIFA 10
7 GTA Episodes from LC
8 James C's Avatar
9 Call of Duty 4 MW
10 Left for Dead 2

Wii
1 New Super Mario Bros.
2 Wii Sports Resort
3 Mario Kart Wii
4 Mario y Sonic JJOO Inv.
5 Wii Play

NDS
1 Prof. Layton y la CP
2 Zelda: Spirit Tracks
3 Mario y Sonic JJOO Inv.
4 My Baby 2
5 Prof. Layton y la VM

PSP
1 PES 2010
2 FIFA 10
3 Invizimals
4 Assassin's Creed BL
5 Formula 1 2009

PS2
1 PES 2010
2 FIFA 10
3 SingStar Mecano
4 Ben 10: Alien Force
5 Naruto Shipp. UN 5

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 28 de diciembre al 3 de enero — Datos cedidos por MagicBox

1. New Super Mario Bros. Wii (Wii)
2. Tomodachi Collection (DS)
3. Zelda: Spirit Tracks (DS)
4. Final Fantasy XIII (PS3)
5. Wii Fit Plus (Wii)
6. Pokémon HeartGold/SoulSilver (DS)
7. Inazuma Eleven 2 (DS)
8. Wii Sports Resort (Wii)
9. Phantasy Star Portable 2 (PSP)
10. Prof. Layton and the Flute of M Destiny (DS)



FINAL FANTASY XIII lleva ya casi dos millones de unidades vendidas, y eso que en Japón sólo ha salido para PS3. Aún mejor va el bueno de Mario, que a este paso batirá todos los records.

En EE.UU.

Del 3 al 9 de enero — Datos cedidos por VGChartz

1. New Super Mario Bros. Wii (Wii)
2. Darksiders (Xbox 360)
3. Wii Sports (Wii)
4. Wii Fit Plus (Wii)
5. Wii Sports Resort (Wii)
6. Darksiders (PS3)
7. Call of Duty Modern Warfare 2 (Xbox 360)
8. Bayonetta (Xbox 360)
9. Call of Duty Modern Warfare 2 (PS3)
10. Left 4 Dead 2 (Xbox 360)



DARKSIDERS es el único título capaz de hacer frente a la fiebre Wii en USA. Este brutal jinete cuela sus dos versiones en una lista con muchos Miis, y que también tiene a Mario en más alto.

En Gran Bretaña

Del 3 al 9 de enero — Datos cedidos por ELSPA

1. Call of Duty Modern Warfare 2 (PS3, Xbox 360)
2. Wii Fit Plus (Wii)
3. Just Dance (Wii)
4. Wii Sports Resort (Wii)
5. Bayonetta (PS3, Xbox 360)
6. FIFA 10 (Todas)
7. Assassin's Creed II (PS3, Xbox 360)
8. Darksiders (PS3, Xbox 360)
9. New Super Mario Bros. Wii (Wii)
10. James Cameron's Avatar (Todas)



BAYONETTA convence a los ingleses gracias a su carismática protagonista. Además, se han tirado toda la semana sudando con la Wii, en el tiempo que les ha dejado libre el exitoso «Call of Duty».

La cifra
70.000
UNIDADES VENDIDAS DE INVIZIMALS HACEN QUE ESTE JUEGO ESPAÑOL SE ENCUENTRE AGOTADO EN TODO EL PAÍS.

¡VOTA A TUS FAVORITOS Y LLÉVATE UNA CONSOLA!

¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2009!

Quizá os suene a tópico, pero la verdad es que lo vais a tener realmente difícil para elegir a los mejores del año 2009 en sus diferentes categorías. Y es que esta "temporada" el nivel de calidad de los lanzamientos ha sido sublime. En fin, elegid tranquilamente a vuestros favoritos ¡y podréis conseguir grandes premios!

Estos son los 5 premios que sorteamos:

1 LOTE DE:
Xbox 360 ELITE + JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:
PS3 SLIM + JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:
Wii NEGRA + JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:
NINTENDO DSi + JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:
PSPgo + JUEGO GANADOR



2009

¡¡PARTICIPA Y GANA!!

ESTOS SON LOS CANDIDATOS

1. AVENTURA

RESIDENT EVIL 5
PS3, Xbox 360
El estreno de esta saga de terror en la nueva generación de consolas traslada la acción hasta un pueblo africano.



GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
Xbox 360
Este título nos ofrece los dos episodios descargables de «GTA IV» reunidos en un mismo pack.



GTA CHINATOWN WARS
PSP, DS
Libertad total de acción desde una perspectiva cenital y con un genial aprovechamiento de las portátiles.



INFAMOUS
PS3
Elegir entre hacer el bien o el mal es sólo una de las muchas posibilidades que ofrece esta aventura de desarrollo libre.



RED FACTION GUERRILLA
PS3, Xbox 360
Acción en tercera persona sobre el Planeta Rojo, con unas enormes dosis de destrucción de escenarios.



BATMAN ARKHAM ASYLUM
PS3, Xbox 360
El manicomio de Gotham City sirve de escenario para esta aventura de acción y sigilo protagonizada por el gran Batman.



UNCHARTED 2
PS3
Disparos, saltos puzles y muchas sorpresas más es lo que nos ofrece el viaje de Nathan Drake al Himalaya.



BRUTAL LEGEND
PS3, Xbox 360
Con el sello inconfundible de Tim Schafer, este juego mezcla los combates más "Heavys" con la música Metal.



ASSASSIN'S CREED II
PS3, Xbox 360
La italia del Renacimiento sirve de ambientación en la vuelta de esta saga. Ezio es el nuevo protagonista.



DARKSIDERS
PS3, Xbox 360
Conducimos a Guerra, uno de los cuatro Jinetes del Apocalipsis, a una feroz lucha contra ángeles y demonios.



2. PLATAFORMAS

SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
Wii
El incombustible Sonic visita, espada en mano, un mundo medieval inspirado en las leyendas del Rey Arturo.



NEW SUPER MARIO BROS.
Wii
Toda la diversión y el estilo de siempre, pero potenciados con la posibilidad de cuatro jugadores simultáneos en la misma consola.



RATCHET & CLANK: ATRAPADOS EN EL TIEMPO
PS3
Grandes dosis de humor, armas imposibles y muchas plataformas marcan la vuelta de estos dos personajes.



LITTLE BIG PLANET
PSP
El innovador sistema de juego y el impresionante editor de niveles que ya vimos en PS3 se trasladan a la portátil de Sony.



JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
PSP, PS2
Para salvar su planeta, este dúo debe enfrentarse a un montón de enemigos, a pie o pilotando una nave.



3. SHOOT 'EM UP

KILLZONE 2
PS3
Los humanos atacan el planeta de los Helghast en este épico juego de acción en primera persona.



THE CONDUIT
Wii
En un futuro cercano de una realidad alternativa, nos toca empuñar el mando de Wii para disparar a cientos de aliens.



HALO 3 ODST
Xbox 360
Descubre los hechos que precedieron a «Halo 3» metiéndote en la piel de un miembro de los ODST.



BORDERLANDS
PS3, Xbox 360
Este título combina toda la acción de los shooter en primera persona con algunos elementos tomados de los juegos de rol.



CALL OF DUTY MW 2
PS3, Xbox 360
Los combates "modernos" vuelven con toda su calidad técnica y un extraordinario apartado online.



4. ACCIÓN

MADWORLD
Wii
Nunca un reality show fue tan bestia. Y es que para triunfar en este hay que eliminar a todo lo que se nos ponga por delante.



BIONIC COMMANDO
PS3, Xbox 360
Este título clásico de NES resurge manteniendo su estilo y aprovechando la potencia de las nuevas consolas.



NINJA GAIDEN SIGMA 2
PS3
Combates ninja con una dificultad exigente y muchas posibilidades. Ahora también con modo cooperativo a través de Internet.



BAYONETTA
PS3, Xbox 360
La espectacular bruja Bayonetta protagoniza este juego de acción, que cuenta con un desarrollo frenético y muy original.



RESISTANCE RETRIBUTION
PSP
El virus Quimera también ha infectado PSP. Nuestra misión es recuperar el continente europeo de la catástrofe.



5. ROL

ZELDA SPIRIT TRACKS
Nintendo DS
El genial Link regresa con una aventura repleta de novedades, como el manejo de Espectros o sus viajes en tren.



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
PSP
Cazar monstruos nunca había sido tan divertido, sobre todo si podemos hacerlo en compañía de tres amigos.



KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS
Nintendo DS
La magia de Disney y «Final Fantasy» se unen para crear este completísimo juego de rol, que cuenta con una gran historia



MARIO Y LUIGI: VIAJE AL CENTRO DE BOWSER
Nintendo DS
Mario y Luigi han ido parar al interior de Bowser, y lo mejor es que manejamos a los tres personajes para progresar.



DRAGON AGE ORIGINS
PS3, Xbox 360
Un vasto mundo de fantasía en el que explorar, tomar todo tipo de decisiones morales o combatir contra cientos de enemigos.



LOS MEJORES DE 2009

6. VELOCIDAD

GRAN TURISMO
PSP

El estreno de este simulador en PSP ha conseguido mantener todo el realismo al que nos tiene acostumbrados.



NEED FOR SPEED SHIFT
PS3, Xbox 360

Dejando un poco de lado el tuning, el nuevo «NFS» trae unas carreras más realistas, sin argumento y en circuitos cerrados.



MOTORSTORM ARTIC EDGE
PSP, PS2

Carreras offroad sobre escenarios nevados, por lo que, a los rivales, hay que sumar avalanchas, obstáculos y demás.



COLIN McRAE DIRT 2
PS3, Xbox 360, Wii, PSP

La vuelta de este simulador de rallies cuenta con gráficos mejorados, nuevos vehículos y un realista sistema de daños en los coches.



FORZA MOTORSPORT 3
Xbox 360

La tercera parte de «Forza» nos ofrece más de 400 coches, cerca de un centenar de circuitos y un control muy exigente.



7. ESTRATEGIA

PIKMIN 2
Wii

Tras reunir Pikmin en GameCube, ahora lo hacemos en Wii gracias a esta conversión, que saca partido del Wiimote.



HALO WARS
Xbox 360

Ambientado en el universo de «Halo», se trata de un juego de estrategia en tiempo real en el que manejamos cientos de unidades.



PATAPON 2
PSP

Como en su anterior entrega, debemos guiar a la tribu Patapon a través de diferentes aventuras marcando el ritmo con tambores.



LITTLE KING'S STORY
Wii

Ser el rey de una aldea no es tarea fácil, sobre todo si hay que cultivar, crear edificios o incluso conquistar otros reinos.



COMAND & CONQUER RED ALERT 3
PS3, Xbox 360

Tres facciones con unidades y tecnología propias, escenarios en mar y tierra... Estrategia pura y dura.



8. DEPORTIVOS

SKATE 2
PS3, Xbox 360

Recorrer la ciudad a bordo de un skate mientras hacemos trucos, competimos por Internet o creamos escenarios...



VIRTUA TENNIS 2009
PS3, Xbox 360, PSP

Emocionantes partidos de tenis con un estilo muy arcade y un buen apartado gráfico. También con modo multijugador por internet.



FIFA 10
Todas

Con más jugadores, equipos y torneos que nunca, el nuevo «FIFA» es una auténtica "Biblia" de datos futbolísticos y buenas jugadas.



PRO EVOLUTION SOCCER 2010
PS3, Xbox 360, Wii, PS2, PSP

Mejorando su inconfundible estilo, este simulador ofrece auténticos partidazos.



NBA 2K 10
PS3, Xbox 360

Toda la emoción del basket está recogida en este título, en el que podemos recrear las mejores jugadas de la NBA.



9. LUCHA

STREET FIGHTER IV
PS3, Xbox 360

Los míticos personajes de esta saga saltan de las 2 a las 3 dimensiones y se marcan un arcade de lucha sensacional.



UFC 2009 UNDISPUTED
PS3, Xbox 360

Este simulador de lucha ofrece unos combates muy técnicos y realistas, ambientados en la Ultimate Fighting Championship.



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
PSP

La mítica saga salta a PSP manteniendo su estilo de lucha, 30 luchadores y el fantástico Modo Creación.



TEKKEN 6
PS3, Xbox 360, PSP

Uno de los reyes de las recreativas estrena sexta parte, que cuenta con nuevos luchadores y un genial apartado gráfico.



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
Todas

Los combates de lucha libre que más pegan en televisión se siguen celebrando en nuestras consolas.



10. JUEGOS SOCIALES

ROCK BAND 2
PS3, Xbox 360, Wii, PS2

Con más de 80 temas rock, metal, punk o indie, el repertorio de nuestra "banda" es capaz de animar cualquier fiesta.



BUZZ ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
PS3, PS2, PSP

El concurso de preguntas y respuestas de siempre, pero con cuestiones acerca de nuestro país.



LIPS CANTA EN ESPAÑOL
Xbox 360

Este juego de karaoke ofrece 35 temas (más algunos descargables) de artistas latinos y españoles, como Coti, Amaral o Bebe.



SINGSTAR MECANO
PS3, PS2

La histórica banda Mecano presta algunos de sus temas más conocidos para que emulemos a Ana Torroja y los Cano.



Wii SPORTS RESORT
Wii

Con nuevos deportes y un control mejorado gracias a Wii Motion Plus, ofrece mucha diversión en compañía.



GUITAR HERO 5
PS3, Xbox 360, Wii, PS2

El nuevo «GH» viene cargado de nuevas canciones de artistas de la talla de Iron Maiden o Dire Straits, para tocarlas en grupo.



THE BEATLES ROCK BAND
PS3, Xbox 360, Wii

Los chicos de Liverpool "reviven" al completo en este juego, en el que podemos interpretar más de 50 de sus temas.



DJ HERO
PS3, Xbox 360, Wii, PS2

El nuevo periférico con forma de mesa de mezclas nos permite "pinchar" auténticos temazos y poner a bailar a nuestros colegas.



LEGO ROCK BAND
PS3, Xbox 360, Wii, Nintendo DS

Los personajes de Lego sacan sus instrumentos y protagonizan este juego musical.



SCENE IT ESTRELLAS EN PANTALLA GIGANTE
PS3, Xbox 360, Wii

Miles de preguntas basadas en el mundo del cine sirven de base para este divertido concurso.



11. INTELIGENCIA/ENTRENAMIENTO PERSONAL

EA SPORTS ACTIVE
Wii

Ponerse en forma y "bajar" el turrón es más fácil que nunca gracias a este juego, que incluye varios accesorios.



RYTHM PARADISE
Nintendo DS

Con un desarrollo muy original, en este título hay que practicar el sentido del ritmo participando en diferentes pruebas.



EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA
Nintendo DS

Con un montón de puzles por delante, Layton y Luke vuelven a poner a prueba todo nuestro ingenio.



SCRIBBLENAUTS
Nintendo DS

Para superar los puzles de sus más de 100 niveles tenemos que escribir qué objeto queremos que aparezca.



Wii FIT PLUS
Wii

Con nuevos ejercicios y posibilidades, este título nos permite seguir con nuestro entrenamiento físico en casa.



12. JUEGO ONLINE

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
PS3, Xbox 360

Con un montón de modos y opciones, el apartado online de «COD: MW 2» nos ofrece momentos épicos.



HALO 3 ODST
Xbox 360

La campaña cooperativa está muy bien implementada, y el resto de modos ofrecen diversión casi infinita.



STREET FIGHTER IV
PS3, Xbox 360

Disputar combates contra oponentes "humanos" sin salir de casa es todo un sueño para los fans de esta mítica saga de lucha.



FIFA 10
PS3, Xbox 360

Exhibiciones, torneos... el modo online de «FIFA 10» lo tiene todo para mantenernos enganchados a nuestra consola.



UNCHARTED 2
PS3

Diez modos de juego distintos, incluidos algunos por equipos y otro cooperativo, para seguir disfrutando con este juego.



13. JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

DICK DAGGER

Este peculiar detective nos plantea una aventura en la que hay que fijarse muy bien en cada detalle del escenario.



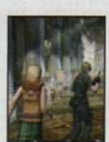
THE SECRET OF MONKEY ISLAND

Un "remake" del clásico, que también incluye el juego original, con el que podemos revivir esta aventura



RESIDENT EVIL 4

Muy enfocado a la acción, esta versión de «Resident Evil 4» presenta un control adaptado a la pantalla de iPhone e iPod Touch.



REAL FOOTBALL 2009

Partidos muy emocionantes y con un control simplificado que resultan ideales para jugar en cualquier lugar.



METAL GEAR SOLID MOBILE

Con un desarrollo muy similar al primer «Metal» de PSX, Snake consigue exprimir a tope los teléfonos Nokia.



14. CONSOLAS

PLAYSTATION 3

La esperada rebaja ha llegado con el modelo Slim, que mantiene todo el potencial.



XBOX 360

Con un atractivo precio, el catálogo y las prestaciones de Xbox Live siguen creciendo día a día.

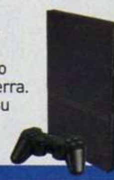
Wii

Ha bajado su precio, luce genial en negro y hasta ha mejorado su control con Wii Motion Plus.



PLAYSTATION 2

La consola actual más "veterana" sigue dando algo de guerra. Lo mejor, su enorme catálogo.



PSP

Su nueva revisión, denominada Go!, pierde el puerto UMD, reduce su tamaño y posee 16 GB de memoria.

NINTENDO DS

La nueva Nintendo DSi mantiene sus características y les añade dos cámaras, reproductor de música y tienda virtual.



15. COMPAÑÍAS

ACTIVISION

«Call of Duty MW 2» y «Guitar Hero 5» han sido dos de sus mejores lanzamientos.



DISNEY

Disney ha apostado por los juegos sociales con «Sing it: Pop Hits» y «Disney Think Fast!».



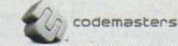
CAPCOM

«Resident Evil 5» y «Street Fighter IV» son dos de sus novedades más potentes.



CODEMASTERS

Esta compañía siguió apostando por la velocidad con «F1 2009» y «Dirt 2».



EIDOS

«Batman Arkham Asylum» ha sido su título más potente en este año 2009.



ELECTRONIC ARTS

«FIFA 10», «NBA Live 10», «Left 4 Dead 2», «Dragon Age: Origins»... Cantidad y calidad



KONAMI

«Pro Evolution 2010» es su gran baza. También lanzó un nuevo «Castlevania» para DS y «Silent Hill Homecoming».



MICROSOFT

El nuevo «Halo 3: ODST» y la tercera entrega de «Forza Motorsport» pusieron el listón muy alto este año.



NAMCO-BANDAI

La vuelta del Torneo del Puño de Hierro en «Tekken 6» ha sido una de las mejores bazas de la compañía.

NINTENDO

La nueva DSi, la rebaja de Wii, el "Wii Motion Plus" y los nuevos títulos de Mario y Link. ¡No han parado!

SEGA

«Bayonetta» ha sido la gran revelación de Sega este año. También han llevado a Mario y Sonic de vuelta a los JJ.OO.

SONY

Las secuelas de «Killzone» y «Uncharted», junto con el rediseño de PS3 y PSP, ha sido lo más destacado.

SQUARE-ENIX

Rol del bueno con «Kingdom Hearts 358/2 Days», «Chrono Trigger» o «Star Ocean».

2K GAMES

Además de las canastas de «NBA 2K10», nos trajo los disparos de «Borderlands».



ROCKSTAR

«GTA» es su gran estrella. Ha estrenado «Episodes from Liberty City» y «Chinatown Wars».



THQ

«Smackdown 2010», «Red Faction: Guerrilla», «Darksiders»: un buen año para THQ.

UBISOFT

Su mayor bombazo ha sido «Assassin´s Creed II», junto a «Avatar» y los Rabbids.

WARNER BROS

Combinó licencias como «Terminator», con «Lego Rock Band» o «Scribblenauts».



LOS MEJORES DE 2009

La mecánica es la misma de los años anteriores: solo tenéis que combinar el número de cada apartado con la letra del juego elegido y enviar un SMS. Para elegir al mejor juego de cada consola y el mejor juego absoluto, exactamente igual: escoged el juego entre los candidatos de cada género combinando el número y la letra correspondiente.

1. AVENTURA
A Resident Evil 5
B GTA Episodes from Liberty City
C GTA Chinatown Wars
D Infamous
E Red Faction Guerrilla
F Batman Arkham Asylum
G Uncharted 2
H Brutal Legend
I Assassin's Creed II
J Darksiders

2. PLATAFORMAS
A Sonic y el Caballero Negro
B New Super Mario Bros.
C Ratchet & Clank: Atrapados...
D Little Big Planet
E Jak & Daxter: La Frontera...

3. SHOOT'EM UP
A Killzone 2
B The Conduit
C Halo 3 ODST
D Borderlands
E Call of Duty Modern Warfare 2

4. ACCIÓN
A Madworld
B Bionic Commando
C Ninja Gaiden Sigma 2
D Bayonetta
E Resistance Retribution

5. ROL
A Zelda Spirit Tracks
B Monster Hunter Freedom Unite
C Kingdom Hearts 358/2 Days
D Mario & Luigi: Viaje al centro...
E Dragon Age Origins

6. VELOCIDAD
A Gran Turismo
B Need for Speed Shift
C Motorstorm Artic Edge
D Colin McRae Dirt 2
E Forza Motorsport 3

7. ESTRATEGIA
A Pikmin 2
B Halo Wars
C Patapon 2
D Little King´s Story
E Command & Conquer R. Alert 3

8. DEPORTIVOS
A Skate 2
B Virtua Tennis 2009
C FIFA 10
D Pro Evolution Soccer 2010
E NBA 2k10

9. LUCHA
A Street Fighter IV
B UFC 2009 Undisputed
C Soul Calibur Broken Destiny
D Tekken 6
E WWE Smackdown vs Raw 2010

10. JUEGOS SOCIALES
A Rock Band 2
B Buzz: ¿Qué Sabes de tu País?
C Lips: Canta en español
D Singstar Mecano
E Wii Sports Resort
F Guitar Hero 5
G The Beatles Rock Band
H DJ Hero
I Lego Rock Band
J Scene It Estrellas en pantalla...

11. INTELIGENCIA/ENT.PERS.
A EA Sports Active
B Rythm Paradise
C El Profesor Layton y la caja de Pandora
D Scribblenauts
E Wii Fit plus

12. JUEGO ONLINE
A Call of Duty Modern Warfare 2
B Halo 3 ODST
C Street Fighter IV
D FIFA 10
E Uncharted 2

13. JUEGOS PARA MÓVILES
A Dick Dagger
B The Secret of Monkey Island
C Resident Evil 4
D Real Football 2009
E Metal Gear Solid Mobile

14. CONSOLAS
A PlayStation 3
B Xbox 360
C Wii
D PlayStation 2
E PSP
F Nintendo DS

15. COMPAÑÍAS
A Activision
B Disney Interactive
C Capcom
D Codemasters
E Eidos
F Electronic Arts
G Konami
H Microsoft
I Namco-Bandai
J Nintendo
K Sega
L Sony
M Square-Enix
N 2k Games
O Rockstar
P THQ
Q Ubisoft
R Warner Bros.

Para elegir al mejor juego de cada consola debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece y la letra que lo identifica

16. PLAYSTATION 3
17. XBOX 360
18. WII
19. PLAYSTATION 2
20. PSP
21. NINTENDO DS
22. MEJOR JUEGO ABSOLUTO

¡¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!!

¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1. Escribe un mensaje con la palabra **LOSMEJORESHC** seguida de un espacio, a continuación la **COMBINACIÓN QUE HAYAS SELECCIONADO**, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo (recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada), y a continuación una **PALABRA** que defina nuestra revista

ATENTO: A partir de la casilla número 16 tenéis que colocar -a continuación del número del apartado de cada consola- el número del género al que pertenezca el juego elegido, seguido de la letra que le identifique.

2. Mándalo al número **25888** y ¡listo! Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19
20 21 22

Coste del mensaje 1,39 E (IVA incluido). Delicom S.L. Teléfono: 902 051 286, www.delicomsl.com.
Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 1 de marzo de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales




eu.playstation.com
godofwargame.com
Blu-ray Disc
18
www.pegi.info
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
GOD OF WAR
GOD OF WAR® III: ULTIMATE TRILOGY EDITION
UNIDADES LIMITADAS
MARZO 2010;
COMIENZA LA BATALLA FINAL.
RESÉRVALO YA.
GOD OF WAR
PS3
PlayStation 3
SONY

PRÓXIMO LANZAMIENTO – Wii

Se abre la veda de los monstruos

Finalmente Nintendo va a ser la encargada de traer Monster Hunter Tri a nuestras consolas. ¡La cacería está casi a punto!

LAGIACRUS
Esta especie de dragón marino será una de las nuevas criaturas que podremos cazar en esta nueva entrega de «Monster Hunter», la primera para Wii.

Después de recibir una puntuación perfecta en la prestigiosa revista Famitsu y superar el millón de unidades vendidas en Japón, se confirma que «Monster Hunter Tri» va a llegar muy pronto a nuestro país. **Será en torno a abril, y además puede que traiga algunas mejoras** (se habla de compatibilidad con el micrófono WiiSpeak y hasta de un sistema de suscripción gratuito). Como sabéis, se trata de un juego de rol enfocado al multijugador online, en que debemos recorrer un mundo fantástico cazando peligrosas criaturas. El elemento principal de «Monster Hunter» (que ya ha recibido dos entregas en PSP y un "remake" en PS2) es **la cooperación entre jugadores, para tender trampas a los "dinosaurios" más feroces** e intercambiar nuestros trofeos.

Esta entrega contará además con **nuevos ecosistemas, como el desierto y los fondos marinos** y monstruos más aterradores. También podremos disfrutar de nuevas armas y un sistema de control que se adaptará tanto a Wiimote y nunchako como al mando clásico. Capcom, que ha sido la compañía encargada de su desarrollo, ha conseguido reflejar el mundo más bello y peligroso de toda la saga. ¿Os atrevéis a salir de caza por estos parajes?

LOS CAZADORES tendrán que unir sus fuerzas (en el modo online) para enfrentarse a las criaturas más grandes y feroces.

NUEVOS DATOS – PLAYSTATION 3

Calentando motores

Continúa la incertidumbre sobre la fecha de salida de Gran Turismo 5.

La fecha de lanzamiento de «Gran Turismo 5» sigue dando que hablar. Sony acaba de anunciar que se retrasa su salida en Japón (estaba prevista para marzo), así que ahora todo apunta a que se realizará un lanzamiento simultaneo a nivel mundial. ¿Cuándo? Eso todavía está sin confirmar. Mientras esperáis, os adelantamos la carátula, con un Mercedes SLS AMG.



NOTICIAS BREVES



LOS AUTOBOTS VUELVEN A LAS CONSOLAS
Aunque este año no haya nueva película de "Transformers", Activision acaba de anunciar el lanzamiento de un nuevo juego basado en esta franquicia. Se llamará «Transformers: La Guerra de Cybertron» y será una "precuela" que explique el origen de estos robots y la guerra que tuvo lugar en su planeta de origen. Este título aparecerá en otoño para PS3, Xbox 360 y Wii.

MÁS TERROR EN NUESTROS BOLSILLOS
El próximo mes de marzo llegará a Nintendo DS «Dementium II», una aventura de terror en primera persona ambientada en un manicomio y protagonizada por uno de sus pacientes.

LOS JUEGOS QUE VAN A "DAR EL CANTE" EN 360
Ahora que ya dominamos el repertorio de «Lips: Canta en español», Microsoft acaba de anunciar una nueva entrega de su "karaoke". Esta nueva recopilación,





BAJO EL MAR y en el desierto nos enfrentaremos a criaturas nunca vistas en anteriores entregas de la serie.



LA COMUNICACIÓN con nuestros aliados va a ser crucial. Aquí puede que podamos emplear el micrófono WiiSpeak.



LOS NUEVOS INSTRUMENTOS DE CAZA incluirán un hacha de dos manos y también nuevos modelos de ballesta.

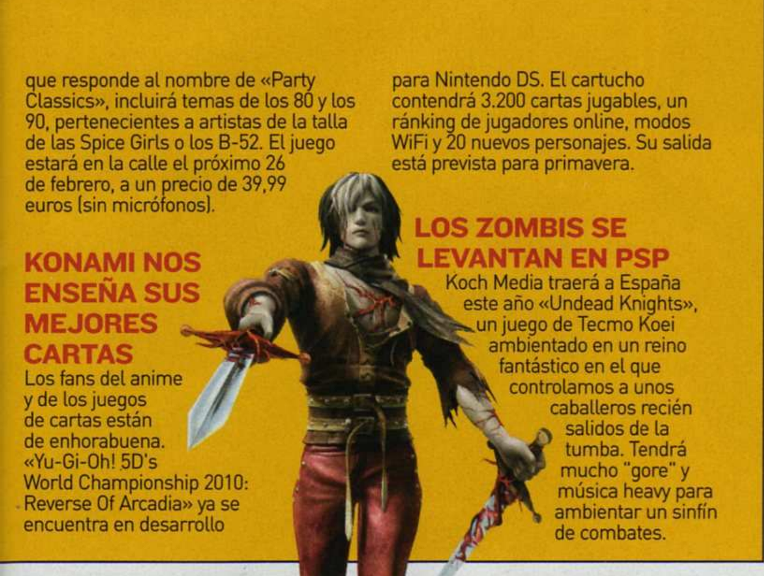


LA CAZA DE DINOSAURIOS es una actividad tan divertida como peligrosa. Necesitaremos toda nuestra habilidad con el Wiimote (o el mando clásico) para no convertirnos en la presa de estas enormes criaturas.



LOS ESCENARIOS serán de una belleza sobrecogedora, con cientos de plantas y animales que interactúan entre sí. El peligro acecha en todos los rincones, así que será mejor ir armado hasta los dientes.

que responde al nombre de «Party Classics», incluirá temas de los 80 y los 90, pertenecientes a artistas de la talla de las Spice Girls o los B-52. El juego estará en la calle el próximo 26 de febrero, a un precio de 39,99 euros (sin micrófonos).



KONAMI NOS ENSEÑA SUS MEJORES CARTAS

Los fans del anime y de los juegos de cartas están de enhorabuena. «Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2010: Reverse Of Arcadia» ya se encuentra en desarrollo para Nintendo DS. El cartucho contendrá 3.200 cartas jugables, un ránking de jugadores online, modos WiFi y 20 nuevos personajes. Su salida está prevista para primavera.

LOS ZOMBIS SE LEVANTAN EN PSP

Koch Media traerá a España este año «Undead Knights», un juego de Tecmo Koei ambientado en un reino fantástico en el que controlamos a unos caballeros recién salidos de la tumba. Tendrá mucho "gore" y música heavy para ambientar un sinfín de combates.

ANUNCIO – PS3 Y 360

Un retorno a la "Fuerza"

Así será la secuela de Star Wars: El Poder de la Fuerza.



Starkiller, el aprendiz secreto de Darth Vader, busca venganza. LucasArts ha anunciado el lanzamiento de su segunda aventura, después de que «El Poder de la Fuerza» (que apareció en 2008) se convirtiese en el juego de "Star Wars" con más éxito de las consolas. La historia continuará los hechos de la primera entrega, entre los Episodios III y IV, y será más oscura y espectacular. Su salida está prevista para finales de año.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – DSi XL

Tu portátil se ha hecho mayor

En marzo llegará Nintendo DSi XL, una nueva versión de la consola portátil que aumentará notablemente de tamaño.

No ha pasado un año desde que DSi se pusiera a la venta y ya ha obtenido ventas millonarias. Ahora, para el 5 de marzo se anuncia una nueva **revisión de ese diseño, con el nombre de Nintendo DSi XL.** Por prestaciones será igual que DSi: doble cámara, editor de imágenes y sonidos, grabadora de audio y la posibilidad de descargar juegos desde el Canal Tienda. **La mayor diferencia estará en su mayor tamaño** respecto a los modelos Lite y DSi, ya que medirá **16 cm. de ancho, 9 de alto y 2 de grosor,** y pesará unos 314 gramos (100 gramos más que el modelo anterior). Obviamente, **las pantallas también serán un 93% más grandes que las del modelo Lite.** Además, ofrecerán una mejor visión angular, lo que significa que podremos ver con total nitidez las imágenes aunque miremos desde un lateral. No es extraño, pues la idea de Nintendo es que la consola **se disfrute más en casa que de viaje y que las personas mayores sean sus principales usuarias.** La consola será mate en el interior, pero tendrá un acabado brillante en la superficie, lo que le dará un mayor agarre al colocarla sobre una mesa. Ah, y no os preocupéis si tenéis el modelo anterior de la portátil, porque **el plan es que la consola DSi y la DSi XL coexistan** y que optar por una u otra sea solo una cuestión de gustos.

↑ DSi XL

El nuevo modelo será similar a la anterior DSi, solo que a una escala mayor. No sólo incluirá un "stylus" de tamaño normal, sino también uno tamaño "jumbo", más fácil de agarrar. Este no se podrá insertar en la consola, tendrá que ser transportado aparte.

LOS DATOS DE LA CONSOLA

- Su fecha de lanzamiento es el 5 de marzo.
- Vendrá con el navegador de Internet y dos juegos: «Brain Training Arts Edition» y «Diccionario 6 en 1».
- El precio final aún no se ha confirmado, pero será un poco más alto que el de la Nintendo DSi estándar.
- Se venderá en dos colores: cereza y chocolate.

LA FAMILIA DS

ESTOS SON LOS CUATRO MODELOS: La primera 1 salió en marzo de 2005. Era la más "fea" y la que tenía las pantallas peor iluminadas. La más estilizada Lite 2 salió en junio de 2006. La cámara y un ligero aumento de las pantallas llegaron con DSi 3 en abril de 2009. Ahora va a ser el turno de la nueva XL 4.



DOS TAMAÑOS DISTINTOS para disfrutar con DS: el modelo DSi "normal" es más pequeño y ligero, aunque las pantallas también menguan. El XL ocupa más, pero tiene enormes pantallas de 4, 2 pulgadas.

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii, DS, PSP

El Príncipe vuelve a sus orígenes

Ya hemos podido ver «Las arenas olvidadas», la nueva entrega de la saga «Prince of Persia», y os contamos todo lo que necesitáis saber sobre este prometedor título.

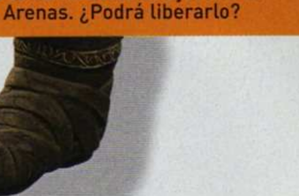
El príncipe más famoso de los videojuegos regresará pronto, y nosotros nos hemos ido hasta la gélida ciudad canadiense de Montreal para poder desvelaros los detalles de su retorno. Allí, los chicos de Ubisoft nos contaron que **«Las arenas olvidadas» romperá con el planteamiento de su predecesor, «Las dos coronas»**, y tendrá bastante más en común con los primeros juegos del príncipe en 3D. Así, reconoceremos tanto el estilo visual que caracterizaba a la saga, como su ritmo y su combinación de combates, puzles y plataformas de dificultad considerable. En esta ocasión **el enemigo del príncipe será nada menos que el Ejército de las Arenas**, que ha invadido el reino de su hermano. Si queréis ayudarle a liberarlo, tendréis que esperar hasta mayo, que es su mes de lanzamiento. Además, en las mismas fechas se producirá el estreno de la película «Las arenas del tiempo», basada en la saga. Su ambientación será similar, aunque film y videojuego tendrán argumentos distintos. *





NO TODOS LOS ENEMIGOS serán tan fáciles de derrotar como los simples guerreros. Algunos, como esta especie de toro monstruoso, resultarán más duros y requerirán estrategias especiales.





PRÍNCIPE
Nuestro héroe volverá al reino de su hermano poco después de su aventura en «Las arenas del tiempo», pero se encontrará con que lo ha invadido el Ejército de las Arenas. ¿Podrá liberarlo?



EL PRÍNCIPE ADQUIRIRÁ HABILIDADES según avance en su aventura, y las usará para enfrentarse a enemigos menos peligrosos que él, aunque muy numerosos (hasta 50 a la vez). Nuestro protagonista aprovechará sus habilidades acrobáticas para conseguir que no le toquen, e incluso podrá usar sus poderes elementales contra los "malos"



LOS ESCENARIOS volverán a ser tan espectaculares y exóticos como de costumbre, aunque tendrán un toque persa que nos recordará a los orígenes de la saga.

CONTROL DE LOS ELEMENTOS

EL PRÍNCIPE GANARÁ CUATRO PODERES que irá mejorando. Uno de ellos será la habilidad de congelar el agua, lo que le permitirá correr por cascadas y agarrar chorros como si fueran astas de bandera. También podrá controlar el viento para crear tornados e impulsarse.



UN PRÍNCIPE TODOTERRENO

EL SISTEMA DE JUEGO se basará en la combinación dinámica de combates, puzles y plataformas. Para superar los acertijos y las secciones más "saltarinas" tendremos que utilizar los poderes que iremos ganando (congelar agua, impulsarse con el viento, etc.), lo que añadirá una variedad y frescura considerables al desarrollo.







en voz baja

por javier abad

¿Qué tal lleváis el cambio de año amigos? Yo no he notado mucha diferencia en lo que se refiere a los rumores, porque siguen llegándome a montones. Uno de los que más me ha llamado la atención es el que dice que **el próximo noviembre llegará «Call of Duty: Vietnam»,** con una ambientación al estilo de "Apocalypse Now" o "Platoon"

También he oído que **los combates de la saga «Dead or Alive»** quizá cambien de consola, porque la quinta entrega puede que esté desarrollándose **para PS3** después de varios capítulos que fueron exclusivos de Xbox 360.

Tetsuya Nomura, uno de los máximos responsables de **«Final Fantasy»,** ha dicho que en 2010 Square Enix va a anunciar un **proyecto muy esperado** por los fans. Hagan sus apuestas...

Me he enterado de que Nintendo Europa **ha registrado el título «Wii Relax»,** un movimiento que parece tener que ver con el enigmático Vitality Sensor que presentaron en el pasado E3.

Ya me marcho, que he quedado, pero os dejo con una imagen que he encontrado del **Motion Controller de Sony.** Aunque viene con la etiqueta de "no oficial", parece bastante creíble. Destaca por la gran bola roja del extremo, y tiene los mismos botones del mando de PS3 distribuidos por el mango. ¡Hasta el mes que viene!

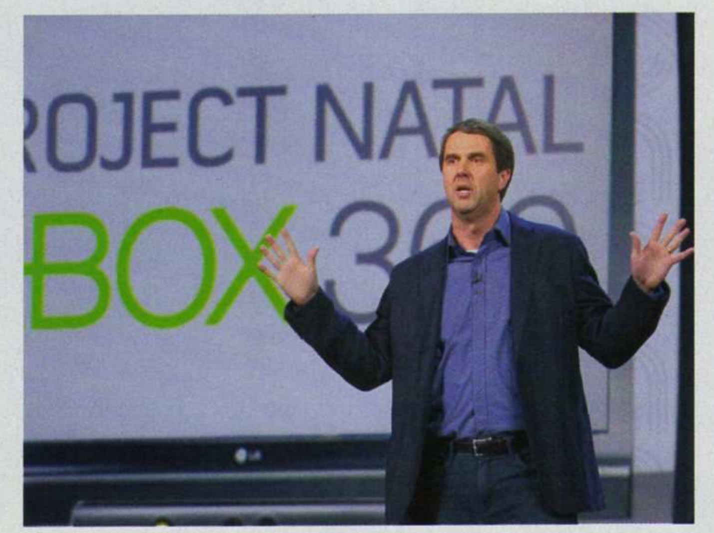


EL MOTION CONTROLLER de PS3 se pondrá a la venta este año. ¿Tendrá este aspecto?

NUEVOS DATOS – XBOX 360

Desarrolladores en movimiento

El revolucionario Project Natal calienta motores. Saldrá a la venta a finales de 2010, y tendrá un buen catálogo de inicio.



ROBBIE BACH aprovechó el CES para destacar el apoyo de las compañías a Project Natal, y mostrarse confiado del enorme futuro de la actual generación.

Cada vez hay más noticias jugosas sobre Project Natal. Las últimas "perlas" las ofreció el presidente de la división de entretenimiento de Microsoft, Robbie Bach, en el "Consumer Electronics Show" de Las Vegas, donde aseguró que entre el 70 y el 80% de las compañías están trabajando en juegos para Project Natal en la actualidad. Basándose en este dato, y en las posibilidades de actualización de contenidos de la Xbox 360, también aseguró que estamos aún muy lejos de ver una nueva generación de consolas, al menos en Microsoft y Sony. Además, ya se sabe que el esperado periférico estará disponible antes de las próximas navidades, y que tendrá un precio muy asequible.

¡Qué flash!

"En mi mente, «Heavy Rain» ha dejado de ser un videojuego, porque rompe con la mayoría de los paradigmas tradicionales, pero es totalmente interactivo. Si tiene éxito, probablemente tendremos que buscarle un nombre a este tipo de experiencia."

DAVID CAGE, co-CEO de Quantic Dream



PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3 Y XBOX 360

La batalla más grande está a punto de estallar

Elige bando y prepara tus armas, porque en Warriors: Legends of Troy no habrá respiro.

La literatura sigue inspirando a los videojuegos. En esta ocasión es el poema épico de Homero, La Ilíada, el que da origen a un título de "acción táctica" cargado de posibilidades. Para empezar, tendrá dos argumentos diferentes, según juguemos con los griegos o cambiemos la historia junto a los troyanos. Además, el título destacará por sus posibilidades online, su amplio armamento, su original sistema de juego y su extenso escenario.



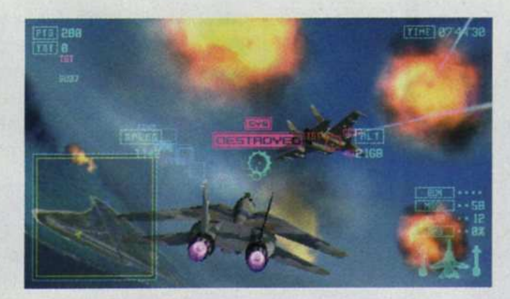
PERSONAJES MITOLÓGICOS, como Aquiles, serán los más decisivos, sobre todo contra los enviados de los dioses.

ANUNCIO – PSP

Los combates aéreos se cuelan en tu bolsillo

Los aviones de Ace Combat: Joint Assault volarán a toda pastilla a partir del verano.

Multijugador online muy completo para hasta 8 jugadores, estilo arcade de los de toda la vida y un rediseñado apartado técnico son las principales bazas de esta nueva entrega de la saga «Ace Combat» para intentar triunfar en PSP. Esta nueva edición contará, además, con escenarios reales, como las ciudades de Londres, Tokio o San Francisco, para crear un ambiente aún más realista en las batallas. En general, tendremos que afrontar multitud de misiones sueltas en las que acabar con un determinado número de enemigos y, ya sea en solitario o cooperativo (admitirá hasta cuatro jugadores a la vez), tocará defender al ejército aliado contra unos rivales capaces de adaptarse a nuestras estrategias. La academia de vuelo empezará el próximo verano. *



LA CALIDAD GRÁFICA destacará por el increíble nivel de detalle y la fantástica sensación de velocidad.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3, XBOX 360, PSP, DS

Llegan las carreras off-road más salvajes

Mx vs ATV Reflex llenará de barro y saltos los circuitos de nuestras consolas.

El 5 de febrero llegará a las tiendas la nueva entrega de la saga «MX vs ATV», que nos permitirá manejar motos, quads, buggies y camionetas en múltiples desafíos en los que la velocidad y las piruetas serán el principal aliciente. El juego contará con pilotos famosos del off-road norteamericano, tales como Ricky Carmichael y James Stewart, pero la gran novedad será la inclusión de un doble sistema de control. Así, en las versiones de PS3 y Xbox 360, al pilotar una moto o un quad con el joystick izquierdo, paralelamente con el joystick derecho podremos controlar el balanceo y el equilibrio de nuestro piloto, algo fundamental para hacer las acrobacias más increíbles y evitar caídas. Preparaos, porque os vais a llenar de barro hasta arriba. *



EL OFF-ROAD más espectacular nos desafiará con carreras llenas de velocidad y acrobacias de todo tipo.

LANZAMIENTO – PS3 Y XBOX 360

Si hay tiros, llama a tu pareja

En el brutal Quantum Theory habrá que trabajar en equipo... y disparar a tope.

Koch Media acaba de anunciar que en 2010 lanzará este título, programado por Tecmo-Koei. Con elementos sacados de sagas como «Gears of War» y «Final Fantasy», y unos diseños espectaculares, este juego de acción en tercera persona nos trasladará a un mundo en ruinas, en el que la magia y el armamento pesado irán de la mano. De lo segundo se encargará el grandote de Syd, que no llegaría a ningún sitio sin la ágil Filena. De hecho, el desarrollo estará pensado para que no podamos superar muchos de los obstáculos sin colaborar con nuestro compañero que, además, podrá ser manejado por otro jugador. *

EL CONTROL DE SYD será muy del estilo «Gears of War», aunque podrá hacer espectaculares combos para atacar junto a Filena.

LOS DISEÑOS DE LOS ESCENARIOS mostrarán un cuidado exquisito. El objetivo será subir a una misteriosa torre que cambia de forma.

¿Sabes cuál... es el presupuesto medio necesario para desarrollar un juego multiplataforma?

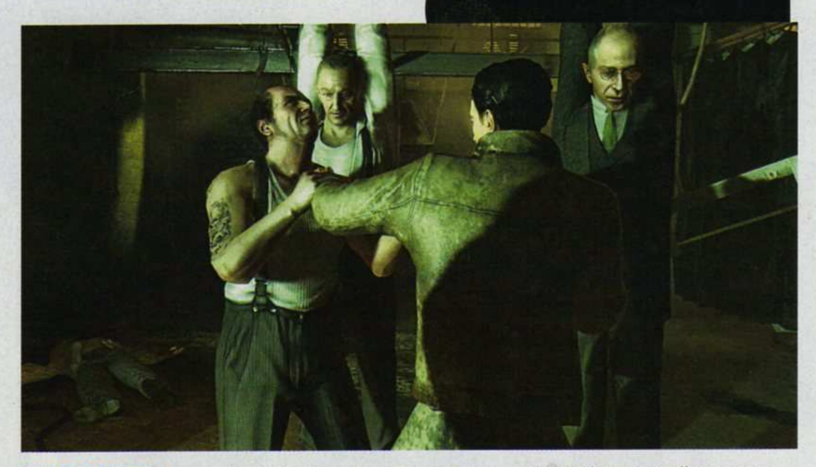
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVOS DATOS – PS3 Y XBOX 360

Balas de cine, con acento italiano

El esperado Mafia II ya muestra sus armas.

Ocho años después de su magnífica primera parte, los chicos de 2K Czech siguen ultimando la que promete ser la aventura más realista sobre el mundo de la mafia. No sólo por el tratamiento de los personajes, sino por un apartado técnico de los que quitan el hipo, que lucirá especialmente bien en la magnífica recreación de la américa de finales de los años 40. Además, tendremos una historia de estilo muy cinematográfico, con variedad de finales y cargada de acción, en la que nuestras decisiones marcarán en gran medida el desarrollo. «Mafia II» saldrá en primavera o a comienzos de verano.



VITO SCALETTA es un hijo de inmigrantes italianos, que vuelve de la guerra dispuesto a hacerse un nombre como mafioso en los EEUU. Y ojo, porque no se anda con tonterías...

ANUNCIO – PLAYSTATION 3

Bandas y tortas a la japonesa

En marzo viajaréis a las salvajes calles de Tokio con Yakuza 3.

La tercera entrega en la saga del ex yakuza (aunque solo un poco) Kazuma Kiryu nos llevará de vuelta a las calles niponas, a su ajetreo y alboroto de exploración libre y, por supuesto, a sus peleas callejeras. «Yakuza 3» nos devolverá al Kiryu más brutal, y ese estilo de combate tan rotundo marca de la casa. ¡Y también incluirá las dos primeras partes!



EXPLORAR LAS CALLES nos llevará a decenas de lugares típicos nipones. También a un buen puñado de... diferencias de opiniones.



INTERNET ONLINE

Ezio estrena contenidos

De aquí a final de febrero, el exitoso «Assassin's Creed II» recibirá dos nuevas secuencias, tanto para PS3 como para Xbox 360. Se trata de «La Batalla de Forlì» y de «Las Hogueras de las Vanidades». La primerá valdrá 3,99 €, mientras el precio de la segunda será de 9,99 €, con un 50% de descuento si disponéis de la Black Edition.

adhocParty hace más online a la PSP

Si tenéis una PS3 con conexión a internet por cable, ya podéis ampliar el horizonte multijugador de la portátil. Desde ahora, usando la PS3 como servidor, podréis jugar online a todos los juegos que dispongan de modo Ad hoc. «Gran Turismo», «Monster Hunter Freedom Unite» o «Dissidia Final Fantasy» son algunos de los títulos que se benefician de esta aplicación que, además, es gratuita.

PS Home supera los 10 millones

El mundo virtual de PS3 está alcanzando un éxito notable, y este mes estrena nuevos espacios basados en franquicias exclusivas como «Uncharted 2», «Ratched and Clank» y «MotorStorm». Según cifras de la propia Sony, cada usuario se conecta una hora de media por visita a un mundo que, en menos de un año, ha acogido más de 250 eventos.

Investiga en la red con «Heavy Rain»

Con el lanzamiento del juego ya muy cercano, Sony va a poner en marcha una investigación a través de la página **www.heavyrainps3.com**. A partir del 2 de febrero, tendréis tres semanas de plazo para dar caza a un asesino en serie siguiendo distintas pistas. Si os registráis, recibiréis las primeras instrucciones y un código para descargar una camiseta para Home.

WEB DE MODA

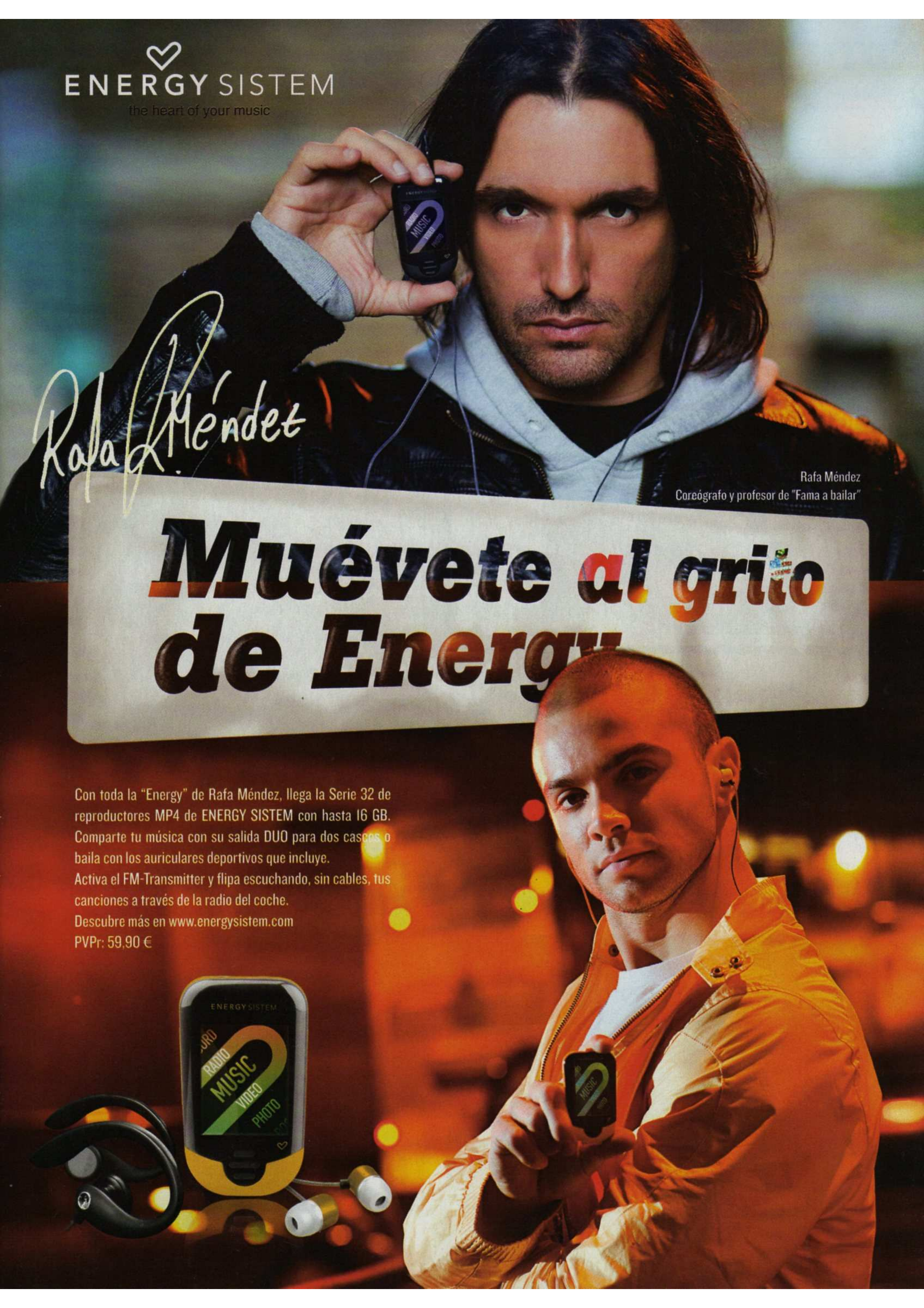
www.firstpersontetris.com

Si creíais que habíais visto todas las opciones posibles de «Tetris», echad un ojo a esta web. En lugar de rotar la pieza... ¡rota la pantalla entera! El juego es gratis y el rollo retro está muy logrado.



Otras webs recomendadas:

- www.crystalbearersgame.es
- www.transformersgame.com
- www.avatarpelicula.es


ENERGY SISTEM
the heart of your music
Rafa Méndez
Rafa Méndez
Coreógrafo y profesor de "Fama a bailar"
Muévete al grito de Energy
Con toda la "Energy" de Rafa Méndez, llega la Serie 32 de reproductores MP4 de ENERGY SISTEM con hasta 16 GB.
Comparte tu música con su salida DUO para dos cascos o baila con los auriculares deportivos que incluye.
Activa el FM-Transmitter y flipa escuchando, sin cables, tus canciones a través de la radio del coche.
Descubre más en www.energysistem.com
PVPr: 59,90 €
ENERGY SISTEM
RADIO
MUSIC
VIDEO
PHOTO

¡19 millones de euros!

Los grandes títulos superan esa cifra: «Call of Duy MW2» subió a 34 millones, y «Gran Turismo 5» pasará de los 40 millones.

NUEVO JUEGO – PS3 Y XBOX 360

Guerra en la arena

Los combates de Spec Ops: The Line van a helarnos la sangre con su realismo.

No lo veremos, como pronto, hasta finales de año, pero este shooter en tercera persona ya está dando mucho que hablar. La apuesta bélica de 2K nos llevará a una guerra moderna en mitad de una devastada ciudad de Dubái, en la que tendremos que hacer frente a decisiones morales muy conflictivas. Por una parte tendremos combates sumamente espectaculares, y por otro, una trama casi terrorífica. En el estudio Yager, encargados del desarrollo del juego, se muestran encantados con el nivel de inmersión y originalidad que están alcanzando. Lo seguiremos atentos. *



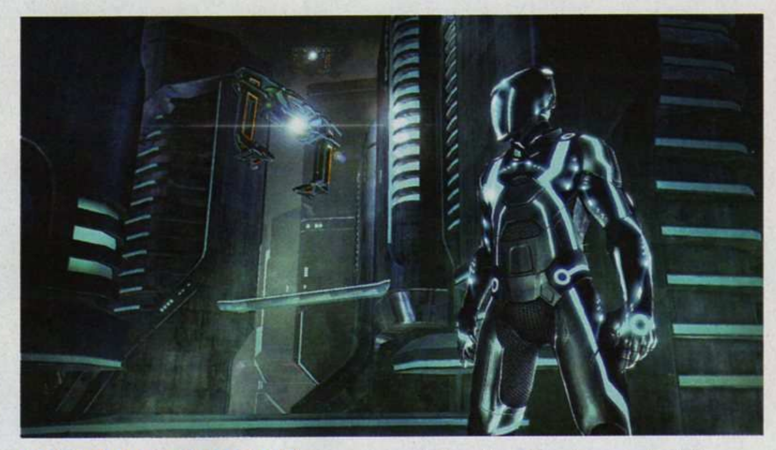
LA CIUDAD DE DUBÁI ha quedado sepultada por toneladas de arena. En mitad de este infierno hay un grupo de compañeros que rescatar.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3 Y XBOX 360

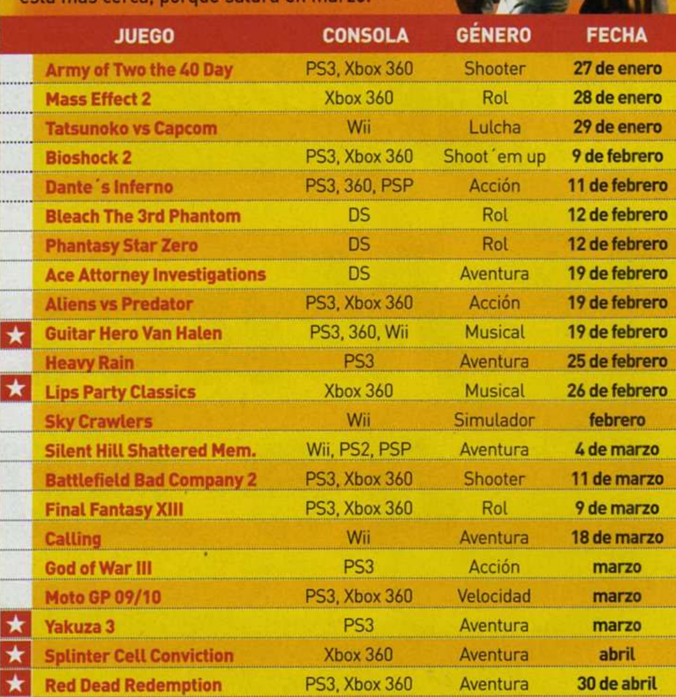
Vuelven las motos de luz

Con TRON: Evolution se continuará la trama de la mítica película de los 80.

El próximo 17 de diciembre, las salas de todo el mundo recibirán una de las secuelas más largamente esperadas: "TRON: Legacy". Al mismo tiempo, los usuarios de PS3 y Xbox 360 contarán con un videojuego muy especial, ya que en lugar de inspirarse directamente en la nueva peli, servirá de enlace entre las dos historias. ¡Y de qué manera! En "TRON: Legacy" se harán referencias a sucesos que sólo ocurren en el juego, así que será como formar parte de la trama de la saga. Además, no faltarán las clásicas carreras de motos y los discos, por lo que la diversión (y la nostalgia) está más que garantizada. *



EL UNIVERSO DIGITAL DE TRON ha ganado mucho con los años. Aunque «Evolution» será continuación directa de la primera película, los diseños pertenecen a la nueva.



FUTUROS LANZAMIEN

Los juegos más potentes para los próximos meses

GOD OF WAR III

EL ESTRENO DE KRATOS EN PS3 va a ser uno de los grandes hitos del año. Cada vez está más cerca, porque saldrá en marzo.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Army of Two the 40 Day	PS3, Xbox 360	Shooter	27 de enero
	Mass Effect 2	Xbox 360	Rol	28 de enero
	Tatsunoko vs Capcom	Wii	Lulcha	29 de enero
	Bioshock 2	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	9 de febrero
	Dante´s Inferno	PS3, 360, PSP	Acción	11 de febrero
	Bleach The 3rd Phantom	DS	Rol	12 de febrero
	Phantasy Star Zero	DS	Rol	12 de febrero
	Ace Attorney Investigations	DS	Aventura	19 de febrero
	Aliens vs Predator	PS3, Xbox 360	Acción	19 de febrero
★	Guitar Hero Van Halen	PS3, 360, Wii	Musical	19 de febrero
	Heavy Rain	PS3	Aventura	25 de febrero
★	Lips Party Classics	Xbox 360	Musical	26 de febrero
	Sky Crawlers	Wii	Simulador	febrero
	Silent Hill Shattered Mem.	Wii, PS2, PSP	Aventura	4 de marzo
	Battlefield Bad Company 2	PS3, Xbox 360	Shooter	11 de marzo
	Final Fantasy XIII	PS3, Xbox 360	Rol	9 de marzo
	Calling	Wii	Aventura	18 de marzo
	God of War III	PS3	Acción	marzo
	Moto GP 09/10	PS3, Xbox 360	Velocidad	marzo
★	Yakuza 3	PS3	Aventura	marzo
★	Splinter Cell Conviction	Xbox 360	Aventura	abril
★	Red Dead Redemption	PS3, Xbox 360	Aventura	30 de abril
★	Metal Gear Solid Peace Walker	PSP	Aventura	27 de mayo

P Precio reducido ★ **NUEVA FECHA**

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO CALL OF DUTY MW2

JUEGO CALL OF DUTY MW2 PARA PS3

DAVID CASTRO CANTO .... A CORUÑA
JORDI GUITART CALVES .... BARCELONA
JORGE VALENZUELA GARCÍA .... GRANADA
RAMÓN OJEDA BUZÓN .... HUELVA
JESÚS SÁNCHEZ DOMÍNGUEZ .... JAÉN
FÉLIX OCAÑA DE LUCAS .... MADRID
ENCARNACIÓN LÓPEZ NOVILLO .... MADRID
JOSÉ MANUEL HERAS SÁNCHEZ .... NAVARRA
ANTONIO VELA LÓPEZ .... SEVILLA
FCO. JAVIER SUEROS MILLA .... VIZCAYA

JUEGO CALL OF DUTY MW2 PARA XBOX360

ULISES MARTÍNEZ FERNÁNDEZ .... ALICANTE
FRANCISCO MULERO RODRÍGUEZ .... ALMERÍA
RAFAEL LORENZO JURADO .... CÁDIZ
PABLO RUZ MARTÍNEZ .... GRANADA
IÑAKI CASTRO NARANJO .... GUADALAJARA
GONZALO AÑAÑOS LÓPEZ .... HUESCA
JAVIER GARCÍA PAREDES .... MADRID
JOSEPH LOMBA TORRES .... PONTEVEDRA
JESÚS GARCÍA PASTOR .... VALENCIA
JOSEFA MARURI FERNÁNDEZ .... VIZCAYA

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Los 10 más esperados de 2010

En portada, el juego más esperado del año: Super Mario Galaxy 2. Junto a él, otros 9 títulos que van a revolucionar el panorama jugable en Wii: Monster Hunter Tri, Red Steel 2, Epic Mickey...

Las primeras joyas de 2010 aterrizan en tu consola. En Nintendo Acción puntúan Final Fantasy Crystal Chronicles, Tatsunoko vs. Capcom, Silent Hill... ¡La mejor selección para empezar el año!

Guías de Zelda Spirit Tracks (primera entrega) y Kingdom Hearts 358/2 Days. Claves, secretos y trucos de lujo para no atascarse en los mejores juegos de la DS.

Conéctate ya con tu Wii... es el reportaje que manda en la portada de Generations. Sácale el máximo partido a tu consola, lánzala al universo online... Nintendo Acción te cuenta cómo y por qué.

Y por fin, los nuevos Oro y Plata para DS. Los 10 secretos mejor guardados de las nuevas ediciones. Para que sepas cómo serán los Pokémon más buscados, antes que nadie.

→ E-GIRL

¡Los famosos en la red!



Reportaje "El Twitter de los famosos": ¿Te gustaría saberlo todo sobre tus ídolos? ¡Hay una forma de enterarte de su vida! ¡A través de su Twitter! Sí, sí, Selena, Los Jonas, Justin Biber, Taylor Swift, Lucas Till, todos tienen su perfil y cuentan lo que hacen minuto a minuto.

Trucos para la salvar el planeta. No te quedes fuera y ¡conviértete en una e-girl eco! Aquí te damos unas ideas súper fáciles para hacer tu día a día más verde.

Videojuegos: Vive aventuras sorprendentes en tu consola con Zelda, Kingdom Hearts o Alicia en el País de las Maravillas.

Y este mes de regalo, las pegatinas 3D más chulas. Pégalas en tus carpetas, cuadernos, ¡o en tu móvil! y presume de estilo e-girl.

→ PLAYMANÍA

¡Vuelve el mejor rol!

En Portada. Final Fantasy XIII. Los chicos de PlayManía se han hecho con una copia japonesa del juego y os cuentan con todo detalle las novedades de uno de los juegos de rol más importantes del año. ¿Te lo vas a perder?

Juegos de guerra. Si tras Modern Warfare 2 te has quedado con ganas de más guerra moderna, en su reportaje adelantan los próximos éxitos de este género: Medal of Honor, Spec Ops: The Line, Battlefield Bad Company 2...



Con modo cooperativo: si lo tuyo no es jugar Online, repasan los mejores juegos con modo cooperativo en la misma consola, desde el reciente Army of Two The 40th Day a juegos descargables como Trine.

Los mejores. Un año más convocan a los lectores para elegir los mejores juegos de 2009. Participa con tus votos y podrás ganar una PS3 y una PSP...

Y de regalo. Un disco repleto de información para que exprimas al máximo tu PS3 y PSP: guías de los últimos éxitos (Assasssin's Creed II, Uncharted 2, Modern Warfare 2, GTA Chinatown Wars, Dragon Ball Raging Blast...), vídeos de los mejores juegos del momento, trucos, análisis para que los leas en PSP... ¡y mucho más!

Y todo por 2,99 euros. No os lo podéis perder.

→ MICROMANÍA

¡Aniversario bajo el mar!

¡Sigue el 25 Aniversario de Micromanía!: Y lo celebramos con un Megaconcurso. Participa y gana un PC de ensueño para jugar a tope.

¡Vuelve a Rapture!: Descubre cómo será tu vuelta a la utopía submarina en el esperadísimo «BioShock 2». Te contamos todo lo que te espera bajo el mar, y cómo será la nueva aventura.

Así será el nuevo Prince of Persia: Desvelamos los detalles y el aspecto de Las Arenas Olvidadas, la espectacular aventura del Príncipe que llegará a tu PC el mes de mayo..

DVD de regalo: Este mes, ¡2 juegos de regalo! The Guild 2 y Level R. Y las mejores demos jugables, previews, extras... Y, además, consigue una tarjeta con 101 diamantes para Runes of Magic, totalmente gratis. ¡No te lo pierdas!


Logan Lerman
Pierce Brosnan
Uma Thurman
Steve Coogan
Sean Bean
Percy Jackson y el Ladrón del Rayo
19 DE FEBRERO EN CINES
www.percyjackson.es
1492



aquí Tokio

por christophe kagotani



Saludos desde la puerta de Chaos-Kan, la principal tienda de juegos de importación de Tokio, donde acabo de hacer algunas compras. Hace poco fui a ver **"Avatar" en 3D,** y comprobé que mucha gente se sentía incómoda con las gafas y hasta se salía del cine. Recuerdo que Sony, entre otros, ha dicho que quiere apostar por la **experiencia 3D en PS3,** y eso me hace dudar: imaginad que estáis en medio de la partida y comenzáis a sentiros mal. ¿Qué hacer? ¿debéis dejar de jugar durante 30 minutos?

Este mes os pongo al día de las novedades que incluirá **«Super Street Fighter IV»,** la nueva versión "evolucionada" del genial juego de lucha de Capcom. Por cierto, esta compañía quiere traerse de vuelta a Japón algunas licencias que se han desarrollado en estudios occidentales. Al parecer la experiencia con **«Bionic Commando»** no ha sido tan positiva como esperaban.

El pasado mes de diciembre, **Wii alcanzó la apreciable cifra de 9 millones** de unidades vendidas aquí. Su gran rival, PS3, se queda en 4 millones.

Por último, os cuento que Sony va a lanzar en marzo aquí un periférico **para ver la televisión digital terrestre** similar a Play TV. ¡Por una vez en Europa ibais por delante!



VIEJOS CONOCIDOS de la saga se unirán a los que ya vimos en el «Street Fighter IV» original. Eso sí, ahora serán mucho más espectaculares.

LUCHA ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: **Abril**

LO BUENO AHORA ES SÚPER

SUPER STREET FIGHTER IV

En Japón «Street Fighter IV» también fue un éxito. Sus fans pronto tendrán una versión corregida y aumentada.



NUEVOS MOVIMIENTOS



¡Te va a doler el doble!

LOS ULTRA COMBOS AUMENTAN. Los desarrolladores han creado nuevos movimientos de este tipo para todos los personajes. Algunos ya salían en otros juegos (como el Metsu Shoryuken de Ryu, por ejemplo). Además, esta vez podremos elegir, antes del combate, qué Ultra Combo usaremos, como sucedía en «Street Fighter III». Todos los luchadores tendrán dos Ultras, además del Super Combo. Y los movimientos nuevos no acabarán ahí: se están introduciendo más presentaciones especiales para cuando nos enfrentemos a ciertos rivales (por ejemplo, Ryu con Ken o Guile con Bison). *









MODOS DE JUEGO

Si es online, es más divertido

AL JUGAR POR INTERNET veremos muchas opciones nuevas. Los Team Battles permitirán formar duelos de equipos de 2 contra 2, 3 contra 3 ó 4 contra 4. En la opción Endless Battle, cada jugador tendrá que sobrevivir el mayor tiempo posible. Si gana, otro jugador se enfrentará a él hasta que alguien lo elimine. Para terminar, el Canal Replay permitirá revisar combates de jugadores de todo el mundo, a la vez que se usa chat de voz. Y... ¡sorpresa! Se recuperarán las fases de bonus: podremos volver a derribar los barriles o destrozar un coche. *







« SOBRE LA BASE DEL ORIGINAL VEREMOS MÁS VARIEDAD Y UNA JUGABILIDAD MÁS EQUILIBRADA »



PERSONAJES, TRAJES Y RINGS

Te conozco, bacalao

SEIS PERSONAJES EXTRA (además de los 25 originales) llegarán a este juego. Por ahora, la nueva será Juri, una luchadora de Tae-kwon-do de Korea. También se han confirmado Cody y Guy («Final Fight»); Adon («Street Fighter Alpha»); T. Hawk y Dee Jay («Super Street Fighter II»). Se comenta que podría haber otros 4 más. Los rumores apuntan a Ibuki y Dudley, de «Street Fighter III», además de un nuevo personaje árabe llamado Hakkan. El cuarto... se duda entre Makoto y Elena, de «Street Fighter III». Como remate, habrá nuevos trajes (el de robot de Zangief es una pasada) y escenarios: una obra, la sabana africana, la India, una calle de Korea y el laboratorio S.I.N. a punto de destruirse. *

YOSHINORI ONO TE ESCUCHA

EL DIRECTOR DE «STREET FIGHTER IV» y de esta secuela siempre ha insistido en que es importante tener en cuenta el "feedback" de los fans. De las sugerencias de los foros ha surgido la lista de luchadores y algunos retoques en la fuerza y velocidad de cada uno. Seguro que influye el hecho de que Ono-san haya sido un seguidor de la saga durante toda su vida...



EXCLUSIVA: ¡LO HEMOS JUGADO!

ASÍ SUENAN LOS DISPAROS EN RED DEAD REDEMPTION

LA NUEVA CONQUISTA DEL OESTE

El Oeste era la tierra de las oportunidades. Un territorio inhóspito en el que convivían colonos y forajidos, y donde el revólver era nuestro mejor amigo. Rockstar nos invita a viajar en el tiempo y sobrevivir como auténticos vaqueros en un juego tan ambicioso como el propio «GTA».

El forajido John Marston está a punto de cambiar de vida. Después de que los miembros de su banda le traicionasen (y le diesen por muerto), nuestro héroe decidió retirarse a una granja para vivir tranquilamente junto a su mujer y su hijo. Pero estamos en 1908 y la justicia no perdona; ahora unos agentes del gobierno han tomado a la familia de Marston como rehén para "animarle" a que capture a los miembros de su antigua banda.

Así que ha llegado el momento de coger el revólver y recorrer el lejano Oeste cumpliendo misiones de todo tipo. Porque, al contrario que en el juego anterior, «Red Dead Redemption» se desarrollará en un mundo abierto, en la línea de «GTA IV» (con el que comparte motor gráfico).

El primer nivel al que jugamos tenía lugar en México, donde los rebeldes y el ejército del coronel Allende libran una batalla escalofriante. Los tiroteos recuerdan bastante a la película "Grupo Salvaje", de Sam Peckimpah (la principal influencia del juego), por la brutalidad y la cantidad de víctimas. Y así descubrimos las primeras habilidades de nuestro pistolero: buscar cobertura y disparar usando el "dead eye" que ya aparecía en el juego anterior. Se trata de un modo de concentración, similar al tiempo bala, que nos permite apuntar a cámara lenta y fijar los blancos. Una vez que hayamos agotado las balas que caben en el tambor de nuestro arma, la acción vuelve a su estado normal y nuestro personaje aprieta el gatillo a toda velocidad de forma automática. Y no os preocupéis por la complejidad de esas acciones, porque el control será exactamente el mismo que en la aventura de Niko Bellic.

→ LA EXPLORACIÓN TIENE MUCHA IMPORTANCIA. En nuestra segunda misión tuvimos que dar caza a uno de nuestros ex compañeros, el fuera de la ley Bill Williamson. Aquí descubrimos el tamaño y la profundidad de los escenarios. La pequeña ciudad de Armadillo, custodiada por el sheriff Johnson, parece "viva" por el modo de comportarse de sus habitantes (y los más de 60 tipos de animales, como caballos, perros o vacas). Además, el enfrentamiento con Williamson nos permite tomar nuestras primeras decisiones morales: podemos capturar al villano para entregárselo a los federales ▶▶



BIENVENIDOS AL SALVAJE OESTE:



Personajes fuera de la ley



Un mundo abierto

LO QUE DEBES SABER

- **Género:** Aventura de acción.
- **Compañía:** Rockstar San Diego («Midnight Club», «Table Tennis«).
- **Lanzamiento:** 30 de abril.
- **Consolas para las que sale:** PS3 y Xbox 360.
- **De dónde viene:** es la secuela de «Red Dead Revolver», un juego de acción ambientado en el salvaje Oeste americano que apareció en PS2 y Xbox hace ya casi seis años.



LA AMBIENTACIÓN tipo western recuperará todos los tópicos que hemos visto en películas como "Grupo Salvaje" o "Por un puñado de dólares"

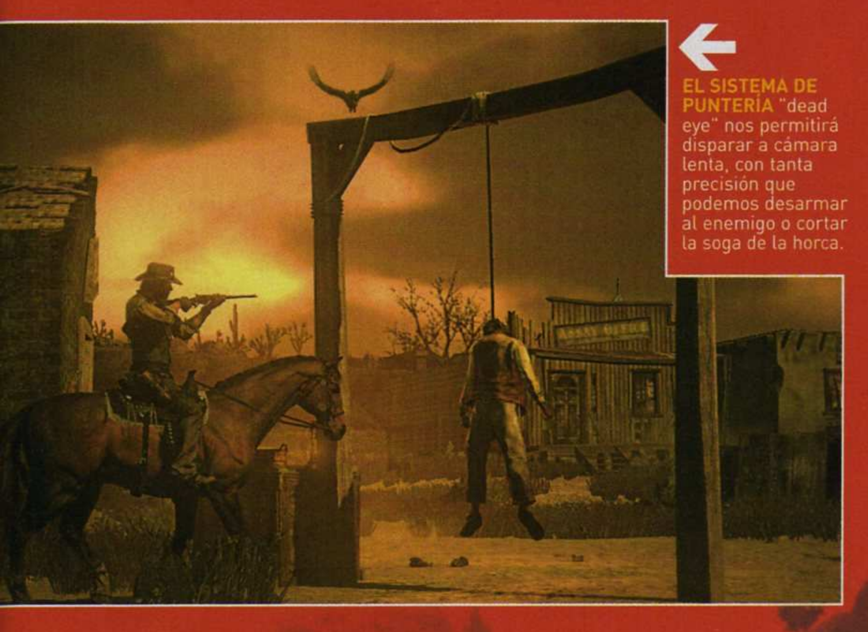
o ejecutarlo. Incluso será posible atar a nuestra víctima al caballo y arrastrarlo por todo el pueblo. Estas opciones influirán en nuestro honor (el modo en el que reaccionan los colonos al vernos) y también en nuestra reputación como pistolero. Por supuesto, también habrá un nivel de búsqueda que crecerá con cada fechoría.

«Red Dead Redemption» es el primer título que profundiza de esta manera en la ambientación tipo "western". Entre las actividades secundarias que podemos realizar se encuentra el pastoreo, la caza de bisontes (podemos vender las pieles en el pueblo para comprar armas y equipo) o realizar turnos de vigilancia nocturna para mantener la paz. También hemos participado en minijuegos como el lanzamiento de herradura, partidas de póker o pruebas de habilidad jugando con un cuchillo entre los dedos. En lugar de buscar paquetes como en «GTA», nos podemos entretener desenterrando cofres ocultos

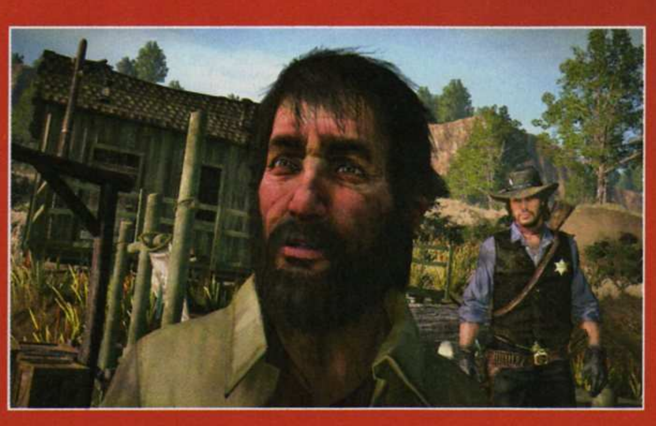
BONNIE

Una chica de armas tomar, amiga de John, a la que también tenemos que ayudar al comienzo del juego. Por suerte, nos devolverá el favor.





EL SISTEMA DE PUNTERÍA "dead eye" nos permitirá disparar a cámara lenta, con tanta precisión que podemos desarmar al enemigo o cortar la soga de la horca.



PODREMOS CABALGAR LIBREMENTE POR UN TERRITORIO TÍPICO DEL OESTE AMERICANO

LAS MISIONES secundarias serán muy variadas, desde ayudar al sheriff a guiar un rebaño o dedicarnos a cazar animales salvajes, como osos o bisontes.

con la ayuda de un mapa del tesoro. En nuestra toma de contacto pasamos más de 45 minutos dando vueltas por la zona y realizando un montón de actividades que no estaban relacionadas con la trama principal.

→ **LA EXTENSIÓN DEL TERRITORIO ES ENORME**, y alterna zonas desérticas, misiones mexicanas y típicas ciudades del Oeste. En total, se divide en tres regiones (New Austin, Paradiso y West Elizabeth) que podemos recorrer libremente. Para viajar podemos tomar el ferrocarril (que nos da la posibilidad de "saltar" directamente a nuestro destino, como los taxis en «GTA IV») o montar sobre caballos y diligencias. El clima es aleatorio e incluye nevadas y lluvias torrenciales, con salpicaduras sobre la pantalla. Y por supuesto, se conservan también los cambios en la iluminación y el paso cíclico de la noche al día.

La física es otro de los elementos que más nos ha llamado la atención. Con la ayuda del motor Euphoria (que se utilizó, por ejemplo, en «Star Wars El Poder de la Fuerza») el juego es capaz de representar caballos que galopan de forma realista, o heridos que pueden quedarse enganchados al estribo de su montura. Es lo que en Rockstar han bautizado como "mundo orgánico", que se comporta con naturalidad y responde a nuestras acciones de forma creíble.

→ **UNO DE LOS MOMENTOS MÁS INTENSOS** de esta primera partida nos esperaba en la siguiente misión. Acompañados por ▶▶



LAS DECISIONES MORALES afectan a nuestra fama y honor. Al cometer un delito, subirá nuestro nivel de búsqueda hasta que paguemos una multa.

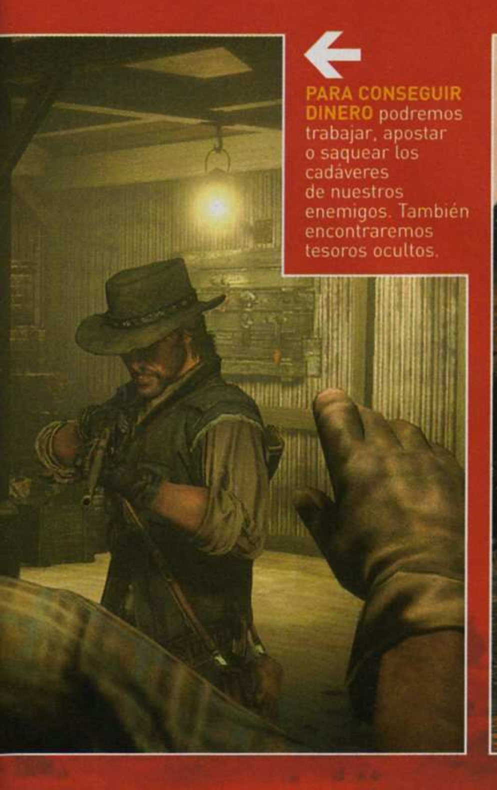
un borrachín llamado Irish, tuvimos que robar una ametralladora en una mina abandonada, que usamos más adelante en el ataque al fuerte Mercer. Pero nuestro compañero nos la jugó y nos encontramos solos frente a decenas de mineros dispuestos a llenarnos de plomo. Podíamos disparar a las lámparas del techo para prenderles fuego o usar dinamita para despejar los túneles. Lo más emocionante, sin duda, llegó cuando nos tocó cargar el arma en una vagoneta y empujarla pendiente abajo, mientras nos agachábamos para evitar los disparos. Ya fuera, nos reencontramos con nuestro "amigo", que se llevó la mercancía en un carro.

Pero esto será sólo el principio; poco a poco las misiones irán ganando en complejidad, implicarán a más personajes (incluida nuestra familia) y veremos cómo se desarrollan eventos más importantes, como la revolución mexicana.

También hemos descubierto que podremos cambiar nuestro aspecto, bien comprando ropa en las tiendas que encontramos en cada pueblo o saqueando los cuerpos de nuestros enemigos

IRISH

En el juego no hay "buenos y malos" Este borracho nos guía hasta las minas, pero no nos acompañará dentro.



PARA CONSEGUIR DINERO podremos trabajar, apostar o saquear los cadáveres de nuestros enemigos. También encontraremos tesoros ocultos.



PARA VIAJAR podremos montar a caballo o tomar el tren. Según nos movamos por el campo, irán sucediéndose encuentros aleatorios.



caídos. Sin embargo, las armas (desde el clásico revólver Colt a un lazo o un cuchillo) serán fieles reproducciones de la época y, por tanto, no podrán "tunearse" ¿Y los "vehículos"? Pues tendremos a nuestra disposición distintas razas de caballo, con características propias, que podremos llamar con un silbido.

→**ESTE ES UN PROYECTO MUY AMBICIOSO**, dispuesto a tomar el testigo de «GTA» como referencia de los mundos abiertos (en un entorno más rural). Sus creadores han insistido en que nuestra primera partida, de apenas un par de horas, no refleja la cantidad de posibilidades que encontraremos en el título definitivo, previsto para abril. Y para ir abriendo boca, nos han confirmado la presencia de multijugador y la compatibilidad con el Club Social Rockstar, además de la posibilidad de descargar expansiones. Desde la propia compañía aseguran que éste era el "western" que siempre habían querido realizar, y que sólo ha sido posible en esta generación. ¿Lo habrán conseguido? Por lo que hemos jugado, apostamos un puñado de dólares a que sí.

ASÍ ERA SU ANTECESOR, «RED DEAD REVOLVER»

Sabor a "spaghetti western"

En realidad se trataba de un juego de Capcom, que Rockstar compró y se encargó de "pulir" para que recordase a un "spaghetti western". El primer «Red Dead Revolver» apareció en 2004 para PS2 y Xbox, y se convirtió en la referencia de juegos ambientados en el Oeste.





RED DEAD REDEMPTION VS grand theft auto IV

¿El salvaje Oeste o la ciudad? ¿vaqueros o mafiosos? Aquí os dejamos una comparación de las dos grandes aventuras abiertas de Rockstar ambientadas en lugares y épocas distintas.

LOS PROTAGONISTAS

Dos hombres al margen de la ley

JOHN MARSTON trabaja como cazarrecompensas para el gobierno de los EE.UU., aunque tiene un pasado "turbio" como miembro de una banda de forajidos.

NIKO BELLIC es un inmigrante serbio que llega a la gran manzana en busca de fortuna. Comienza a trabajar como taxista, pero pronto se convierte en un mafioso.

LOS ESCENARIOS Del lejano Oeste de 1908 al Nueva York actual



EL OESTE es un territorio abierto y rural, con bosques, montañas y desiertos. En el juego también visitamos ciudades de la época, que no son muy grandes.



LIBERTY CITY es una "versión" de Nueva York, con sus monumentos más representativos, y miles de habitantes que caminan, trabajan y "viven" en sus calles.

EL TRANSPORTE Tracción animal... y a las cuatro ruedas



PODEMOS CABALGAR a lomos de distintas especies de caballo o tomar trenes y diligencias. Además hay vehículos "especiales", como canoas o vagonetas de carga.



POR TIERRA, MAR Y AIRE tenemos a nuestra disposición centenares de coches y motos, además de lanchas y helicópteros. Incluso podemos descargar un parapente.

LAS MISIONES Trabajos "por un puñado de dólares"



ADEMÁS DE CAZAR FORAJIDOS, John tendrá que ayudar a los rebeldes mexicanos, desenterrar tesoros o actuar como vigilante para ayudar al sheriff.



AL SERVICIO DE LA MAFIA tenemos que realizar espectaculares atracos, ejecuciones y tráfico ilegal. También podemos trabajar como personas honradas.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 44

ALIENS VERSUS PREDATOR aterriza para que estas razas se aniquilen a gusto... con los humanos de por medio. Un festival de acción que "destripamos" a continuación.

MOTO GP 09/10

PÁGINA 50

Teníamos ganas de volver a correr sobre dos ruedas y por fin se acerca un juego que va a colocar este deporte en lo más alto. Aquí va una primera impresión recién salida de nuestros "boxes"

PÁGINA 48



WHITE KNIGHT CHRONICLES es un original juego de rol que está a punto de llegar a nuestras PS3 después de arrasar en las tiendas japonesas. ¡Descubramos por qué!



PÁGINA 52

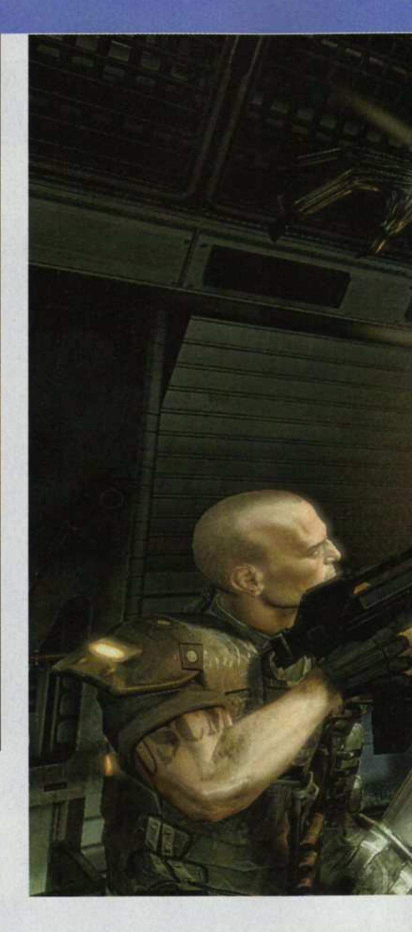
RESONANCE OF FATE cambiará los hechizos típicos del rol por potentes armas. ¡Conocedlo y sorprendeos!

EN ESTE NÚMERO...

Varios juegos de rol se acercan a nuestras consolas, pero los seguidores de la velocidad tampoco se quedarán en ayunas: ¿preferís carreras realistas o coloridas?



TRES RAZAS LUCHARÁN por el dominio del planeta BG-386. Cada una contará con un sistema de combate específico.



■ Febrero
■ Sega
■ Shoot'em up

ALIENS VS PREDATOR

Un marine espacial, un alien y un depredador se encuentran en un planeta desconocido... Aunque lo parezca, no es ningún chiste, sino la próxima batalla que se va a librar en nuestras consolas.

LAS RAZAS MÁS PELIGROSAS DEL UNIVERSO -aliens, depredadores y marines del espacio- se van a enfrentar en el planeta BG-386 (una colonia minera) y de nosotros dependerá decidir quién saldrá victorioso, porque nuestra primera elección en este juego va a consistir en escoger a una de las tres especies.

La historia se desarrollará en los mismos escenarios (la selva, las instalaciones coloniales, los túneles subterráneos...), pero nuestros objetivos serán diferentes dependiendo del personaje que hayamos escogido. Los aliens, dirigidos por la reina, tendrán que escapar de los laboratorios y exterminar a cualquier criatura que se cruce en su camino. Los depredadores, por su parte, se embarcarán en esta misión por el placer de cazar a los especímenes más peligrosos de la galaxia y coleccionar sus huesos, mientras que los marines tendrán que proteger la colonia humana y preparar una huida desesperada, antes de que la situación se les escape completamente de las manos.

→CADA PERSONAJE (que controlamos en primera persona) tendrá características especiales. Los humanos carecen de poderes, y se moverán de un modo bastante torpe, pero contarán con un imponente arsenal que incluirá lanzallamas, rifles de pulsos o la smartgun que llevaba Vasquez en "Aliens: El Regreso". Los depre- ▸▸



LAS CLAVES

1 LAS ARMAS y el radar de proximidad serán el recurso principal de los marines espaciales.



2 EL SIGILO será el arma favorita del depredador. Sus ataques comprenderán disparos y cuerpo a cuerpo.



3 LA FUERZA BRUTA y la velocidad del alien le permitirán hacer frente, sin problemas, a los adversarios armados.







LA AMBIENTACIÓN SERÁ BRILLANTE Y RECOGERÁ LOS MEJORES ELEMENTOS DE AMBAS SAGAS

¡OJO AL DATO!

Más juegos en camino...
LOS NUEVOS PROYECTOS BASADOS EN "ALIEN"
Aunque se canceló el juego de rol basado en esta saga, aún sigue en el aire «Colonial Marines» otro "shooter" subjetivo.

Para coleccionistas...
TAMBIÉN HABRÁ UNA EDICIÓN LIMITADA
Además del juego, incluirá un holograma, un parche de la colonia y una figura del "facehugger" a tamaño real.

Edición especial Alien vs Predator.









ALIEN

EL DISEÑO DE GIGER para esta criatura no pasa de moda. Entre sus habilidades de combate se incluyen la sangre ácida y los ataques con la cola.



LA SENSACIÓN DE AGOBIO, reforzada por la perspectiva en primera persona, la oscuridad y el sonido envolvente, será excelente. Da igual el personaje que escojamos, porque la historia nos va a mantener en tensión constantemente.


LA REINA ALIEN será uno de los enemigos más duros del juego... a no ser que nos pongamos de su lado y sigamos sus órdenes.











INVASIÓN ALIEN EN LAS CONSOLAS

Son las criaturas más terroríficas de la galaxia, por eso no es de extrañar que aliens y depredadores hayan dado tanto juego en las consolas. Aquí os dejamos unos cuántos ejemplos, a los que hay que sumar «Alien Resurrection» para PSone, «Depredador 2» para Master System o «Alien vs Predator Requiem» para PSP.



ALIENS (ARCADE) Konami se encargó de esta versión recreativa, con fases de desarrollo horizontal y otras en que nos movíamos en profundidad.



ALIEN 3 (MD, SNES) convertía la película de David Fincher en un juego de acción trepidante y con unos gráficos geniales para la época.



ALIEN VS PREDATOR (SNES) Capcom realizó un correcto "beat ´em up" para recreativas... y una conversión bastante floja para consola.



ALIEN VS PREDATOR (ATARI JAGUAR) Se convirtió en el mejor juego de la consola, tanto a nivel técnico como por incorporar a las tres razas.



ALIEN TRILOGY (PSONE, SATURN) Un "shooter" que adaptaba libremente las tres primeras entregas. La ambientación era su punto fuerte.



AVP EXTINCTION (PS2, XBOX) Se trataba de un juego de estrategia en tiempo real en el que podíamos controlar a cualquier especie.

dadores, por su parte, utilizarán el sigilo. Su manera de combatir estará muy equilibrada entre los golpes cuerpo a cuerpo (con unas garras metálicas) y los ataques a distancia, con el cañón láser o la lanza. Por supuesto, también podrán volverse invisibles y utilizar la visión térmica o ultravioleta.

La raza alien, por último, será incapaz de utilizar instrumentos de ningún tipo, pero podrá ver en la oscuridad, colarse por los respiraderos, caminar por las paredes y atacar con garras y dientes. Todas estas habilidades estarán





■ EN ESTA BATALLA PODREMOS MANEJAR A CUALQUIERA DE LAS TRES ESPECIES, CON SUS HABILIDADES ■



DEPREDADORES Y ALIEN podrán ejecutar movimientos finales (con un solo botón) para acabar con los centinelas despistados.





también disponibles en el modo multijugador, a tres bandos, que mostrará modos exclusivos, como la "Caza del predator" (uno contra todos) o la "Plaga", en la que tenemos que infectar a nuestros rivales con huevos alien para que se pasen a nuestro equipo.

→ LA AMBIENTACIÓN QUE VIMOS EN LAS PELÍCULAS estará fielmente plasmada en el juego. Por ejemplo, los marines irán equipados igual que en "Aliens" y habrán conseguido capturar y criar a estas criaturas como en "Resurrection" Incluso nos cruzaremos con el Predalien, un monstruo híbrido que sólo salía en "Alien vs Predator 2" Sin embargo, esta mezcla de elementos será muy coherente y no nos va a "chirriar" en ningún momento.

En cuanto al nuevo planeta, como podéis imaginar estará lleno de sitios familiares, oscuros y húmedos, donde siempre tendremos la sensación de ser acechados por estos monstruos. El sonido envolvente y algunas secuencias guionizadas (como ver a un marine siendo arrastrado por un conducto de ventilación o la espectacular aparición de los depredadores despellejando a una de sus víctimas) rematarán esta sensación tan inquietante. Y por si fuera poco, Lance Henrikssen (Bishop) interpretará uno de los papeles principales.

→ HABRÁ ALGUNOS EFECTOS IMPRESIONANTES a nivel técnico, sobre todo en lo que se refiere a la iluminación y las sombras. El diseño y las animaciones de las criaturas serán otro de sus puntos fuertes, así como la variedad de escenarios. Además el argumento resultará muy sólido y dejará satisfechos a los fans de ambas sagas. Parece que después de haber "tropezado" en el cine en un par de ocasiones, estas dos especies van a librar la batalla definitiva en nuestras consolas. ¿Por quién apostáis vosotros? HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Cuesta acostumbrarse al control, sobre todo en el caso de los aliens, pero la ambientación y las diferencias entre especies lo compensan.


EL AVISPADO LEONARD será el héroe involuntario de esta aventura. Él deberá rescatar a la tímida princesa Cisna.





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES. Las peleas en tiempo "casi real" y las transformaciones van a dotar de mucha personalidad a este juego.



2 CREA A TU HÉROE. Aunque no será el protagonista, nuestro héroe personalizado participará en la aventura y en las misiones extra.



3 EL MULTIJUGADOR. Colaborar online e intercambiar objetos será un gran aliciente respecto a las ofertas roleras más clásicas.



- Febrero
- Sony
- Rol

WHITE KNIGHT CHRONICLES

El rol de siempre se queda corto, así que este juego ha añadido algún ingrediente en plan "Power Rangers". No, no nos miréis así...

LEONARD AYUDA EN UNA POSADA del reino de Balandor. La gente ha vivido allí en paz durante muchos años, hasta que un misterioso ejército llamado Wizard secuestra a la princesa Cisna. Alguien tendrá que salvarla, y parece que le ha tocado la "china" a Leonard. ¿Por qué? Pues porque una misteriosa armadura lo ha elegido como su portador, lo que le permite transformarse en el legendario White Knight (Caballero Blanco). Cuando se encuentra en ese estado, Leonard se convierte en un gigantesco paladín capaz de acabar con las bestias más temibles. Así pues, "Leo" parte a la aventura junto a sus aliados: la intrépida Yulie, el misterioso Eldore y un cuarto personaje. Éste será creado por nosotros mediante un completo editor, que nos permitirá elegir su aspecto, sexo, voz y nombre. Eso sí, este personaje no tendrá mucho peso en la trama, pues el verdadero héroe será Leonard.

→ LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL, pero tendrán su miga. Al subir de nivel ganaremos puntos para "comprar" unos ataques que se podrán poner en una lista a la que accederemos durante los combates. Bastará con seleccionar el ataque que prefiramos, para que se ejecute tras un tiempo de carga. Eso también incluirá la transformación en White Knight, al más puro estilo "Power Rangers" ¡Ah, y ojo a las opciones online! No sólo podremos comprar objetos a través de Internet. También podremos colaborar con otros jugadores en "quests" opcionales que nos servirán para ganar experiencia. ¡Suena bien! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo será de lo más ameno y las transformaciones son un punto. A ver qué tal funciona el modo multijugador.





■ UNA IMPONENTE ARMADURA SERÁ NUESTRA MEJOR BAZA EN ESTA AVENTURA ■

¡OJO AL DATO!

Se prepara la secuela...
UNA SEGUNDA PARTE LLEGARÁ A JAPÓN
La primera salió allí hace ya más de un año. Ha sido uno de los juegos de más éxito de la consola (unas 400.000 unidades vendidas), así que ya están trabajando en la continuación.

Experiencia rolera...
LEVEL-5 ESTÁ DETRÁS DEL PROYECTO
Aunque últimamente es más conocido por los juegos de «El Profesor Layton», este grupo ha creado grandes juegos de rol, como el octavo «Dragon Quest», «Dark Chronicle» o «Rogue Galaxy», todos en PlayStation 2.



Dark Chronicle (PS2)



LA AMBIENTACIÓN DE FANTASÍA influirá en los extraños personajes que encontraremos, los entornos e incluso en los llamativos ataques mágicos.



EL SISTEMA DE LUCHA será muy sencillo de asimilar. Podremos cambiar de un personaje a otro cuando queramos para aprovechar todas sus habilidades.



CUANDO ESTEMOS TRANSFORMADOS en White Knight seremos más grandes, más poderosos... y más "molones". Sus ataques serán de lo más espectacular.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS tendrán mucho carisma y una larga historia que contar. A nosotros nos "congratula" mucho Eldore, a quien podéis ver aquí.



EL MUNDIAL DE LAS DOS RUEDAS se presentará de nuevo para hacer las delicias de los fans de los Rossi, Pedrosa o Lorenzo.



LAS CLAVES

1 **LAS 3 CILINDRADAS** del Mundial estarán presentes, con las motos de 125 cc, 250 cc (Moto 2 a partir de abril) y MotoGP de 2009 y 2010.





2 **EL CONTROL** obligará a seguir una curva de aprendizaje desde las livianas monturas de 125 cc hasta las pesadas de 800 cc de MotoGP.



3 **LOS 17 CIRCUITOS** del Mundial no faltarán a la cita. En el de Laguna Seca, como en la realidad, sólo correrán las motos "mayores"



Marzo
Capcom
Velocidad

MOTO GP 09/10

¿Cansados de jugar a juegos de coches y motos desfasados? Pues las futuras monturas del Mundial de motociclismo os aguardan.

EL MUNDIAL DE MOTOCICLISMO volverá a los circuitos y televisiones el próximo mes de abril, y junto a él hará su debut un título que promete revolucionar la correcta puesta al día de los juegos de carreras. Al adquirirlo contaremos con todos los pilotos y equipos de la temporada 2009 (125 cc, 250 cc y MotoGP), pero habrá actualizaciones, completamente gratuitas, que nos permitirán manejar a los pilotos de la temporada 2010.

Tras la tibia acogida que tuvo el debut de Namco con la licencia, esta gran apuesta promete igualar las adaptaciones del Mundial que firmaron Namco y THQ hace unos años. A caballo entre el arcade y la simulación, cada categoría contará con un control más complejo, lo que obligará a empezar por los 125 cc, para desbloquear las otras dos cilindradas.

→ EL MODO HISTORIA SERÁ EL PRINCIPAL, y nos obligará a labrarnos una reputación. Para llegar a la categoría de MotoGP deberemos fichar por equipos mejores, gestionar el equipo de ingenieros y jefes de prensa o cumplir ciertos objetivos en las carreras.

Tampoco faltará un modo Arcade en el que luchar contra el tiempo ni, por supuesto, un online de hasta 20 pilotos. Las carreras serán de lo más realistas, pues los rivales cometerán errores y será vital la habilidad para utilizar el freno delantero y el trasero. ¡Ser el nuevo Rossi estará sólo a un golpe de gas! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Las actualizaciones gratuitas pintan bien. Sólo falta que acaben de pulir el control, que para las MotoGP es tan duro que el juego parece ralentizado.





■ LAS ACTUALIZACIONES GRATUITAS PERMITIRÁN CORRER CON LOS PILOTOS DE LA TEMPORADA 2010 ■

¡OJO AL DATO!

Gracias a las descargas... LAS ACTUALIZACIONES SE PONEN DE MODA
Como ya propusiera EA Sports con sus principales sagas deportivas, «MotoGP 09/10» permitirá disfrutar de un juego de carreras con la licencia actualizada respecto al momento de ponerse el juego a la venta.

Lucha por el trono... LORENZO Y PEDROSA, A BATIR A ROSSI
Después de una temporada en la que Lorenzo puso en más de un aprieto a "Il Dottore" en el próximo curso el mallorquín y Pedrosa le van a retar en la pista... y en nuestras consolas.



Los tres pilotos, en un podio.



EN EL MODO HISTORIA habrá que ganarse una reputación, mientras gestionamos todo lo relativo a nuestro equipo, para llegar así a ser campeones de MotoGP.



EL MODO ARCADE nos enfrentará a una cuenta atrás contra la que habrá que luchar mediante rebufos, adelantamientos y otras acciones de lo más espectaculares.



LA SEGUNDA OPORTUNIDAD permitirá rebobinar las carreras como si de un vídeo se tratara para corregir posibles caídas o errores en el trazado de las curvas.



LA VELOCIDAD MÁXIMA en las rectas se traducirá en un efecto de distorsión de la imagen, especialmente cuando pilotemos una de las motos de 800 cc MotoGP.



LAS ARMAS en «Resonance of Fate» infligirán dos tipos de daño diferentes. Aprender a usarlas será vital para el éxito.





LAS CLAVES

1 **BUSCAR MISIONES** y encargos en el tablón de anuncios de la ciudad para recibir recompensas y abrir nuevas zonas del mapa.



2 **LA EXPLORACIÓN** del mundo ocurrirá sobre un mapa dividido en celdas, que representan zonas de la torre más o menos peligrosas.



3 **EL COMBATE** será una combinación de estrategia, con puntos limitados para acciones especiales, y tiroteos espectaculares.



Marzo
Sega
Rol

RESONANCE OF FATE

En el futuro, los juegos de rol abandonarán la magia y las espadas para pasarse a las armas de fuego y los enemigos mecánicos.

VASHYRON, ZEPHYR Y LEANNE son tres esforzados cazarrecompensas que desempeñan su labor en el último refugio de la humanidad: una gigantesca torre, de kilómetros de altura, donde aún no se respira el aire contaminado de la Tierra. La sociedad está profundamente estratificada en la torre (ricos arriba, pobres abajo, etc.), y a su vez está muy mecanizada, hasta el punto de que las máquinas tienen demasiado poder.

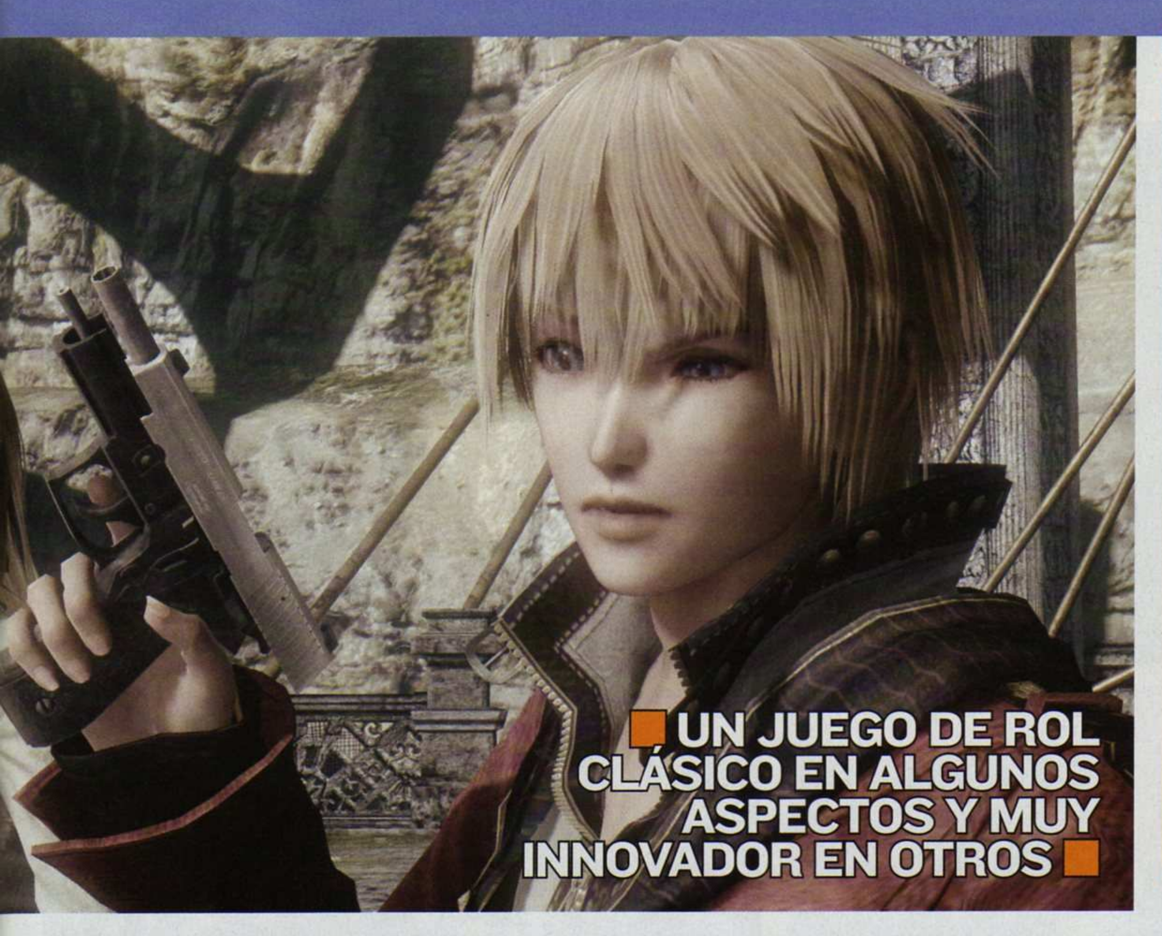
Aquí se desarrollará «Resonance of Fate» un novedoso juego de rol en el que controlaremos a los tres cazarrecompensas y tendremos que explorar las numerosas secciones de la torre superando misiones y combatiendo con decenas de enemigos.

→LO MÁS INNOVADOR SERÁ SU SISTEMA DE COMBATE: en lugar del arsenal tradicional (espadas y hechizos), controlaremos armas de fuego y granadas. El sistema basculará entre la acción en tiempo real y los turnos, con personajes que podrán realizar ataques y movimientos básicos, o unas "hero actions" de corte cinematográfico, que nos permitirán elaborar estrategias más complejas. La exploración también tendrá un estilo particular, con un mapa dividido en hexágonos y combinaciones de estos que se obtienen al ganar combates y que han de colocarse sabiamente para ir desbloqueando nuevas zonas, en una curiosa mezcla entre exploración y puzles. Sin duda, un título a seguir de cerca por cualquier aficionado al rol. NC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Presenta un sistema de combate novedoso y opciones de juego muy prometedoras.





UN JUEGO DE ROL CLÁSICO EN ALGUNOS ASPECTOS Y MUY INNOVADOR EN OTROS

¡OJO AL DATO!

No es la de Babel, pero...
UNA TORRE PARA SALVARLOS A TODOS

No es que vaya a ofrecer soluciones (¿una torre de kilómetros de altura?), pero «Resonance of Fate» tocará un tema muy actual: Basel, la torre, es en realidad una purificadora con la que la humanidad pretende combatir la polución de la Tierra. ¿Tomamos nota?

Gases, vapores y engranajes
RESONANCIAS DE STEAMPUNK

El steampunk, una rama de la ciencia-ficción, se basa en futuros en los que predominan tecnologías obsoletas. «Resonance» pertenece así a un género muy presente en el manga y el anime, por ejemplo.



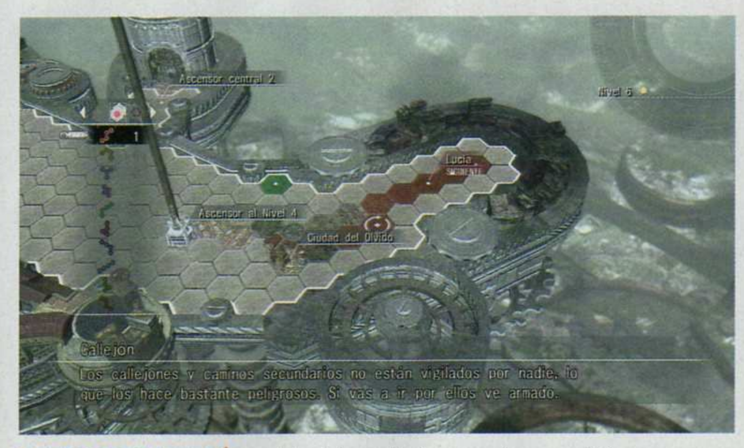
Steamboy (DVD)



LAS LÍNEAS DE PUNTOS indicarán la dirección de cada "hero action". Cruzarlas con las de otro personaje reportará ventajas tácticas, y más puntos de acción.



EL SISTEMA DE NIVELES será muy simple: la habilidad de un personaje con un tipo de arma mejorará cuánto más la use y matizará el resto de sus atributos.



LAS CELDAS DE ENERGÍA se obtendrán al eliminar enemigos, y podrán usarse para desbloquear nuevas zonas del mapa. A veces deberán tener colores determinados.



LAS GEMAS determinarán las "hero action" disponibles. Si se agotan (al usarlas sin éxito), entraremos en estado crítico: vulnerabilidad máxima, eficacia mínima.



ESTA ENTREGA INCORPORARÁ novedades importantes al sistema de juego. Por ejemplo, cuando nos vean los malos se creará una silueta de Sam, para indicarnos dónde creen ellos que estamos, y así poder pillarles por la espalda.



A VECES VEREMOS lo que piensa Sam reflejado en los escenarios, ya sean recuerdos o instrucciones.



LOS INTERROGATORIOS serán muy bestias, ya que golpearemos a los enemigos contra cualquier cosa





LAS CLAVES



1 **EL NUEVO SAM,** más agresivo y versátil, nos brindará momentos de acción e infiltración



2 **EL MULTIJUGADOR** estará muy currado, con una historia cooperativa y otros cuatro modos para dos jugadores.



Abril · Ubisoft · Acción

SPLINTER CELL CONVICTION

El agente secreto más peligroso y letal del mundo regresará pronto, pero esta vez no se limitará a cumplir las órdenes de sus superiores.

SAM SIGUE BUSCANDO AL ASESINO DE SU HIJA y parece que la pista le llevará hasta el corazón de su antigua organización, Third Echelon. Nuestro héroe ha dejado de ser la sigilosa sombra que conocíamos y no dudará en enzarzarse en tiroteos o pelear cuerpo a cuerpo. Seguirá siendo importante pasar desapercibidos en muchas situaciones, pero tendremos más libertad a la hora de afrontar los niveles y aumentará la acción.

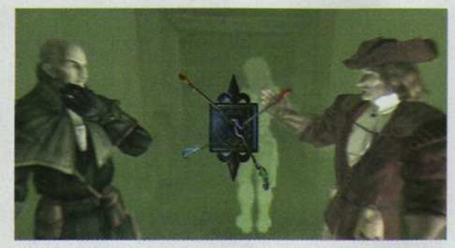
→ CON ESTE REDISEÑO DEL SISTEMA DE JUEGO llegarán mecánicas nuevas. Por ejemplo, si estamos escondidos en penumbra, veremos todo en blanco y negro, salvo enemigos y trampas, y sabremos que no nos pueden detectar. También podremos marcar a varios enemigos para que Sam les elimine automáticamente. Además, se incluirá una historia independiente en modo cooperativo y un completo multijugador. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Si os mola la acción intensa y el espionaje, no perdáis de vista este prometedor título.



UN MAGO INMORTAL ha reclutado a cinco sirvientes para poder dominar el mundo de los vivos. La protagonista, que cuenta con poderes como hablar con los muertos o controlar la mente de los animales, tendrá que deternerlos.



LOS MUERTOS nos ayudarán a avanzar en determinados momentos durante la aventura.



LA ACCIÓN se combinará con el rol para ofrecer un atractivo resultado plagado de enfrentamientos.







LAS CLAVES

1 **SCARLETT,** la peculiar protagonista, nos ofrecerá multitud de posibilidades en el juego.



2 **NUESTRAS ACCIONES** tendrán consecuencias en el desarrollo y en la imagen que se tenga de nuestro personaje.



Marzo **Deck 13** **Acción**

VENETICA

Venecia tiene un gran atractivo turístico. Tanto, que hasta los no-muertos han decidido mudarse allí para dominarla.

ANTE UNA INVASIÓN de monstruos, políticos corruptos y personajes no muertos se pueden hacer pocas cosas. A no ser que te llames Scarlett y seas la hija de la mismísima Muerte. Y será a ella a quien controlaremos en este juego, que mezclará acción y rol casi a partes iguales y nos situará en la Venecia del siglo XVI. Nuestro objetivo será acabar con un poderoso mago inmortal que sólo puede ser vencido con una espada especial y unas habilidades -que incluyen hablar con los muertos- que habrá que ir aprendiendo durante la aventura.

→EL DESARROLLO combinará misiones de la aventura principal que será necesario resolver para avanzar, con otras secundarias que nos aportarán experiencia y dinero, ambos indispensables para comerciar y conseguir las fuerzas necesarias para llegar al final. Visto en conjunto, «Venetica» recuerda a títulos como «Fable II», y es que además de los toques de rol y un entorno muy abierto en el que interactuar con la gente, las acciones que tomemos influirán en nuestra reputación. Ahora sólo falta ver si Scarlett y sus amigos cumplen con las expectativas de tamaña aventura.

→PRIMERA IMPRESIÓN
El juego ofrecerá muchas posibilidades y un personaje muy carismático, pero habrá que ver si mejora gráficamente.



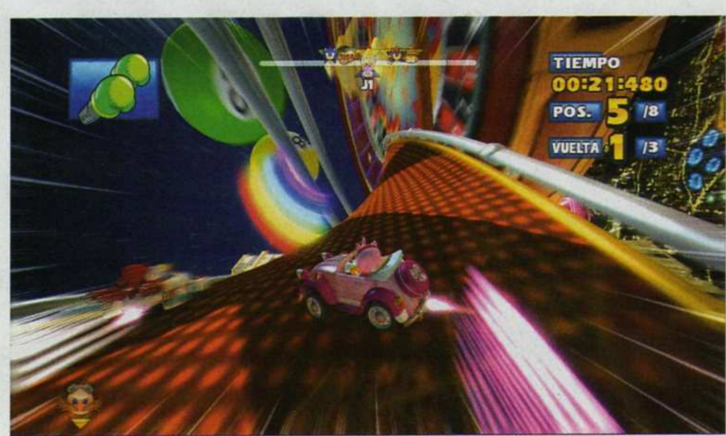
SONIC SE HA "MOTORIZADO" y está dispuesto a recorrer junto a sus colegas los circuitos más vertiginosos. Para ello contaremos con nuestra velocidad, un poco de picardía y montones de items de esos que "hacen la puñeta" al rival.



CADA PERSONAJE TENDRÁ SU VEHÍCULO propio. Las motos serán rápidas y duras de controlar.



HABRÁ DESAFÍOS que propondrán derrapar mucho tiempo, conseguir las Chaos Emmeralds...







LAS CLAVES

1 CARRERAS LOCAS en las que no faltarán items, caminos secretos y mucho humor ligero.

2 LOS HÉROES de Sega aportarán personalidad con ataques, poses y circuitos ambientados en sus juegos.

■ Febrero ■ Sega ■ Velocidad

SONIC & SEGA ALL-STARS RACING

A Sonic le bastan sus zapatillas para correr, pero esta vez él y sus colegas tendrán sus propios vehículos para echar unas carreritas.

LA VELOCIDAD ES EL PUNTO FUERTE DE SONIC, así que un juego de carreras locas le viene al pelo. Pero a diferencia de aquel «Sonic R» que vimos en Saturn, aquí cada personaje tendrá su vehículo. Por cierto, no solo tendremos personajes del mundo de Sonic (como Eggman o Tails), sino que también habrá héroes de otros juegos de Sega: Alex Kidd, Billy Hatcher o Ryo («Shenmue») serán algunos. Además, en Xbox 360 habrá dos invitados: Banjo y Kazooie. Los jugones de Wii, podrán usar sus Miis.

EL DESARROLLO DE LAS CARRERAS será el propio de un juego tipo «Mario Kart»: de vez en cuando usaremos items en forma de turbos o armas. Además, cada personaje tendrá un poder especial, difícil de conseguir. Así, Sonic podrá convertirse en Super Sonic por unos momentos. Los derrapes y las piruetas también nos darán un impulso extra. Así pues, se avecinan unas carreras donde el cachondeo será la clave. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las carreras son rápidas y variadas y las estrellas de Sega quedan que ni pintadas. ¿Habrá variedad de modos y circuitos?



TODO TIPO DE MONSTRUOS nos esperan en los diversos planetas que visitaremos en este juego de rol. Por suerte, podremos mejorar a nuestros personajes y confeccionar el equipo que más nos convenga para cada ocasión.



EMPEZAREMOS CON EDGE Y REIMI, pero más tarde lucharán a nuestro lado otros personajes.



EL PRIMER PLANETA será bastante parecido a la Tierra, y al principio estaremos atrapados en él.





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán divertidos y variados, pero también complejos y llenos de posibilidades.



2 LA HISTORIA tendrá giros y sorpresas, y además habrá varios finales dependiendo de nuestras decisiones.





Febrero ■ Square-Enix ■ Rol

STAR OCEAN: THE LAST HOPE INTERNATIONAL

Tras la III Guerra Mundial la Tierra está devastada, y la única esperanza para la humanidad está en colonizar otros planetas.

CON MEDIO AÑO DE RETRASO SOBRE XBOX 360, llega uno de los juegos más esperados por los aficionados a los juegos de rol. En él tendremos que viajar por el espacio buscando planetas que colonizar junto a Edge y Reimi, sus dos protagonistas.

Los combates se resolverán en tiempo real, aunque utilizaremos diferentes estrategias y las habilidades de cada miembro del equipo (ataques cuerpo a cuerpo, a distancia, magia, etc.) para hacernos con la victoria.

LAS RELACIONES ENTRE LOS PERSONAJES, estarán muy cuidadas, y podremos modificarlas a lo largo del juego. Además, la estética y el diseño de personajes incorporarán el "toque" característico de Square. Las novedades de esta versión radicarán en la posibilidad de escuchar las voces en japonés y de ponerle un estilo "manga" a los menús. Sabemos que habrá nuevos personajes, pero de momento se mantiene en secreto quiénes son o qué papel jugarán en el océano estelar.

PRIMERA IMPRESIÓN

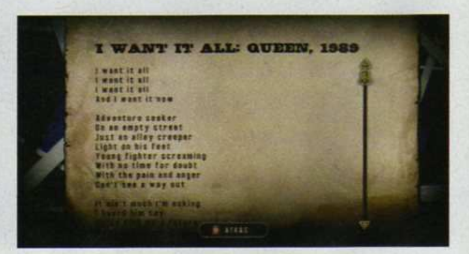
Tendrá poca novedades, pero la esencia y el encanto de este juego de rol seguirán intactos.



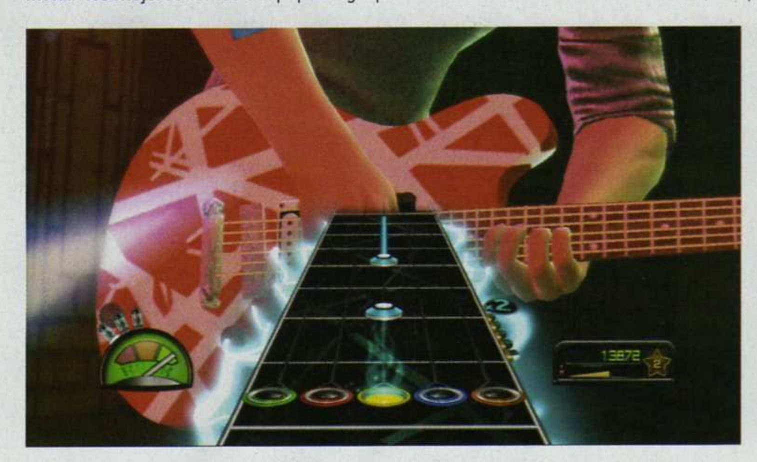
LA MÍTICA BANDA ESTADOUNIDENSE será la protagonista de esta nueva entrega de «Guitar Hero», que además de incluir los mejores temas del popular grupo tendrá otros de bandas como Queen, Deep Purple o Judast Priest.



NO TODO ES GUITARRA. Podremos usar la batería o el bajo para jugar con los colegas como un grupo.



LAS LETRAS DE LAS CANCIONES serán la novedad del juego. Podremos leerlas en la sección Extras.





LAS CLAVES

1 EL PROPIO GRUPO, con el que interpretaremos grandes éxitos del rock. Los fans disfrutarán a tope.



2 EL REPERTORIO, que incluirá casi 50 temas, incluso de otras bandas tan famosas como Queen, Deep Purple o Weezer.





Febrero · Activision · Musical

GUITAR HERO VAN HALEN

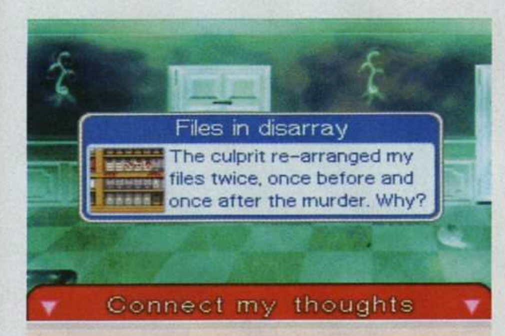
Ha llegado el momento de que os dejéis crecer el pelo, os hagáis tatuajes y afinéis la guitarra. Llega el mito, llega Eddie Van Halen.

ES UNO DE LOS GRANDES GRUPOS DE ROCK de la historia. Aunque su última gira fue ya hace dos años, y ni siquiera estaban todos los miembros originales de la banda, Activision va a homenajear este acontecimiento con una nueva entrega de «Guitar Hero» que, por supuesto, contará con las mejores canciones del grupo. Temas como "Jump", "Panama" o "Runnin' with the Devil" no faltarán entre los cerca de 50 del juego. Pero es que junto a los éxitos de Van Halen también habrá temas de Queen, Deep Purple, Lenny Kravitz o Queens of the Stone Age. Todo muy cañero, como podéis suponer.

LA PROPUESTA no diferirá en nada a lo que ya conocemos de las anteriores entregas. Por eso mismo no cabe esperar grandes novedades, a excepción de la posibilidad de ver las letras de las canciones en el apartado de Extras. Todo lo demás no cambia: un modo Carrera, la Partida Rápida y el Mano a Mano nos esperarán con la guitarra afinada y un aspecto gráfico muy cuidado. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El repertorio será espectacular. Si os gusta Van Halen, a por él.





GRACIAS A LA LÓGICA, la novedad de este título, demostraremos nuestra sagacidad como detectives.



EN LA LÍNEA de la saga, habrá que interrogar. Ahora será más importante la investigación.







LAS CLAVES

1 LA INVESTIGACIÓN hará que nos olvidemos de los juicios para observar y ser detectives.

2 LA LÓGICA, que nos obligará a exprimirnos los sesos en busca de nuevas pistas para poder seguir avanzando.



Febrero ■ Capcom ■ Aventura

ACE ATTORNEY INVESTIGATIONS

Después de tanto juicio, toca profundizar en el "trabajo de campo". Coged la lupa y el bloc porque la cosa se pone interesante.

PHOENIX WRIGHT ha decidido que es hora de ceder el testigo de la fama a otros personajes. Ahora será Miles Edgeworth, ese fiscal estirado que tanto nos complicó la vida en anteriores aventuras, el que protagonice este juego, pero no esperéis un título similar a los que ya conocemos. En esta ocasión no habrá juicios ni largos interrogatorios. Lo que tendremos será una investigación pura y dura que se extenderá durante cinco capítulos independientes entre sí.

→EL ARGUMENTO se parece al de juegos anteriores: una serie de acontecimientos harán que Edgeworth se meta en problemas y se vea obligado a echar mano de sus dotes detectivescas para solucionarlos. La novedad será una nueva habilidad que recibirá el nombre de "Lógica" y que permitirá emparejar pistas aisladas que al ser unificadas cobrarán sentido. No faltarán personajes surrealistas, diálogos absurdos y retos exigentes que requerirán jugar con calma.

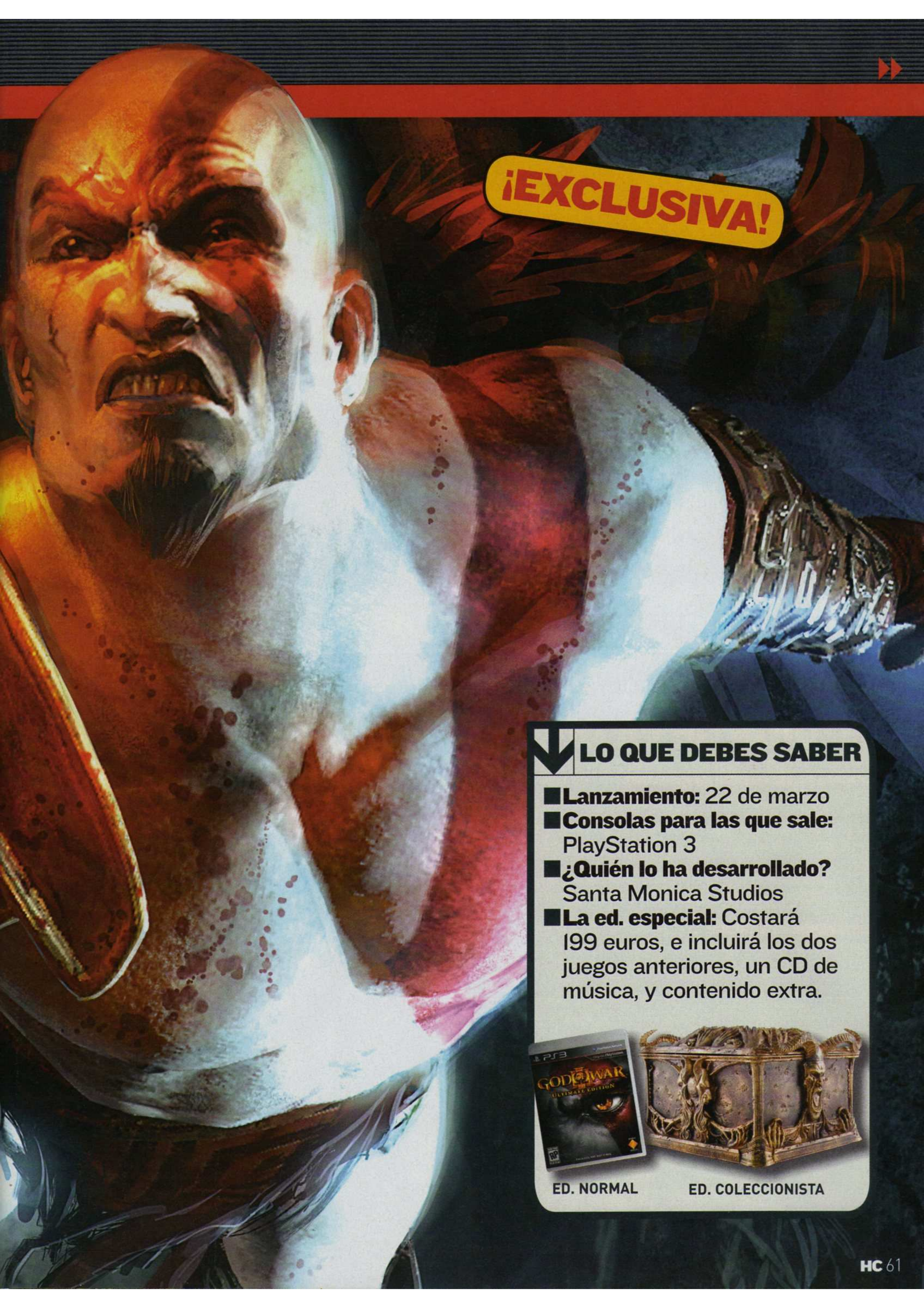
→PRIMERA IMPRESIÓN
El juego tendrá nuevos alicientes para engancharnos... pero no llegará en castellano.



¡DESVELAMOS TODOS LOS SECRETOS DE GOD OF WAR III!

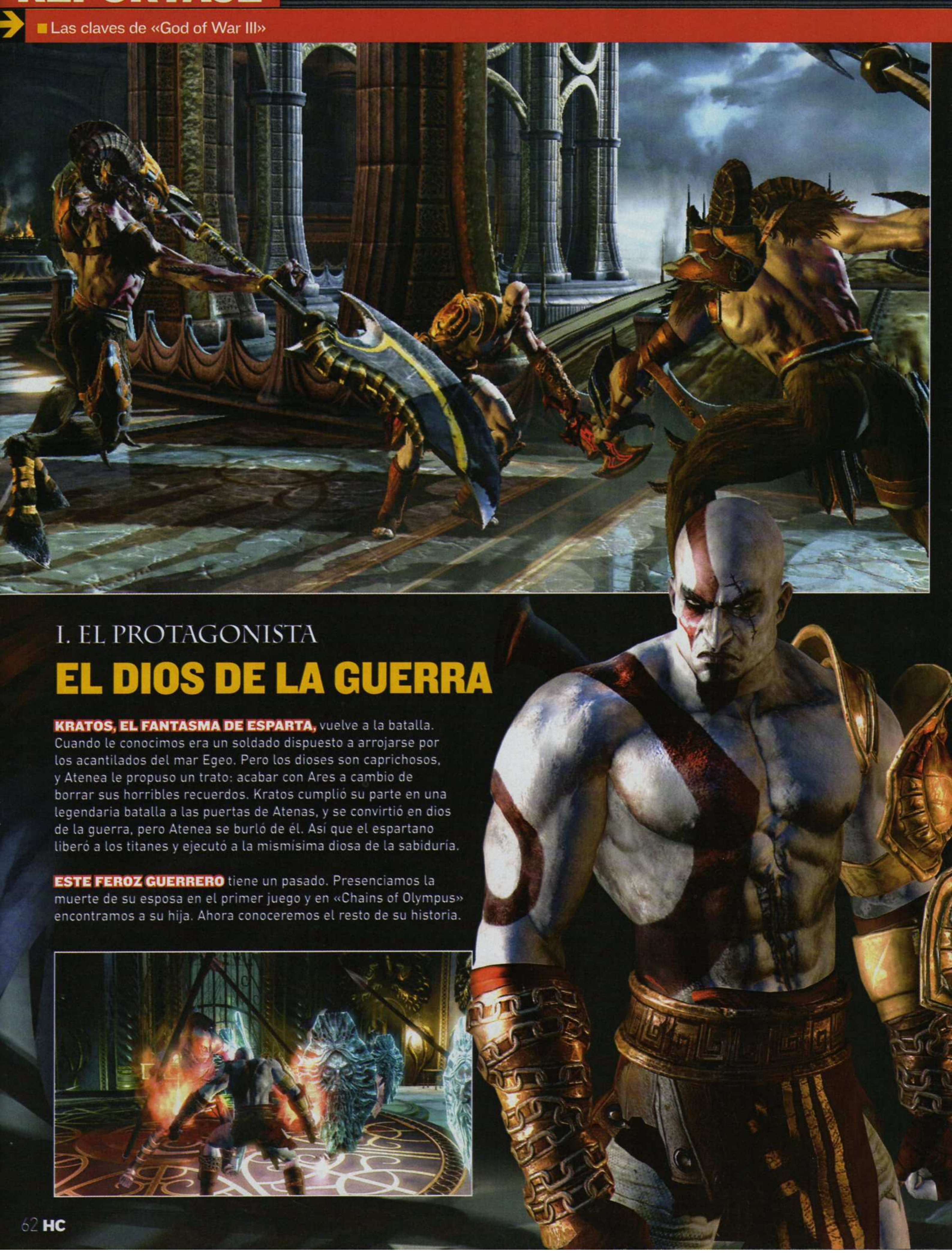
EL REGRESO DEL DIOS DE LA GUERRA

Han pasado tres años dede que Kratos, el héroe de Esparta, desafiase a los dioses en una aventura titánica. Ahora Zeus tiembla, mientras nuestro guerrero avanza hacia el Olimpo subido a la espalda del titán Gaia. Os contamos, de manos de sus creadores, cómo será el fin de esta épica trilogía.



LO QUE DEBES SABER

- **Lanzamiento:** 22 de marzo
- **Consolas para las que sale:** PlayStation 3
- **¿Quién lo ha desarrollado?** Santa Monica Studios
- **La ed. especial:** Costará 199 euros, e incluirá los dos juegos anteriores, un CD de música, y contenido extra.



1. EL PROTAGONISTA

EL DIOS DE LA GUERRA

KRATOS, EL FANTASMA DE ESPARTA, vuelve a la batalla. Cuando le conocimos era un soldado dispuesto a arrojarse por los acantilados del mar Egeo. Pero los dioses son caprichosos, y Atenea le propuso un trato: acabar con Ares a cambio de borrar sus horribles recuerdos. Kratos cumplió su parte en una legendaria batalla a las puertas de Atenas, y se convirtió en dios de la guerra, pero Atenea se burló de él. Así que el espartano liberó a los titanes y ejecutó a la mismísima diosa de la sabiduría.

ESTE FEROZ GUERRERO tiene un pasado. Presenciamos la muerte de su esposa en el primer juego y en «Chains of Olympus» encontramos a su hija. Ahora conoceremos el resto de su historia.

II. LOS ESCENARIOS

AL ASALTO DEL MONTE OLIMPO



DESPUÉS DE VISITAR CIUDADES históricas como Atenas o Rodas, la trilogía se cerrará en un escenario completamente mítico: el Olimpo. Desde las cavernas que hay en la base del monte, hasta el trono de Zeus, vamos a recorrer la versión más oscura de este lugar legendario.

EL DISEÑO DE NIVELES será brillante. En ocasiones, Kratos tendrá que avanzar sobre la espalda de un titán, que a su vez se moverá por escenarios mayores, o dejarse arrastrar por una corriente de aire usando las alas de Ícaro.







EL TAMAÑO DE LOS NIVELES será entre dos y cuatro veces mayor que en los anteriores «God of War». En el fondo contemplaremos algunas escenas vibrantes, como la batalla entre Helios, dios del sol, y el titán Gaia.

III. LOS ENEMIGOS

DIOSES, TITANES Y SERES MITOLÓGICOS

LOS ENEMIGOS SERÁN MÁS FIEROS Y NUMEROSOS que en juegos anteriores (pasamos de quince a cuarenta rivales en pantalla). Además, los soldados de Zeus resultarán más inteligentes. Una de las principales novedades será la figura de los generales, como el centauro, que coordinarán los ataques de la infantería.

LOS JEFES FINALES tendrán un tamaño descomunal. Para acabar con ellos, primero tendremos que debilitarlos, y después ejecutar secuencias de botones tipo QTE.





IV. LOS COMBATES

BATALLAS ÉPICAS

LAS LUCHAS que viviremos en el juego serán las más salvajes y multitudinarias de la saga. Es lo que los propios creadores definen como "el desembarco de Normandía, protagonizado por dioses y titanes, con Kratos en medio de todo". Además de los ataques básicos, nuestro personaje será capaz de realizar cargas o librarse de varios enemigos al mismo tiempo.

KRATOS PODRÁ DOMINAR a los enemigos más grandes (como el cíclope y los minotauros) y utilizarlos como montura durante un tiempo limitado. Estos monstruos podrán servirnos de ariete o darnos (en el caso de las arpías) acceso a las zonas más elevadas.



KRATOS REALIZARÁ ATAQUES FINALES muy salvajes. La puntuación aumentará mediante el mismo sistema de combos que hemos visto en las entregas anteriores.





V. EL SISTEMA DE CONTROL

ADAPTARSE Y VENCER

LA CÁMARA SERÁ AUTOMÁTICA, lo que nos permitirá utilizar el segundo stick para dar volteretas y esquivar ataques. El juego utilizará botones contextuales para abrir puertas, activar mecanismos y desplazarnos por zonas especiales. También habrá minijuegos "machacabotones"

DETERMINADOS OBJETOS nos dotarán de habilidades extra. Las alas de Ícaro servirán para planear, la cabeza de Helios delatará zonas ocultas y nos iluminará el camino, y con las sandalias de Hermes correremos por las paredes.









LAS ALAS DE ÍCARO nos permitirán planear y ascender aprovechando las corrientes de aire, sin embargo, en esta ocasión no vamos a participar en niveles de vuelo a lomos del pegaso, como en «God of War II».

VI. LAS ARMAS

MUCHO MÁS QUE UNAS ESPADAS

YA CONOCEMOS LAS HOJAS de Atenea, las espadas gemelas de Kratos para atacar a media distancia. En «God of War III» también usaremos un arco de fuego (que incendiará la ropa de los enemigos) y los Cestus: dos guanteletes metálicos (también encadenados) que golpearán con más contundencia, a los enemigos y al suelo.

EN ALGUNAS ZONAS dispondremos de armas especiales, como ballestas fijas en el suelo, o enormes martillos de guerra que podremos arrebatar a nuestros enemigos.





PODREMOS MEJORAR LAS ARMAS con los orbes de color que soltarán nuestros enemigos al morir. Los creadores del juego insisten en que aún faltan por revelar dos armas que van a volver locos a los jugadores.

LA TECNOLOGÍA de «God of War III» incluirá elementos nunca vistos, como la física en los órganos de los enemigos. ¿Cómo comprobarlo? Probad a abrirlos con vuestras armas...

VII. EL APARTADO VISUAL

UN ESPECTÁCULO DIGNO DE DIOSES

EL DESPLIEGUE DE EFECTOS será, sencillamente, lo más impresionante que se haya visto en una consola. Todo estará cuidado al máximo (desde las salpicaduras de sangre y las heridas de Kratos, a la expresión de sus enemigos). Para dotar de más realismo a determinadas acciones, los monstruos tendrán una tecnología de "cremallera" que le dará volumen y propiedades físicas incluso a sus órganos internos. Pero si lo que os importa es el tamaño, preparaos para alucinar con unos titanes que podrían merendarse al Coloso de Rodas, que aparecía al comienzo de «God of War II».

LA FLUIDEZ DE MOVIMIENTOS, con una tasa de 60 cuadros por segundo a máxima resolución, será un escándalo. Por no hablar de los modelos (Kratos tendrá 4 veces más polígonos que en PS2) con texturas en alta resolución y desenfoque dinámico que destacará el protagonismo de ciertas acciones.



KRATOS SE MOVERÁ de una forma muy suave y natural. La física, las fuentes de luz dinámicas y los reflejos sobre la armadura os dejarán pasmados... si no lo han hecho antes los impresionantes enemigos y las salpicaduras.

VIII. LA AMBIENTACIÓN

LAS RAÍCES DE LA MITOLOGÍA GRIEGA

CRIATURAS Y ESCENARIOS serán fieles a las descripciones de la mitología clásica. Sin embargo, la presencia de Kratos dará un giro de los acontecimientos, más oscuro e intrigante ¿Seremos los primeros testigos de la muerte del rey de los dioses, Zeus?

ENTRE LOS PERSONAJES que aparecerán se cuentan los titanes Perses y Gaia, y, por parte del Olimpo, Poseidón Helios, Hermes, Apolo, Zeus y cuatro dioses más, aún por confirmar. También se recuperarán objetos tan poderosos como el Vellocino de Oro.





LA AMBIENTACIÓN nos ofrecerá una visión muy oscura y realista de los mitos griegos. Aparecerán dioses nuevos, como Hades (en la imagen) o Poseidón, junto a otros personajes que ya conocemos de las entregas anteriores.

IX. LA BANDA SONORA

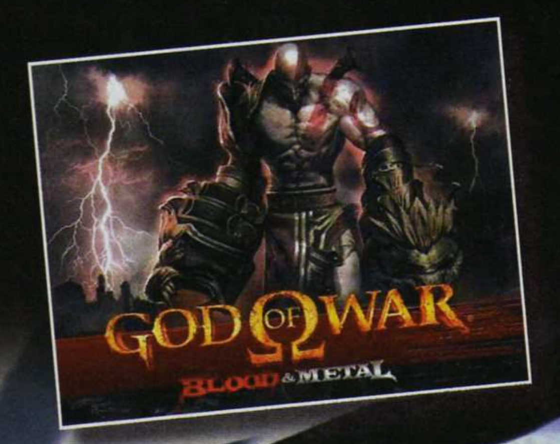
MÚSICA ÉPICA Y ROCKERA



EL JUEGO ESTARÁ DOBLADO AL CASTELLANO y contará con una banda sonora (clásica instrumental y coral) que recuperará el tema principal de los dos juegos anteriores y le dará un tono más trascendental.

TAMBIÉN SE EDITARÁ UN DISCO (incluido en la edición para coleccionistas) de canciones inspiradas en la saga. Bajo el título "Blood and Metal EP" se reunirán los trabajos de grupos como Killswitch, Engage, Trivium o Opeth.





EL DISCO "BLOOD AND METAL" recogerá varios temas "heavy" inspirados en la saga «God of War». La única manera de conseguir esta recopilación es hacerse con la edición de coleccionista, ya que no se pondrá a la venta en tiendas. También se incluirá un disco con la banda sonora.

X. LA OPINIÓN DEL DIRECTOR

"ESTOY IMPRESIONADO POR LA PINTA QUE TIENE NUESTRO JUEGO"

Hemos entrevistado, en exclusiva, a Stig Asmussen, el director de «God of War III». Él ha tomado el relevo de David Jaffe y Cory Barlog (los responsables de los dos juegos anteriores) al frente del estudio de Sony en Santa Monica. Esto es lo que nos ha contado:

Hobby Consolas: ¿Podría contarnos más detalles acerca del argumento?
Stig Asmussen: Por el momento estamos manteniendo el secreto alrededor de la historia. Lo que puedo decir es que comenzará justo donde lo dejó «GOW II». Kratos se dirigirá a la batalla cabalgando sobre la espalda del titán Gaia. Él volverá a desatar la legendaria gran guerra entre los dioses y los titanes.

HC: ¿Se revelará el origen de Kratos?
SA: El juego estará enraizado en los acontecimientos que han ocurrido hasta ahora. Lo que quiero decir es que habrá momentos clave de los juegos anteriores que también tendrán relevancia en este.

HC: ¿Pero nos vamos a perder algo si no hemos jugado a los dos juegos anteriores?
SA: No quiero que los recién llegados a la saga se sientan perdidos. Esta serie es una gran historia que necesita ser narrada. Todo lo que puedo decir es que tenemos un plan, y que está diseñado para atrapar a cualquiera rápidamente. Aquí no habrá vídeos de media hora, ni de una hora ni de dos.

HC: ¿Será éste el final de la saga?
SA: En lo que se refiere a ser el último capítulo de la trilogía, así es.

HC: ¿Puede describir los nuevos ataques y golpes finales de Kratos?
SA: Estamos siguiendo el mismo estilo que en el pasado, utilizando botones contextuales. Sin embargo, la diferencia es que esta vez vamos a acercarnos más y mostrar un nivel de brutalidad que no habíamos usado antes.

HC: ¿Cuántas criaturas diferentes podemos montar? ¿Cómo se controlan? ¿Son simplemente vehículos vivos o nos ofrecen otras posibilidades de juego?
SA: Kratos será capaz de someter criaturas en el corazón de la batalla, montarlas y conducirlas contra su voluntad. El jugador tendrá el control absoluto de estas criaturas durante un tiempo limitado. Así que, por ejemplo, Kratos podrá embestir a una horda de enemigos conduciendo un cíclope como si fuese un tanque. Del mismo modo, podrá usar una arpía como helicóptero.

HC: ¿Y qué hay de las nuevas armas, como los Cestus o la cabeza de Helios?
SA: Sí, los Cestus. Realmente nos gustó el estilo de juego que ofrecían los guanteletes en la aventura de PSP y queríamos trasladarlo a PS3. Los Cestus son unos enormes guantes de hierro y Kratos puede hacer mucho daño con ellos. Incluso cambia de postura cuando los utiliza, como si fuera un boxeador.
Como he dicho, cuando equipamos los Cestus, Kratos se mueve de forma diferente que con las espadas. Y es que cada una de las armas implica un cambio en la forma de jugar.
También tenemos un arco de fuego (el nombre es provisional) y las botas de Hermes, que permiten a Kratos correr por las paredes. La cabeza de Helios, por su parte, revelará zonas ocultas y servirá como linterna en las zonas más oscuras. Habrá más armas y accesorios, pero los revelaremos más adelante.



STIG ASMUSSEN ha trabajado en los tres juegos anteriores, y también colaboró en lanzamientos de Midway como «Dr Muto». Es el director de la tercera entrega.

HC: ¿Son los titanes los desafíos más grandes que encontraremos durante el juego?
SA: En cuestión de tamaño sí son los más grandes. Esperad un poco y ya veréis la complejidad de este desafío...

HC: ¿Se trata de un juego más orientado a la acción, o los puzles y la exploración serán tan importantes como en los juegos anteriores?
SA: Siempre hemos estado orgullosos de nuestra mezcla de acción, navegación y puzles. Podéis dar por hecho que nos vamos a mantener fieles a esta filosofía.

> **"MOSTRAREMOS UN NIVEL DE BRUTALIDAD QUE NO HEMOS VISTO EN EL PASADO"**

HC: Los elementos adultos (las chicas, la brutalidad) siempre han estado presentes en los «God of War». ¿Tendrán la misma relevancia en esta nueva aventura?
SA: No nos hemos metido a fondo en ese aspecto del juego aún. Fue estupendo en el pasado, pero no quiero volver a hacerlo a menos que podamos añadirle algo de "picante" No quiero llegar a una situación en que se vuelva repetitivo, así que si nos decidimos a incluirlo, esperad algo diferente.

HC: ¿Está aprovechando las capacidades de PlayStation 3 para incluir nuevos elementos en la jugabilidad?
SA: Más allá de las evidentes mejoras gráficas, estamos llevando el diseño al límite. Cosas que siempre hemos querido hacer en el pasado son ahora posibles en PS3. La escala del juego no tendrá precedentes, empezando por los titanes. Esto titanes son auténticos niveles andantes, que respiran, viven y se mueven. Todo lo que se podía hacer en un nivel estático es posible ahora sobre estos gigantes. Kratos será capaz de resolver puzles, luchar contra enemigos y jefes finales, y solventar zonas de plataformas mientras los titanes avanzan sobre el escenario.

¡Alguno de ellos tiene un tamaño que dobla a la torre Eiffel! Para explicarlo en la escala del juego, el coloso de «God of War II» cabría en la palma de la mano de uno de los titanes. La escala también será un factor a tener en cuenta en el campo de batalla. Estábamos acostumbrados a enfrentarnos a un máximo de 10 enemigos en pantalla, mientras que ahora serán de 30 a 40. Este aumento se está viendo en muchos juegos, sin embargo, hemos notado que en esos otros títulos la jugabilidad no cambia cuando nos enfrentamos a tantos rivales. Creo que nosotros hemos resuelto este elemento, porque le hemos dado a Kratos una serie de nuevos movimientos que evolucionan y que se vuelven mucho más efectivos cuando hay más enemigos en pantalla. Si disparas el arco de fuego a un enemigo, se incendia, pero si disparas a un rival que está junto a otros 10, uno puede encender a los otros y las llamas se pueden propagar a todo un ejército. También hemos creado una serie de ataques que expanden la mecánica de agarrar y que son efectivos contra numerosos soldados. Por encima de todo, estamos potenciando las batallas masivas creando diferentes rangos. El centauro actúa ahora como general de los guerreros a pie, y estos se coordinan mejor cuando él aparece en pantalla. Si le eliminamos primero, notaremos cómo sus tropas se comportan de forma distinta.



LOS ATAQUES DE KRATOS serán diferentes dependiendo de la cantidad de enemigos a los que nos enfrentemos en cada momento. Tendremos nuevas armas, como el martillo, los cestus (guantes de metal) y alguna sorpresa más.

HC: ¿Cree que este va a ser el juego más avanzado técnicamente de PS3?
SA: Esa es una cuestión muy subjetiva. Juegos como «Uncharted 2» o «Killzone 2» son absolutamente espectaculares, pero también estoy impresionado por la pinta de nuestro juego.

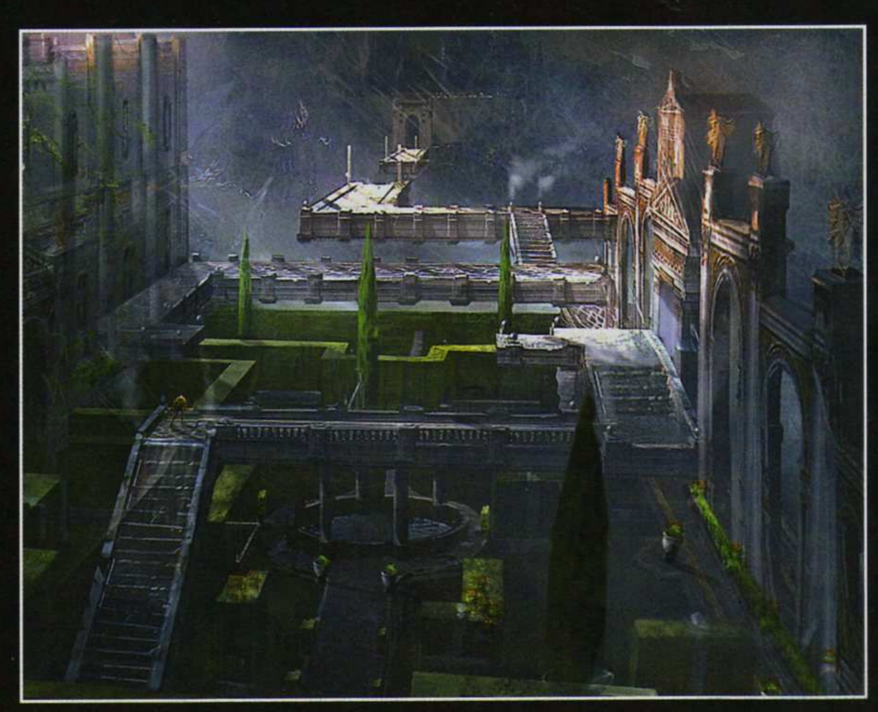
HC: ¿Cuánto tiempo tardaremos en acabar la aventura?
SA: Es una pregunta difícil de contestar ahora mismo, porque todavía lo estamos "testeando" y puede cambiar, pero imagino que durará aproximadamente el mismo tiempo que duraban los dos capítulos anteriores (entre 15 y 20 horas según el nivel de dificultad).

HC: ¿Incluirá opciones online, multijugador o capítulos (y extras) descargables?
SA: «God of War III» es un juego para un solo jugador; sin embargo, es muy posible que en el futuro añadamos contenido descargable. Eso sí, creo que es pronto para desvelar en qué consistirá. En la edición especial, por ejemplo, aparecerán nuevas armaduras que podemos ponerle a Kratos.

HC: ¿Hay algo más que quisiera decirle a nuestros lectores?
SA: Que sigan enviando sus opiniones acerca de la demo que pueden probar a través de PS Network. Todavía no es demasiado tarde para cambiar algunas cosas y hacer que la experiencia sea aún mejor. HC



LOS DISEÑOS del juego tienen una pinta espectacular. Aquí tenéis una imagen de cómo podría ser Zeus al final de «God of War III».



LOS ESCENARIOS conservarán el equilibrio entre plataforamas, puzles y acción, pero a una escala mucho mayor que en los dos juegos anteriores. La duración estará entre 15 y 20 horas.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha


NUESTRO VEREDICTO
lo mejor
alternativas
valoración
lo peor
GRÁFICOS
SONIDO
DURACIÓN
DIVERSIÓN
PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 84

DANTE´S INFERNO os pone frente a frente con las criaturas más temibles del inframundo. Tranquilos, que ya las hemos "domesticado"



PÁGINA 88

MASS EFFECT 2 os regala un billete en primera clase para viajar por la galaxia en busca de aventuras. ¿Tenéis las maletas preparadas?



PÁGINA 80

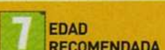
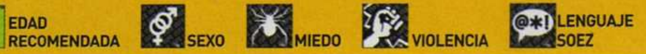
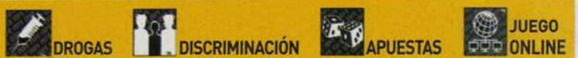
BIOSHOCK 2 nos ha obligado a sumergirnos de nuevo en la ciudad submarina de Rapture. Después de unas horas en compañías nada recomendables, salimos a la superficie para ofreceros el primer análisis de este juegazo.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

 EDAD RECOMENDADA
 SEXO
 MIEDO
 VIOLENCIA
 LENGUAJE SOEZ
 DROGAS
 DISCRIMINACIÓN
 APUESTAS
 JUEGO ONLINE

■ SHOOT 'EM UP ■ 2K GAMES ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 9 de febrero ■ 18



¡Incineración! 2

7-3 Remache

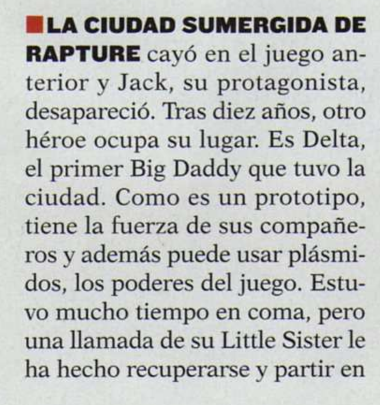
NUEVOS Y MÁS LETALES ENEMIGOS nos esperan en las profundidades de Rapture. La mezcla de armas y plásmidos nos servirá para salir con vida de esta.

MATARILE EN EL MAR

BIOSHOCK 2

1

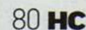
Iba a ser una ciudad idílica, pero acabo convirtiéndose en un nido de chalados. Bienvenidos a Rapture, un entorno submarino donde gana el que tiene los mejores genes.



■ **LA CIUDAD SUMERGIDA DE RAPTURE** cayó en el juego anterior y Jack, su protagonista, desapareció. Tras diez años, otro héroe ocupa su lugar. Es Delta, el primer Big Daddy que tuvo la ciudad. Como es un prototipo, tiene la fuerza de sus compañeros y además puede usar plásmidos, los poderes del juego. Estuvo mucho tiempo en coma, pero una llamada de su Little Sister le ha hecho recuperarse y partir en su busca. Esa Sister es Eleanor, una chica retenida por la líder de Rapture, Sofia Lamb, que ha tomado el papel megalómano que antes tenía Andrew Ryan. Ahora nuestro objetivo es encontrar a Eleanor, acabar con las locas ideas de Sofia y escapar.

→ **EL DESARROLLO SE PARECE AL DEL ORIGINAL:** la mayoría del tiempo hay que liquidar splicers (antiguos habitantes de la ciudad, que por culpa de la droga Adam han quedado deformados). Para ello contamos con armas propias de un Big Daddy. La principal es un potente taladro, pero también contamos con una pistola de remaches y otros "juguetes" que descubrimos más adelante: una ametralladora, un lanza arpones, una pirateadora de máquinas... Cada arma tiene dos municiones alternativas, que pueden causar daño extra o tener otra utilidad. Así, con la pirateadora lanzamos minitorretas que atacan a enemigos cercanos, por ejemplo. ¿Y qué hay de la cámara? Pues también vuelve, pero esta vez es de cine. Si filmamos el suficiente tiempo a los malos, podemos ganar premios como aumento de daño, más rapidez...

→ **LOS PLÁSMIDOS** siguen siendo la seña de identidad del juego. Ahora los usamos a la vez que las








EL TALADRO es nuestro arma más característica y la única que tenemos desde el principio. Probad a embestir con ella para destrozar splicers.



LOS PLÁSMIDOS ofrecen mucha flexibilidad si los usamos con ingenio. No menospreciéis la eficacia de Hipnotizar.



HACKEAR TORRETAS, bots o botiquines es tremendamente efectivo cuando nos atacan oleadas de enemigos.

CUANTO MÁS GRANDES...

A pesar de la que armó Jack en la primera parte, Rapture sigue estando llena de enemigos chalados. Algunos, como el Splicer Escupeplomo o el Houdini, repiten aparición, pero hay dos categorías nuevas de "malotes":



LOS SPLICERS BRUTOS son muy resistentes y se dedican a lanzarnos objetos. Tened mucha munición antipersonal a mano...



LAS BIG SISTERS aparecen tras entrar en contacto con las Little Sisters. Son muy ágiles y se anuncian con un horrible grito.

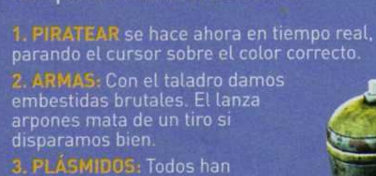






¡NUEVO Y MEJORADO!

Muchos aspectos del primer juego se han pulido hasta el extremo:



1. **PIRATEAR** se hace ahora en tiempo real, parando el cursor sobre el color correcto.
2. **ARMAS:** Con el taladro damos embestidas brutales. El lanza arpones mata de un tiro si disparamos bien.
3. **PLÁSMIDOS:** Todos han mejorado. Ojo al nuevo tipo Espía...

armas y además todos han sido mejorados. Por ejemplo, si llegamos al nivel 3 de Incineración podemos lanzar una ráfaga continua de fuego. Además, se ha añadido uno nuevo: Espía, con el que podemos "salir de nuestro cuerpo" y atacar a Splicers lejanos sin que nos detecten.

También podemos usar el entorno a nuestro favor: electrificar el agua, incendiar manchas de aceite... El pirateo de máquinas (torretas, cámaras, etc.) se mantiene, pero ahora es más ágil. En vez de resolverlo con el minijuego de tuberías de la primera parte, ahora hemos de parar una aguja en la zona adecuada de un medidor. ¡Pero si fallamos, activamos la arma, así que cuidadín!

→ **RECLUTAR A LAS LITTLE SISTERS** es una nueva tarea. Si conseguimos vencer a su Big Daddy, nos toca decidir si



DELTA

EL "BIG DADDY" ORIGINAL es el nuevo héroe de la saga. Tiene la misma contundencia que sus compañeros, pero además puede utilizar plásmidos y es un poco más ágil. Todo un as.

CUANDO NO HAY DISPAROS

Los duelos ocupan la mayor parte de la aventura, pero hay algunos momentos especiales que añaden profundidad a la experiencia de juego.



EN LAS ZONAS SUBMARINAS no disparamos. Solo buscamos nuestro objetivo y algún item extra (¡hay Adam por ahí tirado!).



PODEMOS BUSCAR referencias al primer juego: este diorama con el faro de entrada a Rapture, la oficina de Fontaine...



CERCA DEL FINAL controlamos a otro personaje, pero no os vamos a decir a quién. ¿Por qué todo es bonito en esta zona?



LAS DECISIONES MORALES juegan un papel aún mayor en esta segunda parte. ¿Nos deshacemos de esta rebelde o no?



LAS RAZAS DE SPLICERS son muy diferentes en su comportamiento. Los araña son complicados de cazar.



LA AMBIENTACIÓN sigue siendo soberbia. Ahí tenéis a un "Daddy" arreglando un escape de agua en plena misión.



LA CÁMARA nos proporciona jugosos premios, así que acordaos de usarla siempre que venga un enemigo.



LOS ESCENARIOS DEL MULTIPLAYER son versiones rediseñadas de los que vimos en el primer «Bioshock». Y es que estamos en plena guerra civil...

SPLICERS

Durante la aventura principal, estos "grillados" son nuestros enemigos, pero podemos controlarlos en el multijugador. Coged el más feo y... ¡a "canear"!

acabamos con ellas o las escoltamos para buscar Adam (la sustancia que nos permite aprender nuevas habilidades), lo cual atrae a los splicers. Al completar esa tarea, toca optar por cosecharlas o liberarlas, lo que es más altruista, pero nos da una recompensa menor. Estas decisiones (y otras, como las que afrontamos cuando tenemos a algunos personajes a nuestra merced) no afectan al desarrollo, pero sí al final del juego. Según lo que hagamos, podemos acceder a cuatro finales distintos.

LA AMBIENTACIÓN VUELVE A SER FABULOSA. No paran de sucederse las zonas inundadas (de hecho, ahora hay algunas partes en las que vamos bajo el agua), las luces siniestras, la música "vintage"... Además, la trama, sin ser tan redonda como la anterior, está llena de personajes



SI YA ERAN FEOS en la primera parte, los Splicers son ahora mucho más deformes (y agresivos). La selección natural está cumpliendo con su trabajo.

GUERRA DE SPLICERS

El modo multijugador (solo online) se ambienta en la guerra civil que tuvo la ciudad al final de 1958. Hay que escoger un splicer y dar cera a nuestros colegas por Internet. ¡Ah! Si tenéis suerte, podéis encontrar un traje de Big Daddy y volveros letales.



EN EL RECIBIDOR se nos cuenta el argumento detrás del multijugador y se nos permite elegir aspecto y armas.



MODOS: Supervivencia normal o por equipos, Último En Pie (si morimos, no resucitamos), Captura a la Sister, Busca Adam (quien tenga más tiempo a una Sister gana) normal o por equipos y Rey de la Colina.



HAY ARMAS especiales para estos modos, como la Tommy Gun. Además, hay plásmidos exclusivos, como Houdini o Aero-Impulso, que lanza hacia el rival.





■ EL MULTIJUGADOR Y COMBATES MÁS FLUIDOS SON SUS MAYORES NOVEDADES ■



LAS SISTERS sirven para recoger Adam, pero hemos de defenderlas mientras tanto (izq.). Podemos cosecharlas para ganar mucho Adam extra o salvarlas y obtener menos (derecha).

carismáticos: hay antiguos conocidos como Tennenbaum, pero también nuevos "fichajes", como nuestro aliado Sinclair. Además, se ha añadido el multijugador que tanto echábamos en falta. Se ambienta en la guerra civil de Rapture (antes de que llegara Jack) y nos propone tareas como escoltar a una Sister frente a otros jugadores o conquistar territorios. Un juego que si antes era bueno, ahora es mejor. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL USO DE PLÁSMIDOS** y armas es más variado que antes y da lugar a duelos muy espectaculares.

■ **EL MULTIJUGADOR** era un añadido necesario, y lo bueno es que se ha cuidado un montón.

lo peor

■ **NO SORPRENDE TANTO** como la primera parte. Repite algunos momentos que ya habíamos visto.

■ **LA EXPRESIVIDAD** facial de los personajes sigue estando limitada. Sólo se salvan las Little Sisters.

alternativas

Obviamente, el primer «Bioshock» sigue siendo un estupendo juego y se torna fundamental para entender toda la compleja trama. Además, está a precio reducido. Si os mola usar poderes "bestias", probad la acción en tercera persona de «Prototype» o «Infamous» (este último es exclusivo de PlayStation 3).

■ **GRÁFICOS** Los efectos de agua, aunque ya no son los más punteros, siguen dando el pego. Escenarios y juegos de luz, magistrales. **92**

■ **SONIDO** El impoluto doblaje al castellano se complementa con música real de los años cuarenta y efectos de sonido muy tenebrosos. **95**

■ **DURACIÓN** La historia se supera en unas quince horas, pero además hay varios finales y un completísimo catálogo de modos multijugador. **95**

■ **DIVERSIÓN** Fastidiar a los splicers con los plásmidos sigue siendo una gozada y la historia está a buena altura. El multiplayer es un gran añadido. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

«Bioshock» fue un hito, así que mirábamos de reojo a una secuela que podría caer en el conformismo. Los primeros momentos parecían confirmar la teoría: mismos plásmidos, similares misiones... Sin embargo, el juego va ganando personalidad hasta llenarse de momentos intensos y sorprendentes. El guión está currado y los plásmidos, sin variar mucho, son aún más completos. Así, queda un título parecido al primero (¿eso es malo?), pero todavía más completo. Miel sobre hojuelas.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: 4 de febrero ■  

DANTE, el personaje de "La divina comedia", protagoniza una aventura de acción a lo largo y ancho de los nueve círculos del infierno.

ESTO ES EL INFRAMUNDO

DANTE'S INFERNO

El infierno, ese lugar tan caliente infestado de demonios, está a punto de sucumbir a la voluntad de un mortal. Si tenéis lo que hay que tener, acompañad a Dante y preparad vuestras armas de redención.

■ **LAS LLAMAS DEL INFRAMUNDO** llegan en pleno invierno para hacernos entrar en calor a base de hacer el salvaje. Con el trasfondo de "La Divina Comedia" de Dante Alighieri (una de las grandes obras de la literatura clásica), «Dante's Inferno» intenta dar otra vuelta de tuerca al recurrente género del beat 'em up.

La aventura narra la historia de Dante, un templario que, en 1191, al regresar de la Tercera Cruzada, se encuentra muerta a su esposa. Así, la motivación de Dante será la de redimir sus pecados para salvar el alma de Beatriz. Los responsables del juego se han permitido la licencia de introducir algunos cambios respecto a la obra literaria para hilar un argumento más atractivo.

→ **LOS NUEVE CÍRCULOS DEL INFIERNO,** cuyo siniestro diseño está inspirado en pecados como la lujuria, la gula, la avaricia o la ira, son el lugar de desarrollo de este beat 'em up, en el que hemos de hacer frente a lo más granado del subsuelo. Veremos desde al barquero Caronte hasta al mismísimo Lucifer. Incluso los enemigos se caracterizan por su pecaminosidad: bebés sin bautizar, herejes, mujeres, ejem, "de vida alegre" y, por supuesto, todo tipo de monstruos de a pie y jefazos de lo más repulsivos y descomunales.







LUCIFER es el Némesis de Dante. Durante el descenso al infierno embauca al alma de Beatriz para ponerla en contra de su esposo.



LAS ALMAS permiten adquirir nuevas habilidades impías y virtuosas, bien para la guadaña o bien para la cruz.



VIRGILIO guía a Dante en su descenso por los círculos del infierno, aunque nunca llega a intervenir en la acción.

ABANDONAD LA ESPERANZA

El desarrollo de la historia y los motivos que han llevado a Dante y Beatriz al infierno se explican a través de dos tipos de secuencias que recuerdan ciertos hechos del pasado:



LOS FLASHBACKS sobre las cruzadas se pueden observar a través de la cruz que Dante porta en el torso y que nos muestra sus pecados en Tierra Santa.



LAS BONITAS CINEMÁTICAS protagonizan los diálogos y las escenas más importantes para el devenir de la historia.

2



3



AMPLIO REPERTORIO

En su viaje Dante tiene que hacer frente a todo tipo de situaciones:

1. **LOS COMBOS** se basan en la conjunción de la guadaña, la cruz de Beatriz y cuatro magias.
2. **ABSOLVER O CASTIGAR** las almas de los enemigos nos da puntos de virtud o de impiedad.
3. **LAS PLATAFORMAS** obligan a trepar, colgarse de cuerdas, usar la guadaña como un gancho o correr por la pared.

Hemos de derrotar a hordas de enemigos en combates muy al estilo de «God of War». Usamos una guadaña, arrebatada de las mismas manos de la muerte, y una cruz sagrada como herramientas de trabajo, a lo que hay que añadir hasta cuatro tipos de magia para hacer sucesiones de combos. Además, como si de un juez se tratara, Dante puede castigar o absolver a determinados enemigos y personajes. Según las elecciones, vamos desbloqueando nuevas habilidades para la guadaña y la cruz de Beatriz.

→ LOS PUZLES Y LAS PLATAFORMAS también se unen a la jugabilidad de «Dante's Inferno» para aportar algo de variedad al desarrollo. Tampoco faltan los famosos "quick time events" para rematar a algunos rivales. La verdad es que el sistema de combos no es muy profundo, ya que el

DANTE



ESTE TEMPLARIO ITALIANO es el protagonista. Después de sus atrocidades en las Cruzadas y la infidelidad a su mujer, embarca en un viaje al foso del infierno para expiar sus pecados.



EL ARSENAL DEL INFIERNO

En lugar de la espada y el escudo convencionales de los templarios, Dante se sirve de otros instrumentos menos ordinarios para ajusticiar a los demonios del averno:



LA GUADAÑA se la cogemos "prestada" a la muerte después de acabar con ella. Es útil para los ataques cuerpo a cuerpo.



LA CRUZ nos la cede el espíritu de Beatriz. Sirve para hacer ataques a distancia y absolver almas de las que nos apiademos.



LAS MAGIAS se recargan con maná y permiten lanzar hielo, rayos, objetos voladores o explosiones contra los enemigos.



LOS NUMEROSOS "QTE" sirven para rematar a algunos enemigos, además de para absolver a ciertos personajes.



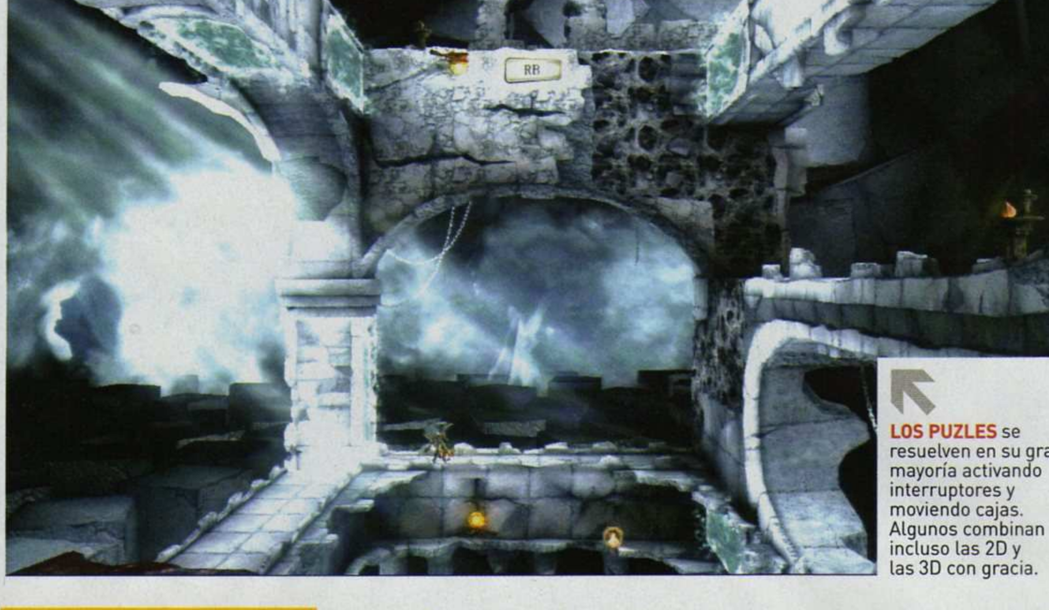
PUERTAS DEL INFIERNO es un modo que nos enfrenta a oleadas de enemigos con el fin de lograr la mayor puntuación.



LAS SOMBRAS son espíritus de la antigüedad a los que podemos castigar o absolver. ¿Qué hacer con Poncio Pilato?



AMAESTRAR BESTIAS es posible si nos deshacemos de su "conductor". Podemos usarlas para llegar a zonas nuevas.



LOS PUZLES se resuelven en su gran mayoría activando interruptores y moviendo cajas. Algunos combinan incluso las 2D y las 3D con gracia.

CERBERO

A este guardián mitológico nos lo encontramos en el círculo de la gula. Para derrotarlo hay que rebanar sus tres cabezas.

tipo de ataques y las combinaciones no son muy numerosas, pero en los niveles de dificultad más elevados hay que saber emplearlos para que los demonios no nos den matarile una y otra vez.

La aventura es para un solo jugador, pero en poco tiempo estará disponible un importante contenido descargable. Así, a finales de abril habrá una expansión titulada "Los juicios de Santa Lucía" que permitirá jugar online en modo cooperativo, además de incluir un editor de niveles para así poder luchar en nuestras propias creaciones.

A NIVEL GRÁFICO se ha hecho un buen trabajo, especialmente en algunas cinemáticas, aunque se echa en falta un mayor número de enemigos simultáneos en pantalla. La original, a la par que arriesgada, apuesta de trasladar una obra literaria tan particular



LOS JUICIOS DE SANTA LUCÍA son una expansión que llegará a final de abril y que permitirá el cooperativo online y el diseño de fases con un editor.





LA GUADAÑA Y LA CRUZ SON LAS BASES DE ESTA ADAPTACIÓN LITERARIA



EL INFIERNO no es todo fuego como muchos se creen. Dante también tiene que hacer frente a zonas de hielo quebradizo (izquierda) o a repugnantes pantanos llenos de excrementos y gusanos (derecha).

MONSTRUOS MUY FEOS

Además de las decenas de enemigos que nos asaltan en cada nivel, no faltan criaturas dispuestas a llevarnos por un vía crucis:



EL REY MINOS es el juez de los muertos. Hay que arrastrarlo hasta una rueda de pinchos.



LA TENTADORA de la lujuria nos ataca a pecho descubierto con todo tipo de repulsivos bichejos.



CIERTOS FAMILIARES de Dante vuelven para castigarle por sus pecados. ¿Quién será éste?



ALGUNOS MUERTOS también le prestan a Dante su ayuda, como esta mujer, muy vinculada a él.

logra pasar el corte, aunque hay que advertir que la aventura principal dura seis horas escasas y no es muy rejugable. Eso sí, hay un modo coliseo en el que superar oleadas de enemigos.

El problema de «Dante's Inferno» es que se ha quedado a medio camino pues, pese a su ambientación, se parece demasiado a otros títulos del género. Y unas horas más de duración tampoco le habrían venido mal. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA OBRA LITERARIA** se ha trasladado al mundillo de los videojuegos con buenas maneras.

■ **ABSOLVER O CASTIGAR** los pecados de ciertos enemigos y personajes da un toque diferente.

lo peor

■ **LAS 6 HORAS** que dura se antojan muy escasas dentro de un género tan manido como éste.

■ **EL MODO COOPERATIVO** debería haberse incluido de serie y no con una futura descarga.

alternativas

Este 2010 ha entrado cargadito de juegos de acción. Si os gustan los combos salvajes y los combates rápidos, tenéis **«Bayonetta»**. Si preferís algo más de puzles y exploración, optad por **«Darksiders»**. Otro beat'em up innovador es **«Brutal Legend»**, con su estética heavy. Y en marzo llegará a PS3 **«God of War III»**, que romperá moldes.

■ **GRÁFICOS** Los combates transcurren con fluidez, pero sin demasiados elementos en pantalla. Algunas cinemáticas son de quitarse el sombrero. **86**

■ **SONIDO** Las voces están dobladas al castellano, pero no sobresalen en exceso, lo mismo que la música, que pasa bastante desapercibida. **83**

■ **DURACIÓN** La aventura principal se puede terminar en tan solo seis horas, aunque el modo Puertas del Infierno puede picarnos algún tiempo. **84**

■ **DIVERSIÓN** El control se muestra ágil y la adaptación de la obra literaria de Dante es original, aunque se echan en falta más combos y niveles. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

El descenso de Dante a los infiernos trasladado a los videojuegos ofrece un juego más que notable. Mientras dura, la aventura se hace entretenida. Además, contamos con la curiosa opción de absolver o castigar a algunos de los personajes y enemigos que encontramos en el juego. Sin embargo, el problema es que, pese a la original premisa de ser una "conversión" de una obra literaria clásica, ofrece una dinámica de juego muy conservadora dentro del género, demasiado saturado en estos inicios de 2010.

■ ROL/ACCIÓN ■ BIOWARE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 28 de enero ■ 18

SHEPARD debe trabajar para la organización Cerberus y su jefe, el misterioso Hombre Ilusorio, al que debe su nueva vida... Y hasta ahí podemos leer.

2010, ODISEA DOS

MASS EFFECT 2

El destino de la humanidad no depende de políticos ni de científicos. Está en manos del comandante Shepard y su tripulación alienígena. ¡Y nos ha reservado un asiento a nosotros!

■ **LA ÉPICA HISTORIA** que da vida a «Mass Effect 2» es continuación directa de la primera entrega, con un Shepard renacido, que debe hacer frente a la amenaza de los Segadores (una misteriosa especie que busca la aniquilación de toda raza "sintiente"). De hecho, la conexión con el primer juego es tal que incluso podemos recuperar a nuestro Shepard (si conservamos la partida salvada en el anterior juego). Si optamos por un personaje totalmente nuevo, podemos disfrutar de un completísimo editor de personajes, con el que personalizar cada detalle de nuestro aspecto facial, así como la clase y el pasado del personaje.

Nuevo o recuperado, Shepard trabaja para la sociedad secreta Cerberus y su misterioso cabecilla, el Hombre Ilusorio, con la misión de montar un equipo (ocho miembros desbloqueables, de los que sólo nos acompañan dos en cada misión) y detener el plan de los Segadores.

→ **LA EXPLORACIÓN, EL COMBATE Y LA INVESTIGACIÓN** a través de diálogos son las claves de «Mass Effect 2», así como las relaciones que entablamos con nuestros compañeros de pelotón (que afectan a las misiones disponibles y al desarrollo de la historia). La primera se basa en el







ESTA ENTREGA reduce la gestión de experiencia al mínimo: hay menos habilidades que desarrollar. Algo que tal vez no guste a los más roleros...



LOS RELACIONES con nuestros compañeros son vitales. Incluso nos pedirán favores que desbloquearán habilidades.



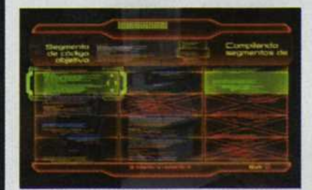
LOS RECOLECTORES están haciendo desaparecer colonias enteras de humanos. En nuestras manos está detenerlos.

MINIJUEGOS PIRATAS

Como en «Mass Effect», en algunos momentos necesitaremos sortear medidas de seguridad, tanto para obtener créditos, como acceso a ciertas partes de algunos escenarios. Lo haremos con dos minijuegos:



LA DERIVACIÓN consiste en un juego de memoria: destapa los nodos, recuerda sus símbolos y emparéjalos correctamente.



EN EL PIRATEO tenemos que obtener tres trozos de código según la muestra superior, evitando las zonas en rojo.

ANATOMÍA DE LA LUCHA

El combate es feroz, pero, a la vez, tienen cabida la táctica y la explotación de todo el potencial de nuestros compañeros de pelotón.

1. LOS TIROTEOS con cobertura automática se desarrollan como en un juego de acción.

2. TAMBIÉN USAMOS PODERES MENTALES que resultan tan efectivos como un disparo.

3. EL MEDIGEL ya no funciona como cura de salud, pero sirve para revivir al pelotón.

2



3



viaje espacial: disponemos de una nave, la nueva Normandy, con la que recorremos la Vía Láctea. Podemos detenernos en los planetas principales o investigarlos todos en busca de minerales.

En cuanto a los diálogos, que es lo que realmente diferencia a esta serie de otras sagas roleras, «Mass Effect 2» está lleno de posibilidades: podemos ser amables, bruscos, curiosos o, según dos atributos (virtud y rebeldía), encantadores o amenazantes. Estas dos características permiten también, según su nivel, interrumpir secuencias con acciones imprevistas de resultados dramáticos. Le dan un aire de película muy bien conseguido y crean un sistema muy sólido y ágil.

→EL COMBATE SE HA AFINADO Y CONCENTRADO. Estamos ante un juego de rol, pero también de acción en tercera persona,

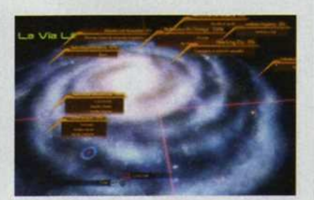
SHEPARD →

EL HÉROE DEL PRIMER «MASS EFFECT» tiene ahora el destino de la humanidad, y de toda la galaxia, sobre sus hombros.



VIAJE ESPACIAL

Muy similar al del primer «Mass Effect», pero pulido y mejorado en la mayoría de sus aspectos, nos permitirá explorar la Vía Láctea, realizar misiones y encontrar nuevos recursos.



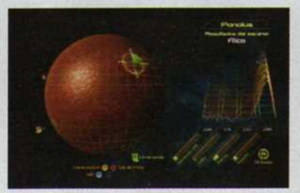
EL MAPA DE LA GALAXIA nos permite navegar entre sistemas que tienen relé de masa en alguno de sus subsistemas.



CADA SUBSISTEMA incluye a su vez varios planetas que están en órbita sobre una estrella.



PODEMOS NAVEGAR entre estrellas, siempre que tengamos combustible suficiente.



LOS PLANETAS pueden escanearse en busca de mineral que extraer con sondas.



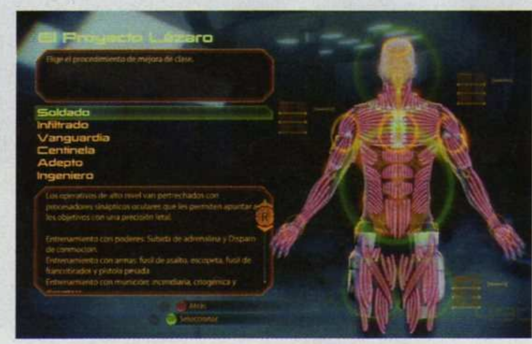
EL INVENTARIO ya no existe en el menú, aunque sí puede personalizarse la armadura de Shepard con algún bonus.



LAS ARMAS DEL PELOTÓN se eligen antes de cada misión, o en los escasos armeros que hay en los escenarios.



EL VIAJE NOS LLEVA a nuevos planetas (como Illium, el hogar Asari), aunque prescinde de la exploración en el Mako.



LAS CLASES definen las habilidades de Shepard y las armas que podrá utilizar (aunque luego podrá entrenarse en más).



LA CALIDAD GRÁFICA resulta apabullante en este juego, y es capaz de darnos secuencias de una belleza y un dinamismo exhuberantes.



THANE

El asesino reclutado por Shepard es una de las nuevas incorporaciones a un plantel de secundarios de auténtico lujo.

con armas de fuego y poderes especiales a nuestra disposición (ataques directos, bonus al combate, etc.). El control es brillante: utilizamos dos ruedas de inventario (Shepard y sus compañeros) para detener la acción y utilizar objetos y armas especiales. Hay también un práctico sistema de cobertura y, ahora, regeneración automática de salud.

La efectividad de los poderes depende de los puntos invertidos en ellos con cada nivel de experiencia que subimos. Pero no así las armas: ya no hay que desarrollar habilidades con ellas, porque los personajes ya saben usarlas.

EL INVENTARIO también ha sufrido un profundo cambio: las mejoras se desarrollan investigando en la nave y se aplican a todo el pelotón. Así, todas aquellas horas que se invertían en «Mass Effect» buceando en inventarios y







LAS SORPRESAS están aseguradas ¿Viejos conocidos de Shepard vuelven al Normandy? ¿Asesinos en su tripulación? Es más... ¡¿Geth en el equipo?!





ESTE GRAN JUEGO DE ROL FUTURISTA ESTÁ MÁS ENFOCADO A LA ACCIÓN



NUEVAS RAZAS. Esta segunda parte nos regala algunas nuevas razas de su mosaico cultural galáctico: desde los enemigos recolectores, a los feroces y lobunos Vorcha.

TIPO DE ARMAS

Cada personaje comienza sabiendo usar unas armas determinadas. Hay cinco tipos disponibles, desde la pistola al rifle pesado, según nuestra clase:



ESTE MENÚ PERMITE cambiar rápidamente de arma, y recordar para qué tipo de enemigos es más útil cada una de ellas.



LAS ARMAS PESADAS son una novedad de «Mass Effect 2», que solo puede equipar Shepard. Son muy útiles contra las armaduras.



LAS PISTOLAS se dividen en subfusiles (buenas contra escudos y barreras) y armas de mano, que pueden utilizar todas las clases.



LOS FUSILES incluyen el rifle de francotirador, el de asalto (sólo para los soldados) y la escopeta de cartuchos.

tiendas en busca del mejor equipo se disfrutan ahora pegando tiros. En resumen, se trata de una versión pulida de «Mass Effect», que va más al grano, más centrada en la acción y con un nuevo capítulo de una historia apasionante. Y de nuevo sorprende con un apartado técnico apabullante: la expresividad de los personajes, las dimensiones y variedad de planetas y escenarios, las horas de juego... Todo resulta espectacular. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA HISTORIA es apasionante a través de diálogos interactivos y personajes que gozan de una impresionante expresividad.

EL SISTEMA DE COMBATE, rápido, directo y espectacular.

lo peor

LA REDUCCIÓN DEL INVENTARIO y la gestión de experiencia le hace menos profundo.

EL DISEÑO DE ESCENARIOS sigue siendo bastante repetitivo, especialmente en interiores.

alternativas

Ningún juego de rol se parece realmente a «Mass Effect 2», así que la alternativa más obvia no es otra que volver a disfrutar del comienzo de esta saga con el primer **«Mass Effect»**. Aunque si de rol de proporciones épicas y acción balística a raudales se trata, seguramente **«Fallout 3»** sea una buena alternativa para el título que nos ocupa.

GRÁFICOS Donde más brilla «Mass Effect» en este apartado es en el diseño y animación de personajes. ¡Muestran un realismo sobrecogedor! **95**

SONIDO Una banda sonora excelente y un doblaje exquisito (aunque en inglés) refuerzan el carácter épico de una historia emocionante. **93**

DURACIÓN Decenas de planetas que investigar, misiones y tareas secundarias a porrillo, y varias clases que explorar. Inagotable. **95**

DIVERSIÓN Ya sea pegando tiros y usando poderes bióticos, o enfrascados en diálogos intensos, el tiempo se nos pasa volando. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

«Mass Effect 2» está más enfocado a la acción que el primero, y algo más alejado de los elementos roleros: la gestión de niveles e inventario se han reducido a la mínima expresión. La historia es coherente, con un carácter menos urgente que permite disfrutar de las misiones secundarias sin pensar que nos estamos distrayendo. Y el combate es emocionante y profundo, con un importante componente táctico en la elección del pelotón y sus poderes. Un juego imprescindible para disfrutar con calma.

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: 5 de Febrero ■ 12







UN «FINAL» MADE IN HOLLYWOOD

Después de entregas algo menos moviditas, volvemos a disfrutar de un «Final» de película:

1. LOS MOMENTOS PLATAFORMEROS: son semi-automáticos pero son espectaculares en todo momento.

2. MOMENTOS ÉPICOS: como pilotar un barco volador a punto de estrellarse o montar a lomos de un "zu" mientras disparamos en fases "sobre raíles" resultan muy divertidos.

3. LOS JEFES FINALES: Son tan grandes como espectaculares. En cada combate hay que descubrir la estrategia para eliminarlos.



ESTE «FINAL» viene cargado de novedades. Combates en tiempo real que aprovechan el control de Wii, diálogos breves y acción de la buena.

FANTASÍA RENOVADA

FINAL FANTASY CC THE CRYSTAL BEARERS

La "fórmula final" compuesta de rol, combates por turnos y diálogos da un giro en esta nueva entrega, que apuesta por la acción, la aventura y combates en tiempo real.



LAYLE

Pese a sus poderes telequinéticos, Layle es un chaval sencillo que se verá envuelto en una conspiración que pretende acabar con la raza de los clavates.

■ **EL PRIMER CAPÍTULO EXCLUSIVO** de «Final Fantasy» para Wii revoluciona la saga. El argumento nos pone en la piel de Layle, portador de un cristal de poder con habilidades sobrehumanas. Gracias a la telequinesis (apuntando con el Wiimote seleccionamos los objetivos y con un giro de muñeca los levantamos y los lanzamos) podemos atacar a los enemigos y también resolver pequeños puzles. El estilo de juego es puramente aventurero así que olvidaos de los combates por turnos y de elaborados sistemas de evolución: no subimos de nivel como en un juego de rol clásico acumulando experiencia en los combates, sino que tenemos que usar equipamiento o encontrar materiales que nos permitan crear objetos para mejorar nuestras habilidades.

→ **EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO.** Y es que debemos completar todo tipo de misiones, desde pequeñas tareas como eliminar la amenaza de los monstruos sobre una aldea a niveles más épicos, como manejar un barco volador hasta infiltrarnos en un baile del palacio real. Y lo mejor es que ninguna de estas situaciones se repite a lo largo del juego con lo que no hay tiempo de aburrirse. Además, la historia y el carisma de






PODEMOS USAR ELEMENTOS DEL ESCENARIO para acabar con los enemigos. Vale todo: rocas, cáctus, bolas de lava,...


LOS ENEMIGOS CLÁSICOS DE LA SAGA no faltan a su cita. Desde el amado y simpático cactilio hasta el odiado boom.



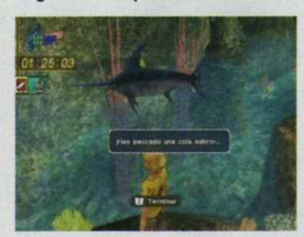
LOS COMBATES están cargados de acción. Señala al personaje, agita el mando, tíralo contra esa pared, lánzale esa piedra...





DIVERTIR SIN REPETIR

Aquí os ponemos algunos ejemplos de los múltiples minijuegos, aunque hay muchos más, (como arreglar un jardín o surfear) y lo mejor es que no se repiten, así que no nos dará tiempo a aburrirnos. Siempre hay algo nuevo por descubrir:



PESCAMOS en la mayoría de las aldeas compitiendo con un anciano por ver quién captura el pez más grande y pesado.


LOS CHOCOBOS nos sirven para desplazarnos rápidamente o descubrir tesoros, pero también disputamos divertidas carreras.


EN ESTA EXTRAÑA COMPETICIÓN ayudamos a nuestra amiga Belle a no caer al agua usando nuestros poderes.

los personajes nos invita a seguir avanzando y a descubrir nuevos minijuegos y misiones. Técnicamente el juego raya a un gran nivel, ofreciendo unos personajes muy detallados y unos escenarios coloridos, aunque algo vacíos. Este cambio de estilo abandonando el rol puro hacia un desarrollo más aventurero supone un soplo de aire fresco para una saga algo adormecida y la verdad es que el resultado nos ha convencido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** de situaciones, hace que siempre nos sorprendan y nos planteen nuevos retos.
- **EL APARTADO TÉCNICO** está muy cuidado, y es que no basta con un control innovador sin más.

lo peor

- **EL CAMBIO DE ESTILO** hacia la aventura puede no gustar a los fans más acérrimos de la saga.
- **LOS COMBATES** son algo repetitivos, aunque los jefes finales siempre suponen un nuevo reto.

alternativas

El anterior **«Crystal Chronicles: Echoes of Time»**, que también apareció en Wii, está muy por debajo de esta nueva entrega, pero ofrece diversión multijugador. Si lo que te apetece es rol por turnos **«Tales of Symphonia»** está bastante bien. Si te va más la acción cooperativa con tintes roleros **«Monster Hunter 3»** es tu juego.

- **GRÁFICOS** Trabajados, cuidados, con personajes muy detallados y un motor gráfico y físico que se sitúa entre lo mejorcito de Wii. **90**
- **SONIDO** Las voces están en inglés y eso es una pena, pero la banda sonora y los efectos están bastante trabajados y cumplen su función. **85**
- **DURACIÓN** La historia principal nos durará unos 15 horas, pero esta cifra puede llegar hasta las 25 horas si lo queremos terminar al 100%. **88**
- **DIVERSIÓN** La cantidad de situaciones, minijuegos y momentos épicos entretienen hasta el final, aunque los combates son algo repetitivos. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Después de decenas de capítulos, remakes, sagas paralelas, y tras el anterior «Crystal Chronicles» de Wii que resultó bastante flojo, nos llega un juego a la altura de su nombre. Un verdadero «Final Fantasy» que (aún cambiando de estilo) mantiene la esencia de los primeros «Final» para PsOne con personajes carismáticos, diversión, situaciones que siempre nos sorprenden y el buen sabor de boca que nos queda al jugarlo. Una apuesta arriesgada, pero bien hecha, que aporta un giro en la saga.

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18





ASÍ PELEA NUESTRA BRUJA

El sistema de lucha nos permite guardar distintas configuraciones de armamento, que cambiamos con la cruceta de control. El control es sencillo y los resultados, espectaculares:

1. PODEMOS EJECUTAR COMBOS con puñetazo, patada y disparo. Además, conseguimos armas como espadas y látigos, y arrebatamos a los enemigos sus defensas (por tiempo limitado).
2. SI LLENAMOS EL MEDIDOR DE MAGIA podemos torturar a los ángeles con instrumentos como una guillotina o un potro, o simplemente abofetearlos.
3. PARA ACABAR CON LOS ENEMIGOS FINALES nuestra melena se convierte en monstruos (desde una cabeza de perro a una araña gigante) y machacamos los botones para conseguir efectos más devastadores en estos "gigantones"



COMBATIMOS SIN DESCANSO para darle su merecido a un ejército de ángeles y descubrir el pasado de nuestra carismática protagonista.

MISMA ACCIÓN, MENOS MAGIA

BAYONETTA

Bayonetta es una bruja poco convencional: ¡se maquilla y se pone los tacones para salir a combatir contra un ejército de ángeles exterminadores!

■ **EL MES PASADO BAYONETTA NOS SORPRENDIÓ** con su estilo y su forma de combatir en Xbox 360, y ahora tenemos la oportunidad de reencontrarnos con ella en PS3. El planteamiento es exactamente igual: un juego de acción en tercera persona en el que nos enfrentamos a cientos de enemigos haciendo gala de un estilo muy particular. Nuestra protagonista es una bruja, y eso le permite alternar entre armas de fuego y cuerpo a cuerpo, correr por las paredes, congelar el tiempo, transformarse en un felino... y ejecutar ataques finales que nos han dejado boquiabiertos.

El juego está tratado con mucho sentido del humor e incluye constantes guiños a los jugones. Aparte de la divertida chulería del personaje, que no para de hacer posturitas y de decir chascarrillos, disfrutamos de niveles inspirados en títulos clásicos de Sega, como «Hang On» o «Space Harrier». Incluso la banda sonora es un mix de temas de jazz, J-pop y música épica que nos encanta.

➔ **AUNQUE EN ESENCIA EL JUEGO ES IGUAL** a la versión de 360, con modelos muy bien realizados y escenarios muy barrocos, en PS3 arrastra algunos problemas técnicos que no se pueden pasar por alto. El tono es mucho menos colorido, los efectos no resultan tan contundentes como en la consola de Microsoft y la acción sufre algunos "parones" Pero lo más grave son los largos (y frecuentes) tiempos de carga, que ponen a prueba nuestra paciencia.

BAYONETTA ➔

Nuestra protagonista es una bruja poco convencional, que despierta tras un sueño de 500 años para enfrentarse a los ángeles y a una hechicera rival llamada Jeanne.





EL ESTILO de nuestra protagonista es innegable. Posturas, comentarios, chupa-chups de energía... un personaje genial.



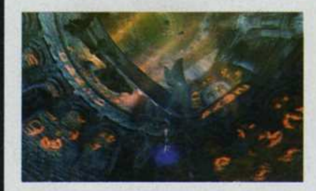
PARTICIPAMOS EN MINIJUEGOS de disparo (para conseguir objetos) y en fases de conducción en moto, lancha y cohete.



LOS MONSTRUOS DE FIN DE FASE tienen un tamaño impresionante. Sin embargo, Bayonetta es tan poderosa que resultan bastante fáciles de derrotar.

¡ES COSA DE MEIGAS!

Además de pelear, Bayonetta es capaz de moverse con soltura por cualquier superficie, transformarse en bestia, jugar con el tiempo o fabricar sus propios brebajes energéticos con la esencia que dejan sus enemigos al ser derrotados. ¡Con un control muy sencillo!



EL PASEO BRUJO nos permite correr por paredes techos. También tenemos doble salto y unas alas de mariposa que nos permiten planear unos segundos.



TAMBIÉN PODEMOS REBOBINAR la acción con la ayuda de un reloj de arena. Así reconstruimos esta pasarela para alcanzar a nuestro enemigo.







EL TIEMPO BRUJO se activa cuando esquivamos un ataque en el último momento. Todo se mueve más despacio, y nos permite atacar con ventaja, andar sobre el agua o sortear escudos.

Con todo, «Bayonetta» se mantiene como un gran juego de acción, con momentos muy espectaculares (sobre todo los combates contra los guardianes de fin de nivel y los escenarios sobre vehículos) y una protagonista arrebatadora. Esta sucesión de combates, saltos y puzles es una experiencia muy intensa, que se emborrona un poco por lo precipitado de la conversión, pero que conserva toda su magia. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA PROTAGONISTA es una bomba. Simpática, con un estilo personalísimo y un toque picante.

EL DESARROLLO está lleno de guiños que encantarán a los jugones "de la vieja escuela".

lo peor

LOS TIEMPOS DE CARGA son largos (hemos contado más de 20 segundos) y constantes.

ES CORTO y los extras tampoco nos invitan a repetir el juego. Además, resulta bastante fácil.

alternativas

Las influencias de **«Devil May Cry 4»** en este título son más que evidentes. Además podéis probar las dos entregas de **«Ninja Gaiden Sigma»**, mucho más "serias" e igualmente espectaculares. Este mes también aparece **«Dante's Inferno»**, que presume de un estilo más aventurero y una ambientación "infernal" sobresaliente.

GRÁFICOS Los diseños (personajes y escenarios) son alucinantes, pero esta versión se ralentiza y resulta un poco más "apagada". **88**

SONIDO La música jazz, gótica y J-pop combinan a las mil maravillas en este juego lleno de guiños. El doblaje se mantiene en inglés. **87**

DURACIÓN La aventura se termina en menos de 10 horas, pero podemos repetir para comprar armas o desbloquear trajes. **86**

DIVERSIÓN El sistema de combate es genial, así como el sentido del humor, pero las cargas y ralentizaciones interrumpen el ritmo. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

El mes pasado ya os adelantamos la estupenda sensación que nos dejó «Bayonetta» en Xbox 360. Pues bien, el juego no ha cambiado por su planteamiento, ni por su excepcional protagonista o su tono exagerado. Son sus inexplicables fallos técnicos (especialmente lo que se refiere a las cargas) los que empobrecen el juego de PS3. Por supuesto que es un juego de acción muy recomendable, pero si podéis escoger una versión, nuestro consejo es que os inclinéis por la de la consola de Microsoft.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € ■ Lanzamiento: 29 de enero ■ 12







¡VAS A DAR EL GOLPE!

Aunque repartir golpes "superflipaos" es tan sencillo como presionar un botón, hay ciertas estrategias que nos pueden dar mucha ventaja frente al luchador novato:

1. PODEMOS CAMBIAR DE LUCHADOR casi en cualquier momento o pedirle que nos ayude con un ataque especial. Mientras un luchador combate, el otro puede recuperar parte de su salud "en segundo plano"

2. LAS MANIOBRAS ESPECIALES suelen gastar energía, pero son eficaces. Este Mega Crash, por ejemplo, repele al rival unos instantes. Boroque nos vuelve más letales a cambio de un poco de salud. Snap Back sirve para expulsar a un rival del escenario.

3. LOS HIPER ATAQUES se pueden ejecutar con bastante regularidad (basta con tener una barra de energía de un total de 5). Además, es posible combinar los hiperataques de los dos miembros de tu equipo.



LOS HÉROES MÁS COLORIDOS de Capcom y Tatsunoko luchan en este título, que exprime la potencia técnica de nuestra Wii.

DOS MUNDOS, MUCHA "YOYA"

TATSUNOKO vs CAPCOM

Dicen que los que se pelean, se desean. En este caso, dos grandes compañías se lían a palos y nosotros deseábamos que llegaran aquí. ¡Concedido!

■ **PARECÍA UN SUEÑO IMPOSIBLE,** pero la reunión más estrafalaria de la lucha ha salido de Japón (hace un año que se lanzó allí) y llega a nuestro país. Este título mezcla dos universos muy diferentes: de un lado está Capcom, que os sonará más. Representándola tenemos a Ryu, Morrigan, Megaman... Por otro está Tatsunoko, una productora japonesa de dibujos animados. Casi todas sus series son exitazos en su país original (como "Yatterman" o "Casshan") y completos desconocidos en España, con la excepción de los miembros del "Comando G" En la línea de los anteriores "Versus" de Capcom, encontramos combates de 2 contra 2, si bien solo hay un miembro de cada grupo en pantalla. En cualquier momento podemos cambiar de un miembro a otro o hacer que nuestro aliado nos ayude por un instante con un ataque especial.

→ LOS SUPER GOLPES SON MÁS FÁCILES DE HACER que nunca. Si bien podemos usar combinaciones más clásicas (el típico "cuarto de luna" para el Ha-Do-Ken, por ejemplo), este juego se permite ejecutarlos simplemente pulsando B y una dirección. Los ataques más potentes solo requieren pulsar A+B+una dirección. Esto, que puede parecer una simplificación excesiva para los más puristas, en realidad agiliza mucho las parti-

CHUN-LI →

La china más letal de los videojuegos no podía faltar en este "crossover". Todos sus ataques han sido corregidos y aumentados. De hecho, es de las más peligrosas...






LOS MEJORES ATAQUES son fáciles de ejecutar y a la vez son muy espectaculares. ¡Ahí va un "Shinkuu Ha-Do-Ken"!



YAMI, el malo maloso de «Okami», es el jefe final de este juego. Atacad sin parar, que no es tan duro como parece.



HAY DOS LUCHADORES GIGANTES que sólo podemos controlar en solitario. Son este PTX (de «Lost Planet») y Gold Lightan, de la serie homónima.

GALERÍAS PRECIADAS

Con los puntos obtenidos en los combates podemos comprar extras que no son prácticos, pero sirven para profundizar en nuestro "frikismo". Por un lado, hay figuras en tres dimensiones con bancos de sonidos y, por otro, ilustraciones muy vistosas.


LAS ILUSTRACIONES incluyen personajes, fondos o pósters promocionales. Los dibujos son de lo mejor que ha hecho Capcom recientemente.


SI COMPLETAMOS EL ARCADE podemos ver secuencias finales realizadas por Udon, la compañía que hace los cómics oficiales de «Street Fighter».







LUCHADORES EXTRA: Hay 5 respecto a los de la versión japonesa. El más chulo es Frank (izquierda), y también están Zero, (centro) o Joe de "Comando G" (der.). Los otros dos son Tekkaman Blade y Yatterman-2.

das y convierte cada round en un festival de explosiones y golpes imposibles. Aún así, quien lo prefiera puede usar el mando clásico o el de GameCube para jugar.

En cuanto a modos de juego, hay Arcade, Versus (local y online) y retos. En lo técnico destacan los gráficos 3D (si bien nos movemos en 2D, como en «Street Fighter IV»), que no ahorran en espectáculo y humor. Vamos, lucha "arcade" de la buena.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA LISTA DE LUCHADORES** es variada. Además, tienen golpes que os dejarán los ojos como platos.

■ **LA FACILIDAD DE CONTROL** anima a cualquiera a echarse una partida. Un sistema bien pensado.

lo peor

■ **POCOS MODOS DE JUEGO.** Lo que hay es suficiente, pero hubiéramos agradecido más extras.

■ **ESTÁ MUY RECARGADO** en la música y la estética. Va en gustos, pero puede parecer hortera.

alternativas

El juego más largo y espectacular de la consola también va de mezclar universos: **«Super Smash Bros»**. Ahora bien, el sistema de combate no es tan "clásico". También llaman la atención **«Budokai Tenkaichi 3»** o **«Naruto Clash of Ninja Rev. 2»**. Si os van los veteranos, descargad **«Super Street Fighter II»** en la Consola Virtual.

■ **GRÁFICOS** Los modelos en "cel-shading", sus animaciones y los efectos son espectaculares. Eso sí, el conjunto puede parecer algo recargado. **92**

■ **SONIDO** La elección de música "house" y "techno" para algunas zonas es cuestionable, pero las voces y los gritos son muy contundentes. **80**

■ **DURACIÓN** 26 luchadores es muy buena cifra y tenemos Versus local y online. Ahora bien, algún modo más no habría sobrado... **88**

■ **DIVERSIÓN** El control es comodísimo y los combates resultan fluidos. Con práctica, ganaréis "picardía" en el uso de ataques especiales. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Este juego es un "zas, en toda la boca" para los que decían que un título como «Street Fighter IV» no era posible en Wii. Vale, no es el mismo juego, pero es equivalente en cuanto a potencia técnica y, sobre todo, capacidad de diversión. Es más, la simplificación del control que propone nos parece una evolución tan sensata que no entendemos cómo no se le había ocurrido a nadie antes. Así, aunque no conozcáis a la mitad de los luchadores, pronto os habréis encariñado con ellos a base de horas y horas de juego.

■ ACCIÓN ■ EA ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18



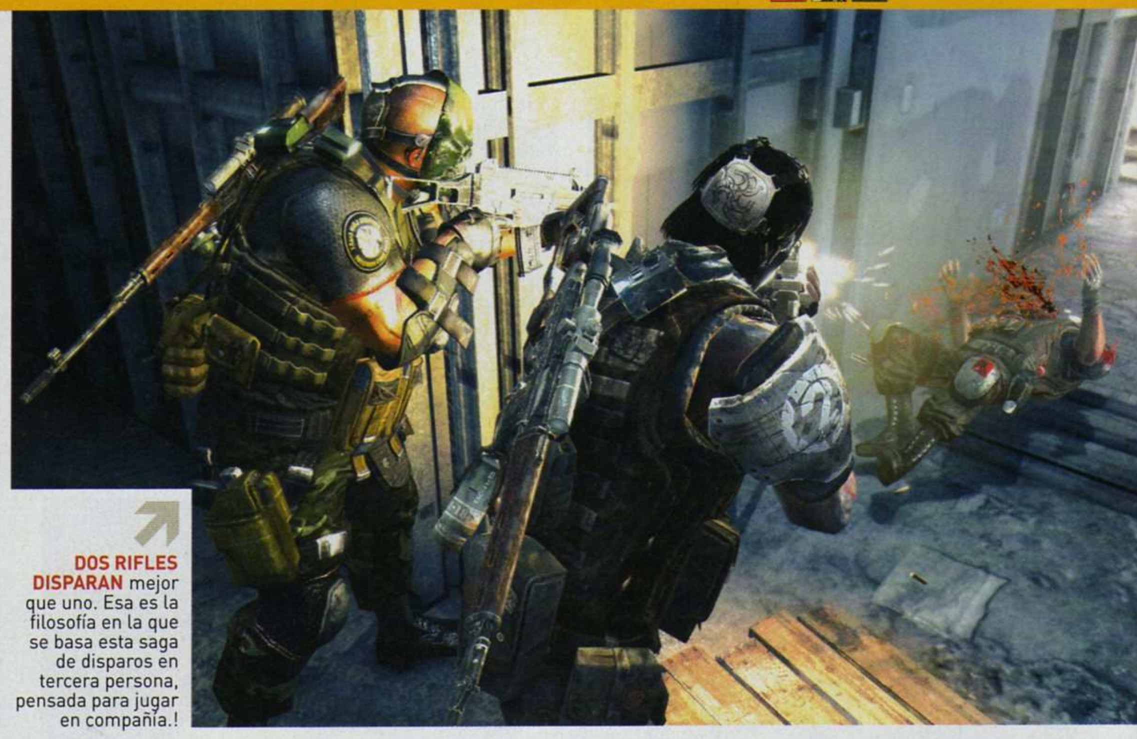




¡COORDÍNATE Y MEJORA!

Trabajar codo con codo es la única forma de salir airoso. Además, podemos adaptar el arsenal a nuestro estilo de juego.

1. SI ATACAMOS Y NOS EXPONEMOS, nuestro compañero puede rodear al enemigo y atacarle por sorpresa. El nivel de atención se muestra con una barra que oscila hacia cada personaje.
2. ECHAR UNA MANO a nuestro colega es vital para avanzar, ya sea a la hora de superar un obstáculo, aprobar o reprobar un comportamiento, o revivirlo antes de que muera desangrado.
3. LA PERSONALIZACIÓN de las casi 30 armas reales es abrumadora. Podemos colocar miras, silenciadores o bayonetas, entre otras cosas. También podemos conseguir nuevas máscaras y trajes.



DOS RIFLES DISPARAN mejor que uno. Esa es la filosofía en la que se basa esta saga de disparos en tercera persona, pensada para jugar en compañía.!

EL DÚO "DINAMÍTICO"

ARMY OF TWO: THE 40th DAY

Dicen que quien tiene un amigo tiene un tesoro. Si os juntáis con un colega, en este juego lo que tendréis es un buen guardaespaldas y mucha más diversión.

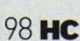
■ **ELLIOT SALEM Y TYSON RÍOS FORMAN EQUIPO** de nuevo para neutralizar un ataque terrorista contra Shangai. Una vez más, la cooperación es su mejor arma: podemos jugar en solitario dando órdenes a la máquina, aunque lo mejor es hacerlo con un amigo (a pantalla partida u online), siempre teniendo en cuenta una barra que indica la atención que los enemigos prestan sobre cada personaje. De esta forma, uno debe exponerse para que el otro pueda pillar a los rivales desprotegidos; también podemos engañarles fingiendo la muerte o que nos rendimos, para después atacar por sorpresa. Ahora contamos con un GPS que nos permite seguir a los enemigos incluso detrás de obstáculos, con lo que aumentan las opciones estratégicas. La IA, tanto de nuestro compañero como de los terroristas, ha mejorado considerablemente.

→ LAS DECISIONES MORALES SON OTRA NOVEDAD. A lo largo del juego decidimos si determinados personajes mueren o no. El lado "malo" aporta dinero y el "bueno" sube la moral; aunque no todo es blanco o negro y las consecuencias son sorprendentes.

También salvamos inocentes y tomamos como rehenes a los enemigos, antes de decidir si los detenemos o los liquidamos. Para redondear la diversión, se ha potenciado el juego online con 3

JONAH LEADS

Este tipo es el enemigo de la pareja protagonista en su segunda aventura. Les planteará la última gran decisión moral del juego...









LOS ESCUDOS ABUNDAN a lo largo del juego. Mientras uno avanza y protege, el otro no deja terrorista con cabeza.



SI JUGAMOS CON UN AMIGO resulta más natural y entretenido plantear estrategias para superar la aventura.



ESPALDA CON ESPALDA. En algunos momentos, los personajes mantienen la posición y disparan a su alrededor.





TÚ ELIGES SU DESTINO

Salem y Ríos tienen que decidir a menudo quién vive o muere. A veces el juego nos plantea la duda y en otras ocasiones depende de nuestra pericia durante la partida.



SI PULSAMOS A nuestro contacto muere y ganamos dinero; con el B seguirá vivo.



LE DEJAMOS IR Y VEMOS EL RESULTADO en una secuencia: un asesino termina con su vida.



SI ATRAPAMOS A UN SOLDADO DE RANGO ALTO, los demás se rinden y decidimos su destino.



LOS REHENES serán otra preocupación si optamos por tratar de rescatarlos con vida.

modos para 12 usuarios. El apartado técnico tiene una factura notable, con unos protagonistas muy bien modelados y unos escenarios espectaculares, variados (pese a estar siempre en la misma ciudad) y con elementos destructibles. Lástima que la cámara a veces complique las cosas.

Si os gusta jugar en compañía, el componente estratégico de la acción convierte a «40th day» en una de las mejores opciones.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS DECISIONES MORALES** nos invitan a jugarlo de nuevo para descubrir toda la historia.
- **EL MULTIJUGADOR** ofrece una gran propuesta cooperativa e incorpora modos competitivos.

lo peor

- **EL MODO HISTORIA ES MUY CORTO,** pese a ser "rejugable".
- **SE PUEDE HACER ALGO REPETITIVO,** porque los tiroteos tienen un desarrollo idéntico entre sí, y al final se parecen demasiado.

alternativas

En Xbox 360, también en tercera persona y un gran online, tenéis los dos **«Gears of War»**. En primera persona no olvidéis **«Halo 3»**. Para PS3 los mejores son **«Killzone 2»** y **«Resistance 2»**, ambos también con grandes opciones online (y los dos en primera persona). Seguramente el rey de ambas plataformas sea **«Modern Warfare 2»**.

- **GRÁFICOS** Todo el conjunto es espectacular, desde los escenarios a los personajes. La cámara a veces entorpece. **87**
- **SONIDO** La banda sonora es del montón, pero el doblaje es excelente (Salem y Ríos no paran de hablar) y los efectos quedan muy variados. **86**
- **DURACIÓN** En unas seis horas completamos los siete episodios de la aventura por primera vez. Eso sí, es bastante "rejugable". **80**
- **DIVERSIÓN** Resulta intenso y divertido, especialmente junto a un amigo, pero las situaciones se repiten y eso pasa factura a la larga. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La secuela de «Army of two» sigue por la senda marcada, con un gran sistema de cooperación, una personalización de armas ingente y una factura técnica notable. Además, mejora en muchos aspectos, como el online competitivo o la IA, e incorpora un nuevo sistema de decisiones morales que enriquece la historia y nos implica emocionalmente. Las tareas pendientes para la tercera parte son situaciones y acciones que rompan la monotonía de los tiroteos. En todo caso, un título de acción muy recomendable.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16









ACABANDO CON LOS VIGILANTES

Will tiene mucho trabajo que hacer si quiere liberar a los humanos atrapados en el "Void" y ayudarles a volver a casa:

1. LOS NIVELES A PIE están infestados de robots enemigos. Menos mal que contamos con un buen arsenal y con un sistema de cobertura que nos permite mantenernos a salvo.
2. CON EL "JETPACK" se nos abre una nueva dimensión: la vertical. Podemos huir de los enemigos, sorprenderles desde arriba, e incluso actuar como un avión y derribar naves de los Vigilantes. Sin duda, lo más novedoso del título.
3. LOS JEFES FINALES nos son muy frecuentes, pero su tamaño impresiona. Aun así, Will está preparado y equipado sobradamente para terminar con ellos.



EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN nos enfrentamos a unos robots alienígenas por aire, tierra, ¡y hasta a puñetazos!

UN VUELO CON MUCHAS TURBULENCIAS

DARK VOID

Will no da abasto: tiene que sacar a unos humanos de otra dimensión, encontrar a la chica y manejarse con su nuevo "juguete"





WILL Este piloto se encargará de terminar con los Vigilantes mientras intenta encontrar a Ava, la chica que todo protagonista necesita

■ **¿CÓMO DAR UN NUEVO AIRE** (nunca mejor dicho) a los trillados juegos de acción? Pues la respuesta la ha buscado Capcom en este peculiar «Dark Void». Ambientado en los años previos a la II Guerra Mundial, la aventura comienza cuando el avión de su protagonista, Will, se estrella en el Triángulo de las Bermudas. Allí se enfrentará a los Vigilantes, unos robots con muy mala leche, y descubrirá el portal a una dimensión paralela, el "Void", donde hay humanos atrapados. Pero la principal novedad de su planteamiento radica en que durante la mayor parte del juego llevamos una mochila propulsora (o "jetpack") que nos permite volar y flotar. Este accesorio da lugar a niveles de vuelo, al estilo de los «Rogue Squadron», con Will disparando y moviéndose como un caza, y derribando naves enemigas.

El resto de fases, que suponen más de la mitad de la aventura, se resuelven igual que un "shooter" en tercera persona, ya que nuestro protagonista se dedica a correr, disparar y cubrirse, como en «Gears of War».

→ **UNA VEZ QUE CONSIGUE EL "JETPACK",** Will no solo puede volar, sino que también flota y ataca desde arriba. Para resolver las fases a pie contamos con varias armas (ametralladoras "retro" y futuristas, rifles de francotirador, etc.), que podemos mejorar en el transcurso de la aventura. Durante las 6 horas aproximadas que dura el juego asistimos a notables







SI PASAMOS CERCA de una nave enemiga, podemos asaltarla y pilotarla para atacar a sus compañeras.



HAY ARMAS para todos los gustos, y algunas son bastante originales, como este rifle que altera la gravedad.



EL "JETPACK" lleva incorporada una ametralladora, aunque si lo mejoramos también lanzará misiles.





ACCIÓN VERTICAL

Llevar una mochila propulsora atada a la espalda abre muchas posibilidades. Will lo va descubriendo según avanza en la aventura y se adentra en el "Void", la dimensión alternativa. Esto es lo que puede hacer nuestro protagonista gracias a su querido amigo el "jetpack":



VOLANDO controlamos a Will como si de un "caza" se tratase, y disparamos usando los cañones frontales de la mochila o capturamos otras naves.



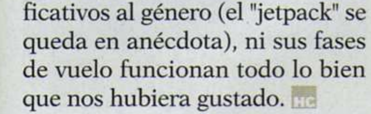
SI ESCALAMOS una pared o montaña con salientes, podemos impulsarnos de uno a otro y cubrirnos para disparar a los enemigos que aparezcan.



FLOTAR nos ayuda a sorprender a los Vigilantes o a mantenernos en una posición más o menos estática en el aire y así estabilizar nuestros disparos.

altibajos visuales: escenarios bonitos y efectos de luz de calidad se alternan con otros niveles de aspecto desfasado y un diseño de personajes poco característico.

Aunque parezca irónico, «Dark Void» termina resultando repetitivo y estándar, y ni su parte de "shooter" aporta elementos significativos al género (el "jetpack" se queda en anécdota), ni sus fases de vuelo funcionan todo lo bien que nos hubiera gustado. HC



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA IDEA DEL "JETPACK"** como elemento permanente en un juego resulta muy atractiva.
- **LA MEZCLA** de elementos históricos y de ciencia-ficción mola, aunque no está muy aprovechada.

lo peor

- **LA HISTORIA** no llega a desarrollarse bien, ni consigue que creemos vínculos con los personajes.
- **MALA EJECUCIÓN** de buenas ideas, que podían haber dado lugar a un juego mucho mejor.

alternativas

La acción en tercera persona tiene un gran referente en 360 con la segunda parte de **«Gears of War»**. En PS3, y en un estilo más "aventurero", está la saga **«Uncharted»**. En una línea más terrorífica y menos frenética, tenéis **«Resident Evil 5»** y **«Dead Space»**. Si os apetece volar, podéis probar **«Hawx»** o **«Birds of Prey»**.

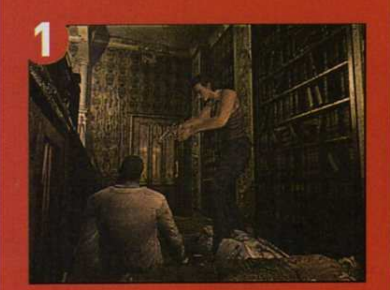
GRÁFICOS Muy irregulares, mezclan detalles de gran calidad con otros algo "cutres", pero el tono general no consigue sorprender.	78
SONIDO Los efectos y las voces, que vienen "en perfecto inglés", cumplen su cometido. La banda sonora mola, pero no está bien integrada.	75
DURACIÓN En unas 6 horas habréis terminado con la aventura, y no incorpora multijugador ni da muchas razones para rejugarlo.	70
DIVERSIÓN Las fases a pie entretienen, aunque en las de vuelo cuesta bastante controlar a Will de manera precisa. Ofrece buenos momentos.	77
PUNTUACIÓN FINAL	**76**

valoración

La propuesta de «Dark Void» es atractiva. La idea del "jetpack" en un juego de acción, unido a una idea argumental interesante llaman la atención. Sin embargo, casi desde el principio da la sensación de que se trata de un juego que podía haber dado mucho más de sí. Sus gráficos tienen detalles muy buenos, pero también notables defectos, tiene momentos bastante entretenidos, pero resulta corto, y el propio "jetpack" parece desaprovechado. Aún así puede ser una buena opción... aunque la competencia es muy fuerte.

DAVID MARTÍNEZ 

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16  







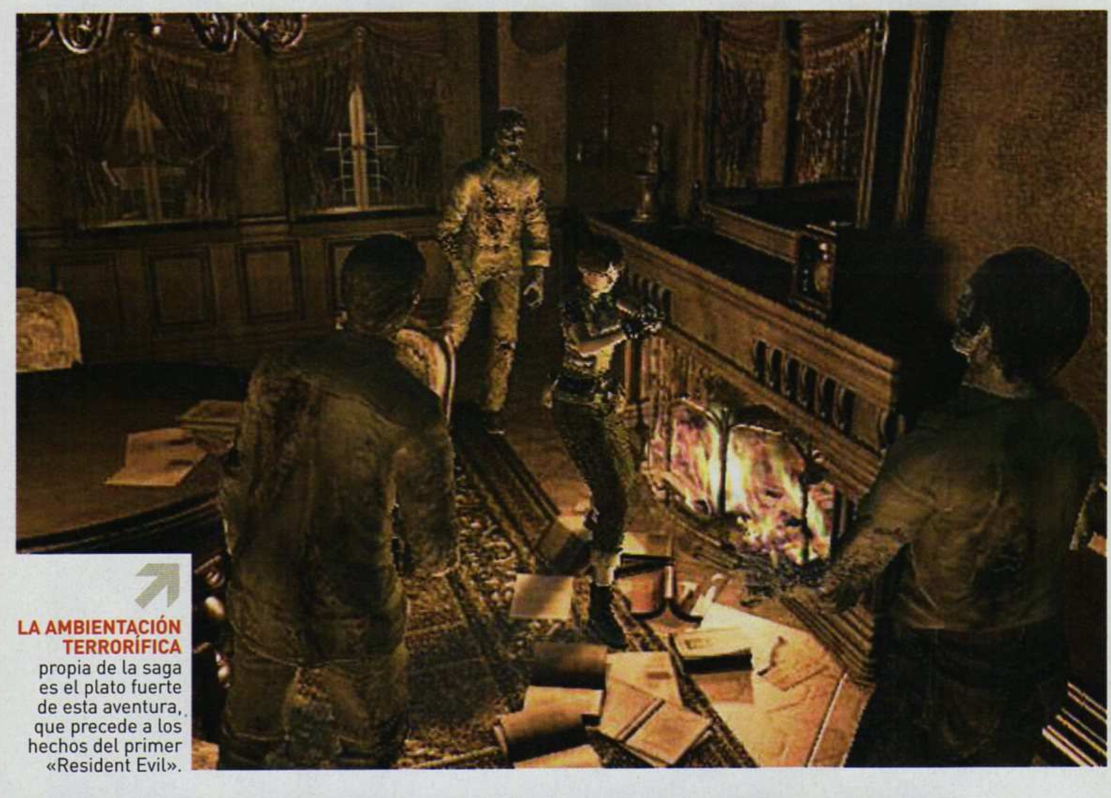
PASA MIEDO EN COMPAÑÍA

Aunque no es la primera vez que dos personajes coinciden en un «Resident Evil», en esta ocasión la combinación de habilidades es esencial para avanzar:

1. BILLY COEN está equipado con un mechero y además es capaz de mover poleas y arrastrar cajas pesadas. También resulta más efectivo en los combates, y cuenta con un cuchillo.

2. REBECCA puede mezclar plantas y además el garfio soporta su peso, por lo que puede acceder a lugares elevados. Sin embargo los enfrentamientos se le dan peor.

3. JUNTOS podemos escoger la actitud de nuestro acompañante (activo o pasivo) y si nos sigue o se queda fijo en algún punto. Si uno de los dos cae, tendremos que reiniciar la partida.



LA AMBIENTACIÓN TERRORÍFICA propia de la saga es el plato fuerte de esta aventura, que precede a los hechos del primer «Resident Evil».







EL DESARROLLO Y EL APARTADO TÉCNICO son los mismos que en el original de GameCube de hace 6 años. El control con Wiimote y nunchaku no aporta nada al juego y el sistema de cámaras fijas nos puede dejar "vendidos" en más de una ocasión.

VUELTA A LOS ORÍGENES DEL MIEDO

RESIDENT EVIL 0

Después de 6 años, el primer «Resident Evil» (según la cronología de la saga) regresa a las consolas, pero los zombis ya no asustan tanto.

■ **LA SERIE «ARCHIVES»** recupera los «Resident Evil» que aparecieron en GameCube y los adapta al control de Wii. Hace unos meses disfrutamos de la primera entrega, y ahora le toca a «RE 0», una "precuela" protagonizada por el marine Billy Coen y la miembro de los STARS Rebecca Chambers. El desarrollo es clásico: recorrer unos tétricos escenarios (asistidos por un sistema de cámaras fijas) mientras nos enfrentamos a un puñado de zombis y resolvemos puzles. Sin embargo, la principal novedad del juego es que ambos personajes deben cooperar para resolver los enigmas, por lo que podemos alternar el control de uno u otro en cualquier momento.

→ **EL PASO DE LOS AÑOS NO LE HA SENTADO BIEN.** El argumento ya está visto, los personajes no tienen relevancia dentro de la saga y el control es aparatoso (no mejora con el uso del Wiimote). Además los gráficos tampoco se han retocado y se deforman para adaptarse al formato panorámico.

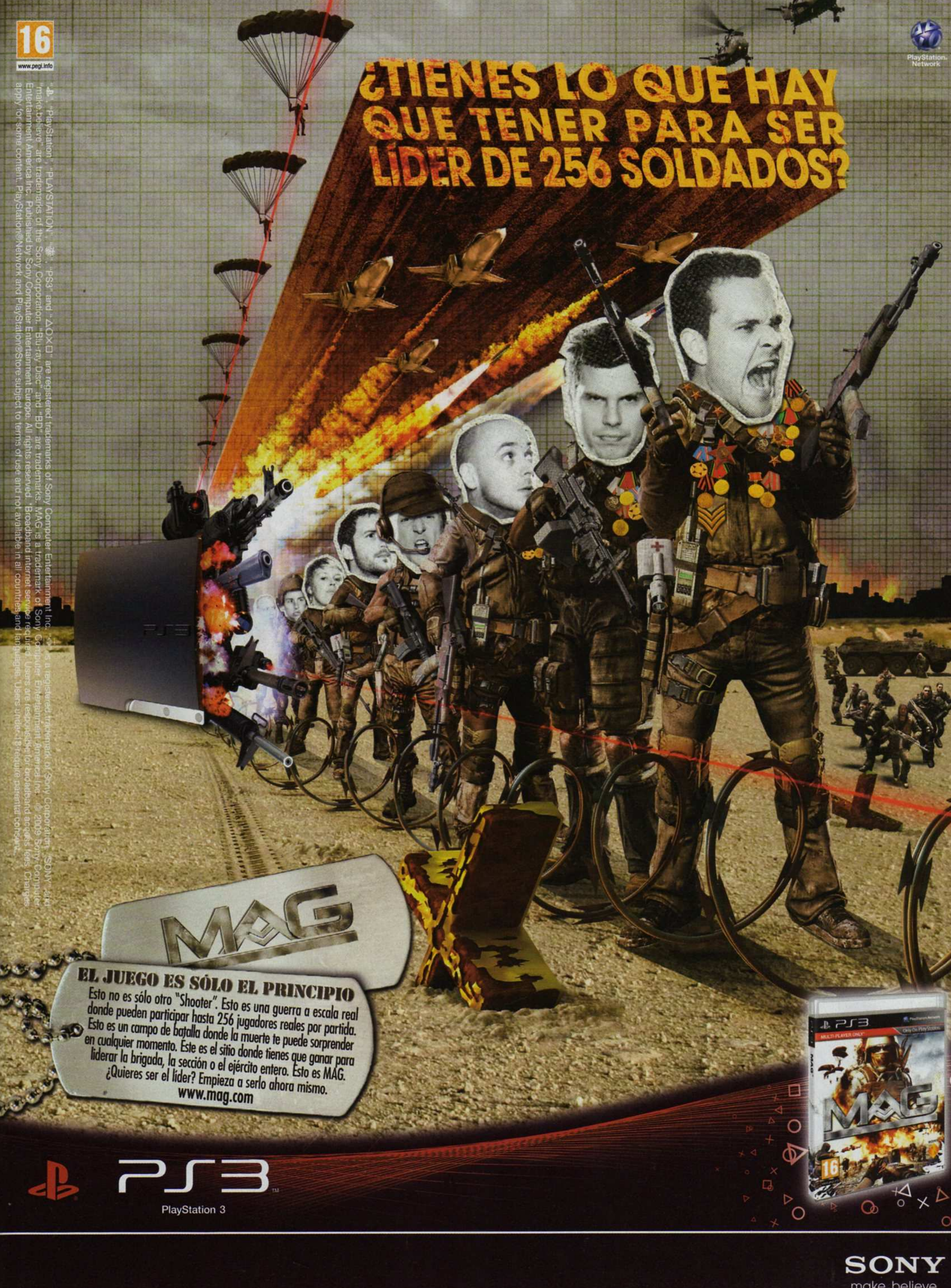
Los coleccionistas y los fans de los juegos de terror en general van a disfrutar de una buena aventura, que como toda la saga tiene una gran ambientación. Sin embargo, «Resident Evil 0» ha perdido frescura, y sale perdiendo frente a juegos actuales. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	79

Valoración Una aventura bien ambientada, que se ha quedado algo anticuada en desarrollo y aspectos técnicos y que, además, no mejora lo más mínimo con el control de Wii

PUNTUACIÓN FINAL 79



16
www.pegi.info
PlayStation Network
¿TIENES LO QUE HAY QUE TENER PARA SER LÍDER DE 256 SOLDADOS?
MAG
EL JUEGO ES SÓLO EL PRINCIPIO
Esto no es sólo otro "Shooter". Esto es una guerra a escala real donde pueden participar hasta 256 jugadores reales por partida. Esto es un campo de batalla donde la muerte te puede sorprender en cualquier momento. Este es el sitio donde tienes que ganar para liderar la brigada, la sección o el ejército entero. Esto es MAG. ¿Quieres ser el líder? Empieza a serlo ahora mismo.
www.mag.com
PS3
PlayStation 3
SONY
make.believe


FORZA MOTORSPORT 3
PARTICIPA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS
1 consola Xbox 360 Forza 3 customizada + el juego Forza 3
XBOX 360
XBOX 360
SÓLO EN XBOX 360
XBOX LIVE
FORZA MOTORSPORT 3
TOTALMENTE EN CASTELLANO
3
www.pegi.info
Microsoft game studios

CONCURSO

3 consolas Xbox 360 + el juego Forza 3





16 juegos Forza Motorsport 3

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 26 de febrero de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

Cómo participar

Envía un mensaje de texto desde tu móvil al **número 25888** poniendo: **forzahc221 + una palabra** que defina nuestra revista **+ tus datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

Coste del mensaje 1,39 € (IVA incluido). Delicom S.L. Teléfono: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Uncharted 2
PLAYSTATION 3


POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 4



Nathan Drake le arrebata el puesto a Ezio por los pelos. Desde luego, ambos personajes merecen estar en lo más alto.

2 Assassin´s Creed 2
PS3 - XBOX 360


POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 3

Al maestro del sigilo le "roban la cartera" y pierde la primera posición. Veremos a ver si se queda de brazos cruzados.

3 Call Of Duty MW 2
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 3



Un mes más, los soldados más preparados del momento aguantan en la tercera posición de nuestra lista.

4 FIFA 10
PS3 - XBOX 360


POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 5

Otros que siguen sin moverse de sitio. Y es que nuestras "pachangas" siguen siendo tan grandes como el primer día.

5 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 20



Y hablando de constancia... Solid Snake cumple ya 20 meses en nuestra lista y sigue ocupando la quinta posición.

6 Street Fighter IV
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 12

El apoyo incondicional de Dani consigue que estos combates suban dos puestos en nuestra tabla. ¡Qué fidelidad!

7 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 12



Justo cuando cumple un año en nuestra lista, la aventura de Chris Redfield pierde un puesto y queda séptima.

8 Profersor Layton 2
NDS

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 3

Los puzles del Profesor Layton nos tienen todo el día dándole vueltas a la cabeza. ¡Mira que cuesta hallar la solución!

9 Little Big Planet
PS3

R — POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1

Tras desparecer de la lista, los Sackboys regresan directamente a la novena posición. Si es que son tan "salaos"...

10 GTA IV
PS3 - XBOX 360

R — POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1

Otro que se había caído y que vuelve a resurgir. Niko regresa a la lista y demuestra que aún tiene mucha guerra que dar.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Assassin´s Creed II	PS3
2	Uncharted 2	PS3
3	FIFA 10	XBOX 360
4	Darksiders	PS3
5	Wii Fit Plus	Wii
6	Bayonetta	XBOX 360
7	Profesor Layton 2	NDS
8	Singstar	PS3
9	Invizimals	PSP
10	Metal Gear Solid 4	PS3

Javier Abad

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	Assassin´s Creed II	PS3
3	FIFA 10	XBOX 360
4	Uncharted 2	PS3
5	Zelda Spirit Tracks	NDS
6	Resident Evil 5	PS3
7	Wii Sports Resort	Wii
8	Batman Arkham...	PS3
9	Profesor Layton 2	NDS
10	New Super Mario B.	Wii

David Martínez

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Uncharted 2	PS3
4	GTA IV	PS3
5	Mass Effect 2	XB 360
6	Gran Turismo	PSP
7	Resident Evil 5	PS3
8	Assassin´s Creed II	PS3
9	Field Runners	PSP
10	Ninja Gaiden Sig. 2	PS3

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Fallout 3	XBOX 360
3	Little Big Planet	PS3
4	Uncharted 2	PS3
5	Shenmue II	XBOX
6	Bioshock 2	XBOX 360
7	Assassin´s Creed II	360
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Dead Space	PS3
10	Tatsunoko vs Capcom	Wii

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 God of War III
PS3

No sabemos si estará usando su divina influencia, pero cada mes que pasa son más numerosos los votos que recibe Kratos. Sin duda, un regreso muy esperado



2 Heavy Rain
PS3

La nueva aventura de los creadores de «Fahrenheit» promete revolucionar el género gracias a su peculiar sistema de juego y a una trama llena de misterio.



3 Final Fantasy XIII
PS3 - XBOX 360

Como cada mes, la decimotercera entrega de «Final Fantasy» acude a su cita con la lista de los más esperados. ¡No falla!



4 Mass Effect 2
XBOX 360

La secuela de uno de los "galácticos" del rol en Xbox 360 ha recibido un buen número de votos este mes. Tranquilos, que ya está a la vuelta de la esquina.



5 Splinter Cell Conviction
PS3 - XBOX 360

La vuelta de Sam Fisher se está haciendo de rogar, pero seguro que merecerá la pena por detalles como el prometedor modo cooperativo.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES.

1 Street Fighter IV

El desembarco de los luchadores de «Street Fighter» en los circuitos de PS3 y Xbox 360 ha resultado todo un acierto, y ha vuelto a poner esta saga en el primer plano de la actualidad. ¡Y ya estamos esperando el próximo «Super SF IV»!

VUESTRAS CRÍTICAS



ASSASSIN´S CREED II

La valoración de Hobby Consolas (nº 219) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Honremos al Credo

Adriano Martín (Cádiz)

«Assassin´s Creed II» ha mejorado todo aquello en lo que su predecesor flaqueaba. Sus gráficos recrean una ambientación increíble y detallada, y la historia es excelente. Pero no todo son bondades, la IA de los enemigos es algo "limitada" y se echa en falta algún extra o modo que alargue la vida al juego.

VALORACIÓN: 93

@ El Credo deja marca

Adriá Martínez (Barcelona)

Su excelente ambientación, junto con el gran número de innovaciones jugables que introduce hacen que esta secuela supere con creces al primero. Además, el buen repertorio de armas e infinitos tipos de misiones secundarias, así como el perfecto doblaje, lo convierten en un juegazo.

VALORACIÓN: 96

@ Un asesino potenciado

Aritz (Vizcaya)

Simplemente sublime; han cogido la primera parte y han mejorado todos sus apartados, como la libertad de acción, los tipos de misiones o el apartado gráfico, que es de lujo. Sin embargo, el enorme carisma de Ezio contrasta con la falta de inteligencia de los enemigos y algo de popping esporádico. Aún así, indispensable.

VALORACIÓN: 96

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
BAYONETTA
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Assassin´s Creed II	PS3 - XBOX 360	1	2	Ezio mantiene el tipo y consigue aguantar la primera posición de la lista. Eso sí, la diferencia de votos ha sido mínima...
2	Uncharted 2	PLAYSTATION 3	2	3	Y es que la secuela de «Uncharted» sigue siendo uno de los juegos que más votos recibe. ¡No tenéis mal gusto!
3	Call of Duty MW 2	PS3 - XBOX 360	3	3	Parece ser que estos soldados se van a tener que conformar con quedar siempre los terceros en todas las listas.
4	FIFA 10	PS3 - XBOX 360	R -	1	Durante las vacaciones de Navidad le habéis dado tregua, pero ahora que ha vuelto la Liga, también lo hace «FIFA».
5	Bioshock	PS3 - XBOX 360	8	4	Este shooter protagoniza la subida más importante del mes. ¿Será que ya estáis entrenando para jugar a su secuela?
6	Metal Gear Solid 4	PS3 - XBOX 360	6	19	Tras perder tres puestos el pasado mes, Snake logra estabilizarse y conserva la sexta posición de vuestra lista.
7	Resident Evil 5	PS3 - XBOX 360	R -	1	El mes pasado perdió mucho apoyo, lo que le hizo salir de la lista. Pero parece que ser que os habéis arrepentido...
8	Batman Arkham Asylum	PS3- XBOX 360	4	3	Batman se pega un porrazo considerable y cae 4 puestos en la tabla. Bueno, aún no ha perdido la guerra, sólo una "bat-alla".
9	Profesor Layton 2	NDS	R -	1	Los puzles más enrevesados de NDS se cuelan en la novena posición de vuestra lista. Vaya tela tienen algunos, ¿eh?
10	Fallout 3	PS3 -XBOX 360	R -	1	Desde luego, es uno de los juegos más intermitentes de vuestra lista; sale, entra, sale... ¡Hay que apoyarle más!

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Assassin´s Creed Bloodlines	Nota	Zelda Spirit Tracks	Nota
HC	Muy enfocado a la acción, es una versión "rebajada" de la saga.	72	Uno de los mejores títulos de NDS, aunque le falta algo de libertad.	96
Famitsu (Japón)	Los momentos de infiltración molan, no así sus combates.	77	Aprovecha todas las posibilidades de DS y ofrece un experiencia genial.	92
IGN.com (EEUU)	Se echa en falta sensación de libertad y flaquean los combates.	69	Grandes jefes finales y mazmorras, momentos épicos... Muy bueno.	93
Game Master (UK)	Tiene todos los ingredientes por los que es famosa esta saga.	81	Mejora a «Phantom Hourglass» y muestra una identidad propia.	92

•**HC:** Hobby Consolas •**Famitsu:** Revista Japón •**IGN.com :** Web EEUU •**Game Master:** Revista UK

JUEGOS DE LUCHA EN 2D



PS3, Xbox 360



PS3, Xbox 360

2 Marvel vs Capcom 2
Combates 3 vs 3, 56 luchadores, modo online... un arcade muy completo y espectacular.



PS3, Xbox 360

3 Super SF II HD Remix
La reedición de este clásico es un regalo para los fans, con gráficos HD y modo online.



Wii

4 Tatsunoko vs Capcom
Una de las mejores pruebas de que la lucha en 2D sigue viva y aún es capaz de sorprendernos.



NDS

5 Bleach: Dark Souls
Con un profundo sistema de lucha y 44 personajes, es el referente del género en NDS.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	€ 97
2 Metal Gear Solid 4	€ 96
3 Resident Evil 5	96
4 Assassin´s Creed II	95
5 Uncharted 2	94
6 Darksiders	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 10	93
2 Pro Evolution 2010	89
3 FIFA 09 / PES 2009	€ --

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty MW 2	96
2 Bioshock 2	! 94
3 Resistance 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Little Big Planet	€ 95
2 Spyro La fuerza del...	€ 81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club L.A.	€ 92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	91

Rol

	Puntuación
1 Fallout 3	94
2 Oblivion	€ 93
3 Dragon Age Origins	90

Lucha

	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV	€ 93

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revol.	€ 89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K10	93
2 Top Spin 3	€ 92
3 NBA 2K9	€ 92

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Singstar (Vol. 1)	88

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED II
- CALL OF DUTY MW2
- FIFA 10
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV
- UNCHARTED 2

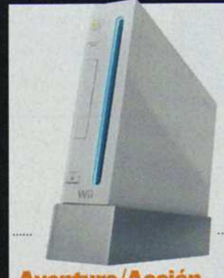
El juego del mes



BIOSHOCK 2

La espera se nos ha hecho eterna, pero por fin está entre nosotros la secuela de uno de los mejores shooters de la presente generación. Enfundados en la armadura de un Big Daddy, debemos volver a Rapture para enfrentarnos a todo tipo de peligros y misteriosos personajes.

Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime Trilogy	95
3 Resident Evil 4	€ 90
4 Madworld	90
5 Okami	90
6 Zack & Wiki	€ 88

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	€ 91
2 Pro Evolution 2010	88
3 Pro Evolution 2008	€ 85

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty MW	91
2 Call of Duty WAW	90
3 The Conduit	90

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 New Super Mario B.	94
3 Crash: L. de Titanes	€ 90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono	€ 80

Rol

	Puntuación
1 Little King´s Story	90
2 FFCC Echoes of Time	76
3 D. Quest Swords	€ 71

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Tatsunoko vs Capcom	! 92
3 Dragon Ball BT 3	90

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	€ 91
2 Pikmin	€ 90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos

	Puntuación
1 Wii Sports Resort	90
2 SSX Blur	€ 88
3 Grand Slam Tennis	87

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Wii Fit Plus	87

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY MW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- NEW SUPER MARIO BROS.
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- S. SMASH BROS BRAWL
- WII SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

TATSUNOKO VS CAPCOM

Algunos de los personajes más famosos de Capcom, como Ryu o Joe, y de la productora de anime Tatsunoko se dan cita en este título para protagonizar unos combates en 2 dimensiones muy espectaculares y repletos de posibilidades.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	€ 97
2 Resident Evil 5	96
3 Gears of War 2	95
4 Assassin´s Creed II	95
5 Dead Space	94
6 Gears of War	€ 94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 10	93
2 Pro Evolution 2010	89
3 FIFA 09 / PES 2009	€ --

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 3	€ 96
2 Call of Duty MW 2	96
3 Halo 3: ODST	95

Plataformas

	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	€ 81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	€ 95
2 Forza Motorsport 3	94
3 Project Gotham 4	€ 93

Rol

	Puntuación
1 Mass Effect	€ 94
2 Fallout 3	94
3 Mass Effect 2	! 93

Lucha

	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV	€ 93

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata	€ 89
3 Halo Wars	85

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K10	93
2 Top Spin 3	€ 92
3 NBA 2K9	€ 92

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Lips canta en español	86

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED II
- CALL OF DUTY MW 2
- FIFA 10
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



MASS EFFECT 2

Jack Shepard vuelve a la acción para proteger a las colonias humanas repartidas por toda la galaxia. Con 6 clases diferentes para elegir, un apartado técnico mejorado y un montón de novedades más, los aficionados al rol ya pueden frotarse las manos.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción
Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories € 96
2 GTA: Liberty City St. € 96
3 God Of War: Chains.. € 95
4 Silent Hill Origins 94
5 MGS Portable Ops € 94
6 Ult. Ghost´n Goblins € 93

Fútbol
Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 € 92
2 Pro Evolution 2008 € 91
3 FIFA 08 € 90

Shoot'em up
Puntuación
1 Resistance Retribution 92
2 Socom F. Bravo € 90
3 MOH Heroes 2 € 86

Plataformas
Puntuación
1 Little Big Planet 93
2 Crush 90
3 Jack & Daxter € 88

Velocidad
Puntuación
1 Gran Turismo 95
2 Midnight Club LA € 91
3 Motorstorm Artic E. 90



Rol
Puntuación
1 Monster Hunter F. U. 92
2 Crisis Core: FFVII 90
3 Monster Hunter 2 € 90

Lucha
Puntuación
1 Tekken Dark Res. € 95
2 Tekken 6 93
3 Soul Calibur 90

Estrategia
Puntuación
1 Patapon 92
2 Patapon 2 90
3 Metal Gear Acid 2 87

Deportivos
Puntuación
1 Virtua Tennis 3 91
2 Smash C. Tennis 3 € 89
3 Everybody's Golf € 87

Varios
Puntuación
1 Echochrome € 89
2 Gitaroo Man € 83
3 Ape Academy € 81

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- LITTLE BIG PLANET
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.

El juego del mes



TEKKEN 6

La falta de novedades destacables en PSP este mes hace que "rescatemos" a uno de los lanzamientos estrella de la portátil en estas navidades. Y es que la vuelta de esta mítica saga de lucha nos ofrece unos combates muy equilibrados con una genial factura técnica.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción
Puntuación
1 GTA Chinatown Wars 97
2 Zelda Phantom Hour. 96
3 Zelda Spirit Tracks 96
4 Metroid Prime Hunt. € 93
5 Prof. Layton y la Villa... 91
6 Prof. Layton y la Caja... 91

Fútbol
Puntuación
1 FIFA 06 € 85
2 FIFA 08 € 83
3 Pro Evolution 6 € 76

Shoot'em up
Puntuación
1 Dead & Furious € 85
2 Big Bang Mini 83
3 Nanostray € 81

Plataformas
Puntuación
1 Super Mario 64 DS 93
2 New S. Mario Bros. 93
3 Yoshi's Island DS 90

Velocidad
Puntuación
1 Mario Kart DS 94
2 NFS ProStreet € 85
3 NFS Underground 2 € 84

Rol
Puntuación
1 Kingdom Hearts 95
2 Chrono Trigger 93
3 The World Ends With.. 92

Lucha
Puntuación
1 Bleach Dark Souls 90
2 Bleach 89
3 Dragon Ball Z S. W. 85

Estrategia
Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2 91
2 Animal Crossing 90
3 Advance Wars D.C. € 90

Deportivos
Puntuación
1 Tony Hawks 88
2 Touch Golf € 86
3 Rafa Nadal Tennis 86

Varios
Puntuación
1 Elite Beat Agents € 92
2 Meteos 91
3 Nintendogs 90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- GTA CHINATOWN WARS
- KINGDOM HEARTS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.
- ZELDA SPIRIT TRACKS

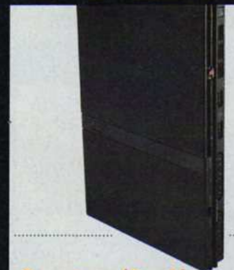
El juego del mes



CALL OF DUTY M.W MOBILIZED

Al igual que en PSP, NDS no ha recibido ningún "juegazo" este mes. Por eso, y aunque salió a finales del año pasado, el nuevo «Call of Duty» puede ofreceros grandes momentos, sobre todo si os gusta la acción bélica.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción
Puntuación
1 God of War II € 98
2 Metal Gear Solid 3 € 97
3 GTA: San Andreas € 97
4 Metal Gear Solid 2 € 96
5 Splinter Cell 3 C.T. € 95
6 God of War € 95

Fútbol
Puntuación
1 Pro Evolution 2008 € 97
2 FIFA 09 96
3 FIFA 08 € 96

Shoot'em up
Puntuación
1 Call of Duty 3 € 94
2 Call of Duty B.R.O. € 94
3 Black € 93

Plataformas
Puntuación
1 Jak & Daxter € 91
2 Sly Raccoon € 91
3 Crash Lucha de Tit. € 90

Velocidad
Puntuación
1 Gran Turismo 4 € 97
2 NFS Carbono € 94
3 Need for S. MW € 93

Rol
Puntuación
1 Final Fantasy XII € 98
2 Final Fantasy X € 96
3 Dragon Quest € 95

Lucha
Puntuación
1 Tekken 5 € 95
2 Soul Calibur III € 95
3 Soul Calibur II € 94

Estrategia
Puntuación
1 Commandos 2 € 92
2 Full Spect. Warrior € 88
3 Los Sims 2 € 86

Deportivos
Puntuación
1 NBA Live 08 € 94
2 NBA 2K7 € 93
3 NBA Live 07 € 93

Varios
Puntuación
1 Guitar Hero WT 93
2 Guitar Hero III 92
3 Guitar Hero Metallica 92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



RESIDENT EVIL 4

Ahora que acaba de estrenarse en Wii «Resident Evil Zero» y que se están empezando a conocer todos los detalles de la versión alternativa de «Resident Evil 5», es un buen momento para rememorar la impresionante cuarta entrega de esta saga, que redefinió su estilo por primera vez.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

¡Una Board "independiente"!

■ **Nombre:** Balance Board ■ **Compañía:** BigBen
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 79,95, €

Ya tenemos la primera tabla fabricada fuera de las oficinas de Nintendo y sigue la forma y tamaño que conocíamos. Uno de las pocos cambios está en el diseño (con dos huellas) y que la podemos encontrar también negro. Pero la principal novedad es una pantalla que permite usarla de báscula sin necesidad de juego; una gran idea teniendo en cuenta la filosofía de accesorio para ejercicio con la que nació el accesorio.

■ **Valoración:** ★★★☆

Para ser conductor de primera...

■ **Nombre:** Ultimate Speedracer ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 59,95 €

El nuevo volante para PS3 presenta el diseño de un coche en su parte trasera, con luces que imitan faros e intermitentes. Pero sólo se trata de una carcasa bonita para un accesorio robusto y de peso considerable, con tacto de goma, un ángulo de giro de casi 180 grados y 3 niveles de sensibilidad. Los botones cuadrado, triángulo, O y X están en el volante y el resto en un cómodo cuadro. Como curiosidad, unos ventiladores tras la rueda simulan que de verdad nos movemos. Se lleva la palma el sistema secuencial de cambios con tres posibilidades: levas, palanca lateral y otra palanca independiente con un freno de mano. Se fija con seis ventosas o se puede apoyar en el regazo. Podría mejorar con cepos, Force Feedback en vez de vibración dual o unos pedales más grandes pero es imposible encontrar un volante mejor a un precio tan reducido. Genial.

■ **Valoración:** ★★★★



¡Vamos de viaje!

■ **Nombre:** Travel Pak Plus ■ **Compañía:** Madcatz
■ **Consola:** NDS Lite y DSi ■ **Precio:** 24,95 €

Cuando nos vamos de viaje nos sienta como un tiro olvidar algún complemento de nuestra portátil. Con este pack resulta complicado, ya que además de tener una bolsa con espacio para consola y todo tipo de accesorios, cuenta con varios imprescindibles de viaje, como cascos y cargador para el coche (Con salida para las dos últimas versiones de DS). También le acompañan un stylus, protectores de pantalla y dos fundas individuales para juegos que podemos llevar con si fueran llaveros.

■ **Valoración:** ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TECLADO WIRELESS
Inalámbrico y recargable.
39,90 €



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante de referencia de PS3.
149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3
Para jugar por fin con vibración.
59,99 €

REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9
Habla on-line y sin cables.
22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE
Buena opción para conducir.
14,95 €



ACCESORIO Wii MOTIONPLUS
Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote.
19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER
Para los juegos "tradicionales"
19,90 €



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW
Con gatillo para pulsar A.
15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360



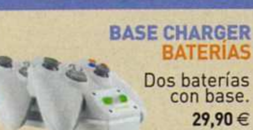
VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico.
119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables.
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico.
44,90 €



BASE CHARGER BATERÍAS
Dos baterías con base.
29,90 €



VENTILADOR INTERCOOLER
Para evitar "calentones"
19,95 €

Experiencia de cine

- **Nombre:** PSP Theater
- **Compañía:** Nyko
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 46,95 €

Una de las mejores formas de disfrutar de películas en la pequeña pantalla de PSP es mediante un accesorio que mejore la posición de la consola y el sonido. Con esta carcasa podréis poner la portátil en cinco ángulos diferentes, además de disfrutar de un sonido más potente que el de los altavoces integrados. Además, incorpora una salida para cascos por si seguís prefiriendo esta opción. La carcasa se cierra, está fabricada en neopreno y aluminio y es resistente al agua. Por si fuera poco, usando este accesorio podréis triplicar el tiempo de visionado de películas gracias a su batería integrada. Solo echamos en falta un mando a distancia. En www.hardcore-gamer.net

Valoración: ★★★☆





Sonido de diseño

- **Nombre:** Skullcandy
- **Compañía:** Headset
- **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 34,45 €

El diseño se ha convertido en algo imprescindible en nuestro día a día. No sólo es importante que un producto funcione bien, sino que sea agradable a la vista y que, de paso, nos otorgue cierto grado de exclusividad. Esa es la filosofía de la marca Skullcandy, que ofrece los más variopintos diseños de cascos, con líneas protagonizadas por los equipos de la NBA o el rapero Snoopdog, entre otros. Además de auriculares en general, dispone de algunos modelos enfocados directamente al juego, como un 'headset' exclusivo para Xbox 360 y otros para ordenador que os invitamos a conocer en su web: www.skullcandy.com

Valoración: ★★☆☆

✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO PS3

Tiros precisos e inalámbricos

- **Nombre:** Dual SFX Frag Pro
- **Compañía:** Splitfish (Distribuye Ram Rom Games)
- **Consola:** PS3
- **Precio:** 84,95 €

El genial ratón Frag que os presentamos hace meses ha perdido los cables y ha mejorado su precisión, para convertirse en la herramienta ideal para los juegos de disparos. Tiene un radio de acción de 3,5 metros y una batería con una autonomía de 11 horas, aunque necesita conectar un adaptador USB. La precisión del control está garantizada gracias a su ratón láser -antes óptico- y sus múltiples opciones de configuración, como el ajuste de la sensibilidad sin necesidad de entrar en el menú mediante una cómoda rueda. El mando con stick (también ajustable) incluye todos los botones necesarios y es compatible con la detección de movimiento del Sixaxis. Incorpora una alfombrilla y es compatible con los juegos de PS2 si vuestra PS3 los reproduce. Viene avalado por el mejor jugador del mundo de «Call of Duty» Dennis zDD Dozier. También podéis encontrar más barata la versión óptica con cable (49,95 euros)

Valoración: ★★★★



✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS

 **ESTUCHE DSi T-CRYSTAL CASE** Se adapta con un guante al último modelo de DS. **9,99 €**	 **ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER** Hasta 8 juegos asegurados. **14 €**	 **KIT DS LITE TRAVEL PACK NGS** Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio. **15,95 €**	 **CON PERSONAJES STYLUS NOBILIS** La mejor forma de interactuar con la pantalla. **12,95 €**	 **MEMORIA TARJETAS SD** Almacena todos tus datos en hasta 16 GB. **De 6 a 30 €**

PSP

PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES Conecta a la tele tu PSP. **15,95 €**	 **GPS GO!EXPLORE** Nunca pierdas el rumbo con PSP. **Desde129,95 €**	 **SONIDO AURICULARES CON MICRÓFONO** Para usar Skype y Go!Messenger. **39,99 €**	 **TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO** Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de: **10 €**	 **PACKS TECH PACK** Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES DRIVING FORCE** El volante más real. **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS SCORPION 2** Para tv de 100 Hz. **43 €**	 **PADS CONTROL DUAL SHOCK 2** Fiable a tope **30 €**	 **MEMORIA MAX MEMORY 32 MB** Todo el espacio que necesitas. **34,95 €**	 **PACKS TRIPLE PACK** Tres accesorios a precio de saldo. **49 €**

NOVEDADES ONLINE

Parece que todas las consolas se han puesto de acuerdo este mes para resucitar viejas sagas de juegos. Algunas son más conocidas que otras, pero seguro que a muchos se os van a iluminar los ojos con los "retonnos" que presentamos.

Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Phoenix Wright: Ace Attorney

■ **Precio:** 1000 WP ■ **Compañía:** Capcom
■ **Género:** Aventura gráfica ■ **Jugadores:** 1

Este juego salió originalmente en DS y ahora llega a Wii. El objetivo es superar los juicios usando los recursos de Wright: hablar con testigos, aportar pruebas... El problema es que los gráficos no se han cambiado y quedan pixeladísimos en pantalla grande. Con todo, el desarrollo divierte.

PUNTUACIÓN 79







RUBIK´S PUZZLE GALAXY: RUSH

■ **Precio:** 600 Wii Points

Aunque toma cierta inspiración del famoso cubo de Rubik, el desarrollo es distinto: hay que llevar cubos de colores hasta la meta colocando desvíos en su camino. Es adictivo, pero le faltan algunos modos de juego más.

PUNTUACIÓN 78

Consola Virtual juegos de consolas clásicas

SHADOW DANCER

■ **Mega Drive:** 800 WP

«Shinobi» tuvo su continuación con este juego, que apostaba por una acción más arcade y directa. En este juego de acción lateral tenemos shurikens ilimitados y la ayuda de nuestro perro Yamato. ¡Falta nos hará para rescatar a todos los rehenes de cada nivel! El juego es exigente, pero da pena que las cinco fases acaben pronto.

PUNTUACIÓN 79

A Boy and His Blob

■ **NES:** 500 WP ■ **Compañía:** Absolute
■ **Género:** Plataformas ■ **Jugadores:** 1

Detrás de este juego no hay una historia muy elaborada: somos un niño que busca tesoros con la ayuda de un bichito que cambia de forma. La gracia está en experimentar con las formas de nuestro Blob (escalera, trampolín, etc.). Es un juego lento, pero a los amantes de los puzles les agradará rememorar este clásico.

PUNTUACIÓN 72



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Vagrant Story (PS3 y PSP)

■ **Compañía:** Square ■ **Género:** Rol ■ **Jugadores:** 1 ■ **Precio:** 5,99 €

Aun eclipsado por la fama de los «Final Fantasy», este es uno de los mejores RPG que tuvo PlayStation. La ambientación y los videos hicieron época. En cuanto al desarrollo, destaca por las enormes posibilidades de personalización, sobre todo en el apartado de armas. En ese sentido puede resultar inaccesible para los novatos, pero los "roleros" disfrutarán de un juego profundo y muy variado.

PUNTUACIÓN 91

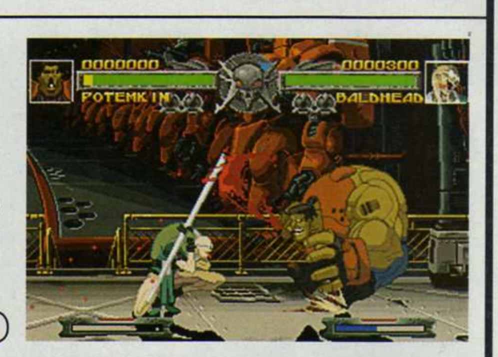


GUILTY GEAR (PS3 y PSP)

■ **Precio:** 4,99 €

No es la saga más conocida, pero los «Guilty Gear» son un referente para los "hardcore" de la lucha. Este primer juego salió en PSOne y sorprendió por sus fluidos gráficos y su pulido control. ¿Lo malo? Solo hay 10 luchadores y faltan modos de juego, pero tiene personalidad.

PUNTUACIÓN 80



MATT HAZARD: BLOOD BATH (PS3)

■ **Precio:** 12,99 €

El héroe paródico vuelve, esta vez con acción lateral. Entre tanto disparo vemos homenajes a clásicos como «Bioshock» o «Super Mario Bros.», aunque las referencias son algo sosas. Además, el juego apenas dura dos horas. Una pena, pues es intenso.

PUNTUACIÓN 69

EL MINI DEL MES (minijuego de PSP)

DYNOGEMS

■ **Precio:** 2,99 €

Mientras 7 columnas de joyas bajan hasta nosotros, hemos de mover a nuestro simpático dinosaurio de derecha a izquierda. La idea es coger una joya y moverla hasta el punto donde coincida con otras tres de su color. Es un puzle más, pero resulta enganchante como pocos.

PUNTUACIÓN 81



Expansiones y demos



LITTLE BIG PLANET sigue creciendo con un conjunto de trajes basados en "Piratas del Caribe" Valen 1´99 € cada uno... ¡y seguro que no os resistís al de "Sack" Sparrow! Ojo al parche de «Tekken 6», que añade la opción cooperativa online para el modo Campaña. En el apartado de demostraciones, destacan «Army of Two: The 40th Day», «Dark Void», «Lego Indiana Jones» y «Dante´s Inferno». ¡Menuda avalancha hay este mes!

Multimedia

SINGSTAR VIEWER es una descarga gratuita que permite actualizar tus contenidos de «Singstar» (perfil, temas bajados, vídeos) directamente desde el menú principal. En el apartado de trailers destaca el de «Red Dead Redemption». Por cierto, si queréis cambiar la imagen de vuestra Id para PS Network, hay nuevas de los sackboy por solo 25 céntimos cada una.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Si tenéis una PSP Go, podéis descargar los juegos directamente desde esa consola. El interfaz es exactamente igual.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Alien Breed Ep. I

■ Compañía: Team 17 ■ Género: Acción
■ Jugadores: 1 ó 2 ■ Precio: 800

Seguramente no os suene de nada, pero a principios de los 90 tuvo cierto éxito en PC. Ahora vuelve con gráficos mejorados. Nuestra misión es salir con vida de una nave infestada de aliens. Con el stick izquierdo nos movemos y con el derecho dirigimos los disparos. Hay 5 largos niveles para superar en solitario o con un compañero (ya sea de forma local u online) y además hay tabla de mejores puntuaciones por Internet. Es poco original, pero la acción resulta muy satisfactoria.

PUNTUACIÓN 80

SERIOUS SAM HD: THE FIRST ENCOUNTER

■ Precio: 1200

El original de la anterior generación ha sido reeditado con un nuevo motor gráfico y la misma acción gamberra en primera persona. Los combates con enemigos gigantes son intensos... quizá demasiado. Los que huyáis de las dificultades no lo probéis, pero los "tipos duros" lo van a disfrutar.

PUNTUACIÓN 79



PUZZLEGEDDON

■ Precio: 800

En una "apocalíptica" batalla, hemos de formar grupos de 5 fichas del mismo color rotando los bloques. Cada vez que lo consigamos rellenamos una barra con la que atacar a nuestro rival. Hasta 6 personas pueden jugar online, pero el desarrollo es demasiado básico y sencillo como para enganchar.

PUNTUACIÓN 65

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)



TOBE´S VERTICAL ADVENTURE

■ Precio: 240

Este juego es toda una muestra de pasión por las plataformas más clásicas. Hemos de saltar junto a Tobe y escapar de cada zona antes de que acabe el crono. La estética "ochobitera" está cuidadísima, pero falla un poco en el control: hay que ser muy precisos con los saltos.

PUNTUACIÓN 80

Expansiones y demos

DANTE´S INFERNO está listo para liberar su acción demoniaca y en el Bazar ya tenéis disponible su demo. También podéis probar versiones cortas de «Dark Void» o del largo «Divinity II». En el terreno de las actualizaciones, destacan «Moxxi´s Underdome Riot» (una misión extra para «Borderlands» por 800), el nuevo modo cooperativo online (y gratuito) para «Tekken 6» y un pack de mezclas ampliadas para el sorprendente «DJ Hero».

Multimedia

SPLINTER CELL CONVICTION está cada vez más cerca de nuestras Xbox 360 y para calmar la impaciencia llega el nuevo vídeo "Código Rojo". Mucho ojo también a la tonelada de vídeos que acaban de llegar sobre «Brink», un juego que promete dar que hablar en un futuro cercano. Por último, hay un tráiler sobre «Darwinia+». ¡Y no os perdáis los vídeos gratuitos de la película "Sherlock Holmes"!



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points ( ): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

DSi Ware

Dragon´s Lair

■ **Precio:** 800 DP ■ **Com.:** Digital Leisure ■ **Gén.:** Aventura ■ **Jug.:** 1

El clásico de 1983 en DS. Es una peli en la que, a veces, decidimos con la cruceta en qué dirección va el héroe Dirk. 3 fallos y perdemos. El vídeo se ha recomprimido y por ello se pierde detalle, pero seguirá atrayendo a los fans del original. Incluye el modo Arcade, con salas aleatorias y Home, más guiado.

PUNTUACIÓN 70



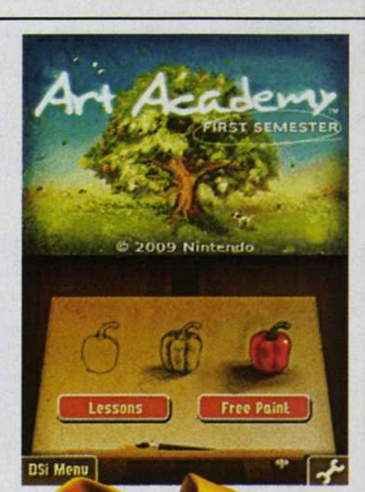


ART ACADEMY: PRIMER Y SEGUNDO SEMESTRE

■ **Precio:** 800 DSi Points cada uno

Con los subtítulos "Primer" o "Segundo Semestre" llegan estos dos tutoriales para aprender lo básico sobre dibujo, gracias a la pantalla táctil. Además, traen modo "libre" para pintar lo que queramos. Es mejor comprar sólo el primer semestre, pues el 2º es muy similar y trae menos ejercicios.

PUNTUACIÓN –



CASTLE OF MAGIC

■ **Precio:** 500 DSi Points

El pequeño Whizzy es un hechicero al que le espera un largo viaje plataformero a través de un juego que "homenajea" a los clásicos del género. Podemos recoger items, saltar, escalar, planear... ¡casi lo que se nos ocurra! El juego resulta colorido y variado, si bien puede parecer algo superficial en el desarrollo general.

PUNTUACIÓN 76

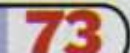




Rayman

■ **Precio:** 800 DP ■ **Comp.:** Ubisoft ■ **Género:** Plataformas ■ **Jugadores:** 1

Un gran amigo de los plataformeros. Como siempre, toca saltar y usar las versátiles manos para acabar con los enemigos o agarrarnos a salientes lejanos. El diseño de niveles y los gráficos siguen siendo de lo mejor, aunque la cámara es demasiado cercana e impide ver bien el entorno.



PUNTUACIÓN 73





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet" Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware" Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

EL JUEGO DEL MES PLAYSTATION 3

PLATAFORMAS /PUZLE ■ HOTHEAD ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 9,99 € ■ Tamaño: 240 MB ■ 12





EL TIEMPO EN SUS MANOS

BRAID

Muchos héroes lo tienen fácil para salvar princesas: sólo saltan y matan bichos. Aquí, además, hay que pensar mucho.

SE HA CONVERTIDO EN UN JUEGO DE CULTO en Xbox 360 y, tras algo más de un año, llega al fin a PS3. Para los que no lo conozcáis, «Braid» nos pone en la piel de Tim, un chico que va al rescate de su desdichada novia. Por el camino le espera un mundo que parece la mezcla de un sueño y un cuadro impresionista. Aunque es cierto que la estética es lo primero que llama la atención (incluida esa música tan onírica y relajante), pronto descubrimos que lo mejor es el sistema de juego.

Al principio puede parecer un título de saltos más: hay plataformas y enemigos bobos a los que enfrentarnos con los brincos. Sin embargo, pronto descubrimos que para superar muchos retos hemos de usar una herramienta muy especial: el tiempo. Con solo pulsar un botón podemos "rebobinar" y acelerarlo, lo cual afecta a algunos objetos (nosotros incluidos), pero a otros no. Hemos de pensar cómo beneficiarnos de eso para reunir las 60 piezas de puzle que esconde la aventura.

ESTE ES UN TÍTULO CON PERSONALIDAD en todos los sentidos: en una mecánica de juego original y estimulante (que, todo sea dicho, puede desesperar a los menos pacientes), en el apartado técnico y en un guión dramático que atrapa hasta el sorprendente final. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	79
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	92

Valoración Por encima de su original apartado técnico, destaca un aún más elaborado sistema de juego. Los puzles más inteligentes de esta generación.

PUNTUACIÓN FINAL 91





CUANDO MODIFICAMOS EL TIEMPO hemos de tener en cuenta dónde vamos a quedar nosotros, como se comportarán las plataformas... Tiene su "miga"



LAS INFLUENCIAS de otros videojuegos (especialmente de «Super Mario Bros») y de otras artes como la pintura y la literatura son evidentes en esta aventura.

LOS MEJORES ONLINE

La llegada de «Braid» a PlayStation 3 es lo más destacado de este mes, pero también se ha "colado" el increíble «Vagrant Story». ¡Este es el mes de PS3!

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

#	Juego	Precio	Tamaño
1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	BRAID	9,99 €	240 MB
5	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB

PSP

#	Juego	Precio	Tamaño
1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB



NOBY NOBY BOY es uno de los juegos más raros de la consola, pero resulta irresistible ver crecer a nuestro "monstruito"

Clásicos PS

#	Juego	Precio	Tamaño
1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	METAL GEAR SOLID	9,99 €	700 MB
3	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
4	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
5	VAGRANT STORY	5,99 €	113 MB

XBOX 360

Arcade

#	Juego	Precio	Tamaño
1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



BRAID acaba de llegar a PS3, pero hace lleva ya varios meses demostrando por qué es idolatrado por muchos jugones de Xbox 360.

Originales Xbox

#	Juego	Precio	Tamaño
1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Juegos Indie

#	Juego	Precio	Tamaño
1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	TOBE'S VERTICAL ADVENTURE	240	43 MB

Wii

Wii Ware

#	Juego	Precio	Tamaño
1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

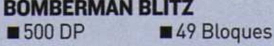
Consola Virtual

#	Juego	Precio	Tamaño
1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

#	Juego	Precio	Tamaño
1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	REFLECT MISSILE	500 DP	35 Bloques
4	LITTLE RED RIDING HOOD...	800 DP	122 Bloques
5	BOMBERMAN BLITZ	500 DP	49 Bloques





LITTLE RED RIDING HOOD es un frenético juego de acción "made in Spain" en el que damos tralla a los zombis con Caperucita Roja.

PLAYSTATION 3

Assassin's Creed 2



ESTE CHICO TIENE PLUMA
Recogiendo plumas a lo largo del juego conseguiréis diversos ítems. Cuando tengáis las que hacen falta para desbloquear el ítem, colocaos enfrente de la casa del pueblo y hablad con la madre.
MARTILLO DE GUERRA CONDOTTIERO:
- 50 plumas.
CAPA AUDITORE:
- 100 plumas.

Bayonetta



NUEVAS ARMAS Y ACCESORIOS
En el Capítulo 2, nada más superar el Verso 3, id a la plaza y usad el teléfono que está a la izquierda de las escaleras para desbloquear nuevas armas; el de la derecha para los accesorios y el del centro para conseguir personajes. Esto se puede hacer de dos formas, bien con los requisitos que os piden para cada cosa o bien siguiendo nuestros consejos, que para eso estamos. Introducid estas combinaciones de botones y todo será pan comido:
ARMAS:
- BAZILLIONS:
↑, ↑, ↑, ↑ ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲.
- CONVERSACIÓN ÍNTIMA:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X.
- RODIN:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1.
ACCESORIOS:
- BRAZALETE DEL TIEMPO:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2.
- BRAZALETE DEL CLÍMAX:
↑, ↑ ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R2.
- TESTIMONIO ETERNO:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R1.
PERSONAJES:
- JEANNE:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●.
- LITTLE ZERO:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■.
Pero además de esto, existen maneras alternativas de conseguir estos extras.
ARMAS:
Se pueden obtener consiguiendo estos requisitos:
BAZILLIONS:
- Completar el modo de dificultad Difícil.
PISTOLAS:
- Terminar el modo de dificultad Normal.
CONVERSACIÓN ÍNTIMA:
- Acabar el modo Clímax Infinito.
RODIN:
- Comprar el Billete de Platino y derrotar al Padre Rodin.
SAI-FON:
- Completar cien capítulos en el modo de dificultad Normal o superior.
ACCESORIOS
Los conseguiréis en la tienda de Rodin después



de completar lo que se indica en cada caso:
BRAZALETE DEL TIEMPO:
-Terminar el juego en menos de tres horas en el modo de dificultad normal o superior.
BRAZALETE DEL CLÍMAX:
- Conseguir 101 lágrimas de sangre de Umbran.
TESTIMONIO ETERNO:
- Obtener 50 lágrimas de sangre de Umbran.
MARIONETA INMORTAL:
- Finalizar el juego en el modo de dificultad Muy Fácil o Fácil.

Fight Night Round 4

ESTADÍSTICAS AL MÁXIMO
En el modo carrera, ganad el primer torneo, mirad el número total de golpes de la última pelea y pulsad Círculo. Lograréis +5 en energía, poder y vitalidad. Haced esto hasta que lleguéis al máximo.



PANTALÓN DE GLADIADOR
Ganad un campeonato completo.
TRAJE DE MIKE TYSON
Ganad una pelea profesional para conseguirlo.

Lego Indiana Jones 2

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Empezamos el 2010 generosos. Ni crisis ni historias. Aquí van todos los códigos para el juego.
PGWSEA:
- Indiana Jones 1.
FGLKYS:
- Indiana Jones 2.
DZFY9S:
- Indiana Jones traje recolector.



8BDJG5:
- Indiana Jones traje CS.
M4C34K:
- Indiana Jones traje del Desierto.
2W8QR3:
- Indiana Jones Disfrazado.
QUNZUT:
- Indiana Jones traje de DJ.
J2XS97:
- Indiana Jones traje de Kali.
3FQFKS:
- Indiana Jones traje de Oficial.
7EQF47:
- Boxeador.
WL4T6N:
- Dovchenko.
7AWX3J:
- Lao Che.
P4PCDY:
- Mac.
U7SMVK:
- Mannequin Chica.
QPWDMM:
- Mannequin Chico.
3PG5EL:
- Mannequin Niña.
2UJQWC:
- Mannequin Niño.
82RMC2:
- Mola Ram.
2GK562:
- Mutt.
4C5AKH:
- Profesor Henry Jones.
FTL48S:
- Rene Belloq.
E88YRP:
- Salah.
94RUAJ:
- Willie Cantante.

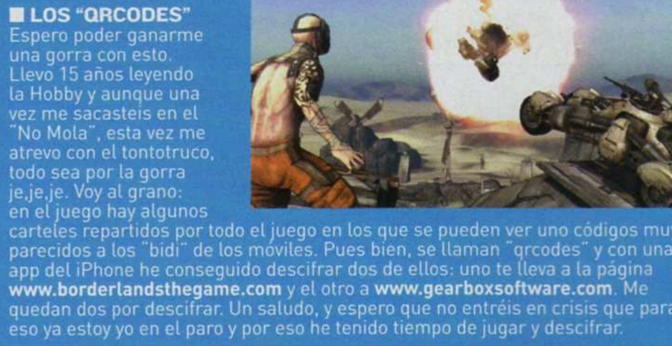


EGSM5B:
- Imán de monedas.
2U7YCV:
- Látigo serpiente.
PXT4UP:
- Alien.
7VLKAF:
- Biplano.
YLG2TN:
- Bata.
BC5PTY:
- Rolls-Royce Phantom.
RM3E84:
- Avioneta.

EL TONTOTRUCO

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Borderlands



LOS "QRCODES"
Espero poder ganarme una gorra con esto. Llevo 15 años leyendo la Hobby y aunque una vez me sacasteis en el "No Mola", esta vez me atrevo con el tontotruco, todo sea por la gorra je,je,je. Voy al grano: en el juego hay algunos carteles repartidos por todo el juego en los que se pueden ver uno códigos muy parecidos a los "bidi" de los móviles. Pues bien, se llaman "qrcodes" y con una app del iPhone he conseguido descifrar dos de ellos: uno te lleva a la página **www.borderlandsthegame.com** y el otro a **www.gearboxsoftware.com**. Me quedan dos por descifrar. Un saludo, y espero que no entréis en crisis que para eso ya estoy yo en el paro y por eso he tenido tiempo de jugar y descifrar.
Christian Rodríguez Herencia (email)

NBA 2k10

TODOS LOS EXTRAS
Si usáis estos códigos en el menú de claves, desbloquearéis cosas muy interesantes. Debéis escribir las palabras tal y como están aquí.
2KCHINA:
- Equipo de China de 2K Sports.
2KSPORTS:



- Equipo de 2K Sports.
PAYRESPECT:
- Pelota ABA.
NBA2K:
- Equipo de desarrollo de NBA 2K.
VCTEAM:
- Equipo de bocetos.

Pro Evol. Soccer 2010



SELECCIONES CLÁSICAS
Si echáis de menos a esos jugadores con pelos cardados y melenas rizadas, ataviados con pantalones poco más largos que un slip y camisetas con cuello, este es vuestro truco. Todo lo que tenéis que hacer es ganar la Copa Intercontinental con estas selecciones para desbloquear la clásica:
- Argentina.
- Brasil.
- Inglaterra.
- Francia.
- Alemania.
- Italia.
- Países Bajos.



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos*
- *trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

Ratchet & Clank. At. en el Tiempo

■ DESBLOQUEAR UN JUEGO EXTRA

Completad el juego para conseguir el el modo New Game +, en el que mantendréis todas las armas e ítems, pero los enemigos serán mucho más difíciles.



■ DESCUENTOS EN LAS ARMAS

Debéis tener algún archivo guardado de «Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes».

■ CONSEGUIR UN SOMBRERO PIRATA

Es necesario tener algún archivo guardado de «Ratchet & Clank: En busca del tesoro».

Uncharted 2

■ SUPERAR EL ÚLTIMO EPISODIO

Lo mejor al principio es huir cual rata de los enemigos y recoger el arma mientras caéis. Luego avanzad saltando por las plataformas y recoged el otro arma. Acto seguido, después del vídeo, continuad hasta que aparezcan unos enemigos que no habréis visto antes durante la aventura. Lo mejor es moverse rápido y esquivarlos hasta que acabéis con el primero y le quitéis la ballesta dorada, con la que podréis vencer al resto. Por cierto, en la zona superior hay un tesoro. Si seguís por las plataformas veréis unas plantas azules a las que hay que disparar para avanzar. Subid por las escaleras y encaminaos por la parte derecha, donde hay otra reliquia. Venced a los enemigos



y llegad a una puerta con una manivela cuyo mecanismo no funciona. Solucionadlo usando a Nate de contrapeso. Tiraos al agua y acabad con los guardias. Subid las escaleras del lado izquierdo, eliminad al francotirador, llegad hasta su posición y justo a la izquierda veréis otro trofeo. Cuando veáis a los enemigos luchar entre ellos, intentad coger la metralleta pesada para derrotarlos. Luego, cuando Nate diga que la piedra tiene que estar por aquí, mirad hacia arriba a la derecha, disparad a lo que brilla y recoged otra reliquia, la última del juego. Subid las escaleras y comenzará otro vídeo; cuando termine, cubríos y abrid paso para que Chloe, pueda llevar a Elena a una zona segura.

■ VÍDEO GRAVE ROBBING

Id a la pantalla de recompensas e introducid el siguiente código:
- **←, R2, →, ↑, L2, ▲, R1, L1, ■.**

■ VÍDEO TIME'S UP

Haced lo mismo que para el vídeo anterior:
- **L1, →, ■, ↓, ←, ▲, R1, ↑**: Desbloquea vídeo.

■ GALERÍA DE ARTE - BONUS 2

Id a la pantalla de Recompensas, situaos encima de Concept Art - Bonus 2 y escribid el siguiente código:
- **■, L1, →, ←, ↓, R2,** Triángulo, **↑**

■ NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD

Para desbloquear el último modo de dificultad, la dificultad Rompedora, completad la aventura del amigo Nathan en dificultad Difícil.

■ NUEVAS APARIENCIAS

Para vestir a Drake con nuevos trajes, haced lo que se indica a continuación.

MARCO POLO HÉROE:
- Conseguid el trofeo de platino.

GENGHIS KHAN VILLANO:
- Terminad el juego en el nivel de dificultad Rompedora. Además os costará 1.500.000 dólares.

■ UNOS CUANTOS CONSEJOS

Aunque no es un juego difícil, aquí os damos unos cuantos consejos para que se os haga más llevadero.

LA EXTRAÑA RELIQUIA:
- Podréis encontrar esta



Extraña Reliquia en las alcantarillas del capítulo cinco.

GANAR 10.000 DÓLARES CON MARCO POLO:
- Id hasta la piscina en la azotea del hotel del capítulo seis. Una vez allí, saltad y veréis que Chloe y Nate se ponen a jugar al juego de Marco Polo. Participad y podréis ganar10.000 $ para gastarlo en bonus.

DERROTAR A LAZAREVIC:
- Para vencer a este villano tenéis que conseguir que se ponga cerca de la savia azul volátil, que encontraréis por diferentes zonas del nivel. Cuando esté ubicado, disparad sobre la savia para provocar una explosión y dañar a Lazarevic.

GANAR UN DINERILLO EXTRA:
- Si tenéis una partida guardada de la primera parte del juego en vuestra PS3 recibiréis 20.000 dólares si presionáis Cuadrado el entrar en una tienda. Si además tenéis salvado un archivo con la aventura completa, os caerán otros 80.000 dólares con la misma acción. En ambos casos el dinero puede ser utilizado tanto en el modo 1 jugador, como en las tiendas del modo multijugador.



LA REACCIÓN DE FLYNN:
- Cuando Flynn os obligue a dar una vuelta al puente, presionad el botón de Cuadrado para balancearos. De esta forma esquivaréis el disparo que os lanzará y además acabaréis con Flynn. Si lo hacéis una segunda vez, Flynn disparará y esta vez no fallará, así que mejor no arriesgarse.



Call of Duty Modern Warfare 2

Hola a todos y feliz año. Os mando un truco para el modo multijugador del «MW2» que os va a venir muy bien. Espero esa camiseta buena.

■ RECOMPENSAS KILLSTREAK

Todas las que hay en el juego. No hece falta que me deis las gracias.

UAV:
- Consigue 3 muertes: Se trata de un avión no tripulado que nos mostrará la localización de nuestros enemigos en el mapa durante un tiempo de 30 segundos.

PACKAGE:
- Consigue 4 muertes. Un avión tirará en un punto aleatorio del mapa un paquete que contendrá una racha de muerte o arma aleatoria, incluso un AC130. El paquete puede ser abierto por cualquier persona, incluidos los miembros del equipo enemigo.

CONTRA UAV:
- Consigue 4 muertes. Desactivará el radar del otro equipo durante un corto período de tiempo.

TORRETA SENTRY:
- Consigue 5 muertes. Esta torreta caerá desde un avión y disparará automáticamente a nuestros enemigos y podrá ser movida por el jugador que la pida por todo el mapa.

MISIL PREDATOR:
- Consigue 5 muertes. Se podrá disparar un misil por control remoto a un objetivo con el uso de un ordenador que nos permitirá controlar la dirección y velocidad del misil manualmente

ATAQUE AÉREO PRECISO:
- Consigue 6 muertes. Consistirá en un bombardeo aéreo donde podremos controlar la dirección del ataque.

HARRIER ATTACK:
- Consigue 7 muertes. En este caso un avión Harrier lanzará misiles aire-tierra a nuestros contrarios durante el tiempo en el que se encuentre en el mapa.

HELICÓPTERO LIGERO:
- Consigue 7 muertes. Un helicóptero rastreará el mapa en busca de enemigos y los atacará con la ametralladora durante un período de tiempo limitado.

AC-130:
- Consigue 11 muertes. Se podrá controlar por ordenador un avión AC-130. En él podremos disparar con ametralladoras de 25mm y cañones de 45 y 105mm. El avión es vulnerable y de ser derribado morirás, pero como el AC130 cuenta con medidas antimisiles, se necesitarán 4 misiles para derribarlo.

EMP:
- Consigue 15 muertes. Con este impulso electromagnético conseguiremos desactivar todos los aparatos electrónicos de nuestros enemigos durante un tiempo limitado. Esto incluye también desactivar/destruir cualquier killstreak que esté activa en el equipo contrario.

TACTICAL NUKE:
- Consigue 25 muertes. Con esta recompensa tiraremos una bomba nuclear que matará a todos los jugadores al instante y hará que termine la partida. (El equipo que haya tirado la bomba gana la partida)

Esteban Tost (email)

XBOX 360

Assassin's Creed 2



UNIDADES PARA GASTAR EN UPLAY
Si os registráis en Uplay (http://uplay.es.ubi.com) podréis canjear estas unidades por premios.
10 UNIDADES - BIENVENIDO AL ANIMUS 2.0:
- Entrad en el Animus 2.0.
20 UNIDADES - EL SEPULTURERO:
- Descubrid la tumba del asesino dentro de las catacumbas bajo Santa María Novella.
30 UNIDADES - EL EFECTO SANGRADO:
- Completad el entrenamiento y volved al Animus.
40 UNIDADES - REGRESA UN VIEJO AMIGO:
- Escapad del escondite.

NUEVAS HABILIDADES
Realizad estas acciones para conseguir lo que se indica.
HABILIDAD DE SUBIR SALTANDO:
- Completad la misión de Rosa "Mono ve, Mono hace" en la secuencia 7 para ganar la capacidad de subir saltando. Con esta capacidad, podréis saltar con la escalada, que os permite agarraros a zonas donde normalmente no llegaríais.
TÉCNICA DE DESARMAR LUCHANDO:
- Completad las maniobras evasivas de la misión "Mario" Desarmar permite contrarrestar los ataques.

CONSEGUIR CUCHILLOS
Si os habéis quedado sin cuchillos para lanzar o sin medicamentos, saquead cadáveres de vez en cuando y podréis encontrar estos artículos de forma gratuita.

Batman Arkham Asylum

TODOS LOS MAPAS DE ENIGMA
El bromista de Enigma ha escondido unos cuantos mapas por el juego en los que se indica la posición de todos sus objetos. Aquí va la ubicación de los mismos para que no tengáis que buscarlos.
Tratamiento Intensivo - Tránsito seguro: En la zona de la entrada a la guarida de Cocodrilo Asesino, está sobre la mesa de la habitación de vigilancia.
Edificio Médico - Cámara experimental: En sala situada detrás de donde Harley Quinn mantiene preso al Comisario Gordon. Está encima de la mesa, al lado del oso de peluche.
Mansión de Arkham - Despacho del Alcalde: En la habitación grande de la derecha encontraréis el mapa sobre la mesa que está situada a la derecha de la chimenea.
Penitenciaría - Aislamiento extremo: Entra en la sala que hay en linea recta, y en el escritorio de la izquierda encontraréis el mapa.
Jardines botánicos - Generadores del invernadero: Nada más entrar en la sala, girad a la izquierda y subid a la pasarela. A continuación subid por la escalera y utilizad el secuenciador criptográfico con la puerta (necesitaréis también la mejora de amplificación). Entrad y veréis el mapa encima de la mesa.
Cuevas - Sala de control: Como en las anteriores, buscad el mapa en una de las



mesas.
Arkham Norte: Encontraréis el mapa en una de las habitaciones exteriores del patio, justo en la que podéis romper el techo con el gel explosivo.
Arkham Este: La encontraréis en la habitación exterior que está cerca de la estatua. Para acceder necesitáis el secuenciador criptográico. Encontraráis el mapa encima de la mesa, junto a un regalito.
Arkham Oeste: Cerca de los muelles, donde hay dos ambulancias, veréis una habitación exterior. Como os imaginaréis el mapa está dentro. Para entrar necesitáis el secuenciador criptográfico.

Borderlands

CONSEGUIR UN JUEGO NUEVO
Completad la aventura una vez para desbloquear un nuevo modo de juego en el que los enemigos son casi invencibles.

Call of Duty Modern Warfare 2

ARMAS PARA EL MULTIJUGADOR
Para que ya no tengáis ninguna excusa si os dan para el pelo jugando online. Alcanzad el nivel que os indicamos en cada caso y el arma será vuestra.
44 MAGNUM (PISTOLA):
- Nivel 26
AA-12 (ESCOPETA):
- Nivel 12
ACR (RIFLE DE ASALTO):
- Nivel 48
AK-47 (RIFLE DE ASALTO):
- Nivel 70
AT4-HS (LANZAGRANADAS):
- Nivel 01
AUG HBAR (LMG):
- Nivel 32
BARRET .50 CAL (SNIPER):
- Nivel 04
C4 (BOMBA):
- Nivel 43
DESERT EAGLE (PISTOLA):
- Nivel 62
ESCUDO PARA DETONACIÓN:
- Nivel 19
ESPADA DE DOS FILOS:
- Nivel 31
F2000 (RIFLE DE ASALTO):
- Nivel 60
FAL (RIFLE DE ASALTO):
- Nivel 28
FAMAS (RIFLE DE ASALTO):
- Nivel 01
GRANADA DE FRAGMENTACIÓN:
- Nivel 01
GLOCK 18 (SECUNDARIA):
- Nivel 22
INTERVENTION (RIFLE DE FRANCOTIRADOR):
- Nivel 01
JAVELIN (LANZAGRANADAS):
- Nivel 50
L86 LSW (LMG):
- Nivel 01
M1014 (ESCOPETA):
- Nivel 54
M16A4 (RIFLE DE ASALTO):
- Nivel 40
M21 EBR (RIFLE DE FRANCOTIRADOR):
- Nivel 56
M240 (LMG):
- Nivel 52
M4A1 (RIFLE):
- Nivel 04
M9 (PISTOLA):
- Nivel 46
M93 RAFFICA (SECUNDARIA):
- Nivel 38



Dragon Age: Origins

CONSEGUIR MANUALES GRATIS
Localizad al vendedor que tiene el manual que estáis buscando. Salvad el juego. Comprad el manual



para desbloquear la especialización y después volved a cargar la partida. La habilidad estará desbloqueada y no habréis perdido el dinero. El manual tampoco estará en el inventario del comerciante.

Dragon Ball Raging Blast

PERSONAJES OCULTOS
Si seguís nuestros consejos no os costará mucho conseguirlos.
BROLY, SUPER BROLY, BROLY LSSJ:
- Completad la misión ¡Libertad!



BROLY SSJ3:
- Completad El Super Saiyan Legendario Reborn (la batalla secreta 39: Super Saiyan Saga Legendario).
SSJ3 VEGETA:
- Completad el Super Saiyan Strongest 3 (batalla secreta 47).
SUPER GOGETA:
- Terminad la fusión en Super Gogeta Parte 1.
VEGETTO, SUPER VEGETTO:
- Completad la fusión completa en Super Vegetto Parte 2.

GTA IV: The Ballad of Gay Tony

NUEVOS VEHÍCULOS Y ARMAS
Mientras jugáis, realizad una llamada con el móvil a cualquiera de

BAYONETTA

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES
Para tener todos los trajes debéis completar el juego en dificultad Normal. Cuando lo hayáis hecho, id a la tienda Puertas del Infierno y al menú del Tesoro de Rodin. Comprad el objeto Súper Espejo y podréis desbloquear los trajes. Para ir alternando entre ellos, presionad RB en la pantalla en la que pone Comenzar Capítulo, id a Cambiar Traje y escoged el que mejor os siente. Los trajes existentes son: d'Arc, Monja, Viejo, Uniforme P.E., Reina, Umbra, Kimono y Bikini.

NIVELES DE DIFICULTAD EXTRA
Para poder acceder a ellos, tenéis que hacer lo siguiente:
Difícil:
- Completad todos los capítulos en el modo de dificultad Normal.
Clímax Infinito sin descanso:
- Completad todos los capítulos en el modo de dificultad Difícil.



estos números para obtener de inmediato el vehículo asociado.
272-555-8265:
- Tanque APC.
359-555-2899:
- Helicóptero Buzzard.
625-555-0200:
- Moto Akuma.
625-555-3273:
- Moto Vader.
938-555-0150:
- Bote Floater.
359-555-7272:
- Consigue un Paracaídas.
276-555-2666:
- Golpes explosivos.
486-555-2526
- Rifle de Francotirador explosivo.

GTA IV: The Lost and Damned



CÓDIGOS PARA EL TELÉFONO MÓVIL

Introducid cualquiera de los siguientes códigos en el teléfono móvil de John Klebitz para obtener el efecto deseado.

CÓDIGOS VEHÍCULOS:
245-555-0100:
- Innovation.
826-555-0100:
- Slamvan.
826-555-0150:
- Burrito.
245-555-0125:
- Double T.
245-555-0199:
- Hakuchou.
245-555-0150:
- Hexer.
227-555-0100:
- FIB Buffalo.
359-555-0100:
- Helicóptero Annihilator.

CÓDIGOS GENERALES:
486-555-0100:
- Pack de armas 1.
486-555-0150:
- Pack de armas 2.
267-555-0150:
- Aumenta el nivel de búsqueda.
267-555-0100:



- Elimina el nivel de búsqueda.
362-555-0100:
- Armadura.
482-555-0100:
- Salud, armadura y munición.

Left 4 Dead 2

NUEVOS TRAJES

¿Quién dijo que la moda era incompatible con la caza de zombis?
KIT MÉDICO:
- Sobrevivid a las cinco Campañas.



CAMISETA CHARGER:
- Ganad 10 veces en modo Enfrentamiento.
CAMISETA LEFT 4 DEAD 2:
- Ganad 10 veces en modo Búsqueda.
CAMISETA DE LA MANO ZOMBI:
- Matad a 10.000 Infectados.
CAMISETA DE DEPECHE MODE:
- Rescatad al Gnomo Chompski de la Feria Siniestra.

ACABAR EL ÚLTIMO CAPÍTULO

Una vez que hayáis llegado al puente y os parezca que no podéis continuar, dad marcha atrád y subíos al camión cisterna por unas escaleras que veréis en su parte trasera. Saltad de vehículo en vehículo y llegaréis al final del puente. Llegaréis a una parte en la que el puente se inclina hacia la derecha. Usad la adrenalina para ser más rápidos y no fallar. Avanzad despacio y volved a la zona en la que puente está entero, momento en que los zombis surgirán de todas partes y os harán muy complicado el camino. Aguantad como podáis (aquí no hay truco que valga) y esperad hasta que os digan que un helicóptero llega en vuestra ayuda. Cuando creáis que ha llegado vuestro fin, desviaros a la derecha y, milagrosamente, encontraréis una valiosísima ametralladora pesada para enfrentaros a estos asquerosos bichos. Despejad el camino y salid corriendo hacia el helicóptero. Cuando lleguéis a él no dejéis de disparar hasta que lleguen los compañeros. La nave despegará y habréis acabado el juego por fin.

Marvel: Ultimate Alliance 2

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Como es digno de todo buen superhéroe, este juego viene cargado de "poderes". Aquí van los mejores, para que estéis entretenidos durante un buen y largo rato.
TODAS LAS AGENDAS:
←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start (en el Menú principal).
TODOS LOS DOSSIER:
↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start (en el Menú principal).
PODER DE FUSIÓN:
→, →, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, Start (Durante el juego).
DINERO EXTRA:
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑,, ↑, ↓, Start (Menú de Detalles del Héroe).



TODOS LOS VÍDEOS:
↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start (en el Menú principal).
TODOS LOS PODERES:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, Start (Durante el juego).

Splosion Man

ALGUNOS EXTRAS Y VENTAJAS

Para que le deis más vidilla al juego.
IMAGEN DE JUGADOR DE SPLOSION MAN:
- Completad los niveles del 1 al 4 en la modalidad para un jugador.
TEMA PREMIUM DE



SPLOSION MAN:
- Terminad los niveles del 3 al 18 en la modalidad para un jugador.
IMAGEN DE JUGADOR DE CIENTÍFICO:
- Finalizad los niveles del 1 al 4 en la modalidad multijugador.

Tekken 6

LOGRAR LA POSE DE VENCEDOR

Las poses de ganador se tienen que hacer justo antes del vídeo del final de una lucha manteniendo presionado patada izquierda



o derecha, o puño izquierdo o derecho para seleccionar la postura. Unos luchadores tienen más poses que otros, así que con un poco de práctica las sacaréis todas, chavales.

The Saboteur



GANAR DINERO FÁCILMENTE

Cuando estéis en la misión en la que debéis destruir el cañón de gran calibre del río desde la Torre Eiffel, cerca, en el mismo edificio, hay un arma anti-aéreos. Acabad con todos los guardias de la zona, pero dejad intacta el arma AA. Una vez completada la misión, podéis utilizar el arma AA para derribar zepelines. Esto activará el nivel 5 de alarma, lo que provoca que una serie de aviones empiecen a dispararos. Derribar un Zepelín supone 50 dólares, mientras que un avión son 100. Los objetivos son ilimitados, así que podréis ganar tanto dinero como queráis. Cuando os canséis, tiraros del edificio y moriréis. Cuando regreséis al cuartel habréis perdido las armas, pero tendréis todo el dinero del mundo para comprar unas nuevas. Además, podéis repetir esta operación tantas veces como queráis siempre y cuando el arma AA esté intacta.

Virtua Tennis 2009

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para que elijáis al que más os guste.
BORIS BECKER:
- Completad el modo Arcade en modo individual.
DUKE:
- Ganad el modo Rey de Jugadores y vencedle.
KING:
- Ganad el modo Rey de Jugadores y vencedle.
STEFAN EDBERG:
- Completad el modo Arcade jugando a dobles,
TIM HENMAN:
- Completad todos los retos de la academia (en modo principiante y avanzado).



TRUCOS DE LOS LECTORES



Forza Motorsport 3

Hola chicos y chicas, espero que hayáis sido buenos y que los Reyes se haya portado bien este año. A mí, como soy de Papa Noel, ya me han regalado el «Forza Motorsport 3» y he descubierto una forma de mejorar el coche sin gastarse ni un duro. Aquí va.

MEJORAR EL COCHE GRATIS

Escoge cualquier vehículo de los que tengas en el garaje, entra en Mejorar y luego en Tienda de mejoras. Compra todas las mejoras que quieras, o hasta que agotes los créditos. Una vez terminado de mejorar o agotados los créditos, pulsa Start y escoge "Volver a ajustes predeterminado de las mejoras". La máquina preguntará si queremos volver a los ajustes predeterminados, pulsamos A y luego el Botón Guía del Mando (el Orbe con el símbolo de Xbox) con lo que volvemos a la interfaz de la consola (dirá que se perderán los cambios, pero sal igualmente). Ejecuta de nuevo el juego y vuelve a Mejorar/Tienda de mejoras y verás que las piezas que compraste para ese vehículo están, pero tienes el mismo dinero que antes de comprarlas. Ahora sólo tienes que volver a montar las piezas compradas (al salir sin guardar, las piezas que compraste se desmontan del coche, pero son tuyas) monta una y verás que el coste de volver a montarlas es cero).

Guillermo Ferreras (email)

Wii

Band Hero

PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO



Para que no juguéis siempre con el mismo y le deis variedad a la cosa.

ADAM LEVINE:
- Completad una actuación con el tema de Maroon 5 "She Will Be Loved".

ADRIAN YOUNG:
- Completad una actuación con el tema de No Doubt "Don't Speak".

FRANKENROCKER:
- Terminad el reto de bonificación diamante en el tema de Fall Out Boy "Sugar, We're Goin' Down"

GWEN STEFANI:
- Finalizad una actuación con el tema de No Doubt "Just A Girl".

SHADOW CHARACTER:
- Acabad el reto de bonificación de oro en el tema de David Bowie "Let's Dance".

TAYLOR SWIFT:
- Completad una actuación con el tema de Taylor Swift "Love Story".

TOM DUMONT:
- Completad una actuación con el tema de No Doubt "Just A Girl".

TONY KANAL:
- Terminad una actuación con el tema de No Doubt "Don't Speak"

Call of Duty: Modern Warfare Reflex

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Buscad los archivos que os decimos para conseguir los premios correspondientes.

VIDA INFINITA:
- 30 archivos.

LENTITUD:
- 20 archivos.

SÚPER CONTRASTE:
- 6 archivos.

FOTO EN NEGATIVO:
- 4 archivos.

UN MAL AÑO:
- 15 archivos.

BOMBAS RACIMO:
- 10 archivos.

COD NOIR:
- 2 archivos.

BOLA DE PINTURA:
- 8 archivos.

TENER ARMAS DORADAS

Para brillar en el frente, y no precisamente por vuestros méritos militares.



AK-47:
- Completad todos los retos de rifle de asalto.

DESERT EAGLE:
- Alcanzad el nivel 55 como comandante.

DRAGUNOV:
- Completad todos los retos de francotirador.

M1014:
- Completad todos los retos de escopeta.

M60E4:
- Completad todos los retos de LMG.

MINI-UZI:
- Completad todos los retos de SMG.

Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco!

EXTRAS Y VENTAJAS

Durante el modo Historia pausad el juego, mantened pulsado el botón de cubrir e introducid cualquiera de estas secuencias de botones con el D-pad.



CRASH CONGELARÁ A CUALQUIER ENEMIGO QUE TOQUE:
- ↓, ↓, ↓, ↑.

EL CUERPO DE CRASH SE AGRANDA:
- ←, ←, ←, ↓.

DEJAR ENEMIGOS DETRÁS CON "EVO-WUMPA" (FRUTA DE COLOR PÚRPURA):
- ↑, ↓, ↓, ↑.

LOS ENEMIGOS DEJAN DE USAR LA SÚPER PATADA:
- ↑, →, ↓, ←.

Dragon Ball: Revenge of King Piccolo

PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO

Si sois de los frikis de la serie, aquí tenéis esos personajes secundarios tan encantadores para que luchéis con ellos.

AKKUMAN:
- Recoged todos los tesoros del nivel 6.

ARALE:
- Encontrad todos los tesoros del juego y alcanzad el rango S en



todos los niveles.

BLUE:
- Conseguid todos los tesoros del nivel 3.

DRUM:
- Recoged todos los tesoros del juego y llegad al rango S en diez niveles.

GRAN REY DEMONIO PICCOLO (VIEJO):
- Conseguid todos los tesoros del juego, así como el rango S en quince niveles.

GRAN REY DEMONIO PICCOLO (JOVEN):
- Recoged todos los tesoros del juego y llegad al rango S en veinte niveles.

MUMMY BOY:
- No dejéis ni un solo tesoro en el nivel 6.

MURASAKI:
- Recoged todos los tesoros del nivel 2.

SON GOHAN:
- Haceos con todos los tesoros del nivel 6.

TAMBOURINE:
- Terminad el juego.

TAO PAIPAI:
- Conseguid todos los tesoros del nivel 4.

Muramasa: The Demon Blade

VER TODOS LOS CRÉDITOS

Para acceder a los créditos finales del juego desde la pantalla del título, debéis completar el modo historia de Momohime y Kisuke.

TODOS LOS FINALES

Para que veáis el juego al completo.

KISUKE: FINAL DE LA PRIMERA HISTORIA:
- Derrotad a Tokugawa Tsunayoshi.

KISUKE: FINAL DE LA SEGUNDA HISTORIA:
- Completad el modo historia de ambos personajes una vez. Luego, en el castillo de Edo, equipad a Mumei Tamanoo y a Tsukiotoshi cuando entréis en el arco del jefe Tsunayoshi.

KISUKE: FINAL DE LA TERCERA HISTORIA:
- Completad la segunda historia de los dos personajes una vez.



Luego, en el castillo de Edo, equipad a Oboro Muramasa cuando entréis en el arco del jefe Tsunayoshi. Ganad la batalla.

MOMOHIME: FINAL DE LA PRIMERA HISTORIA:
- Venced a Fudo-Myoo.

MOMOHIME: FINAL DE LA SEGUNDA HISTORIA:
- Terminad el modo historia de ambos personajes. Luego, en Yamato, equipad a Mumei Tamanoo y a Tsikiotoshi antes de entrar en el arco de Fudo-Myoou y ganad.

MOMOHIME: FINAL DE LA TERCERA HISTORIA:
- Completad la segunda historia de los dos personajes. Luego, en Yamato, equipad a Oboro Muramasa antes de entrar en el arco de Fudo-Myoou.

NBA 2k10

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Para que triunféis en esto del baloncesto hasta en la Wii. Meted estos códigos en el menú de trucos.

CLASSICTHREADS:
- Debloquea a los uniformes alternativos de "Rip City"

EYDONSCAR:
- Desbloquea el uniforme secundario de Grizzlies, Hawks, Mavericks y Rockets.



YCPRTII:
- Desbloquea el uniforme de local de Portland Trail Blazers.

WASSHCICSL :
- Uniformes Clásicos para Orlando, Minnesota, Cleveland, Portland y Utah.

New Super Mario Bros

EL MODO SUPER GUÍA

Gracias a esta opción de juego, Luigi puede completar un nivel si es que nosotros no podemos hacerlo. Para activarlo tenéis que morir ocho veces en un mismo nivel. Si os ocurre esto, al inicio del nivel aparecerá una caja verde que os preguntará si queréis recibir la ayuda de Luigi. Finalmente os saltarán las opciones de poder volver a jugar el nivel o pasar al siguiente.

TRUCOS A LA CARTA

Scooby-Doo: Bienvenidos al Misterio

Isabel De Miguel (email)
Antes de nada Felices Fiestas a todos. Me llamo Isabel y tengo siete años. Por Papa Noel me han regalado el juego «Scooby-Doo. Bienvenidos al Misterio» y quería pediros algún truco o curiosidad. ¿Me podéis ayudar? Gracias.

Hola Isabel. Claro que te podemos ayudar y, de hecho, lo vamos a hacer con mucho gusto. Aquí van esos trucos. Ah, y felices fiestas (con retraso) para ti también.

NUEVO VESTUARIO

Entra en el menú de "extras" y después en el de "códigos", donde podrás introducir cualquiera de los que te mostramos a continuación para desbloquear nuevos trajes.

1585:
Traje de egipcio para Scooby-Doo.

3726:
Traje de nativo americano para Shaggy.

4826:
Traje de Caballero para Fred.

2839:
Traje de Karateka cinturón negro para Daphne.

6588:
Traje de pirata para Wilma.



■ **DESBLOQUEAR VÍDEOS OCULTOS**
Esta alternativa también muestra cómo



completar los niveles del juego en caso de que os quedéis enganchados en alguno de ellos . El procedimiento consiste en regresar al castillo de Peach y comprar, con monedas estrella, el vídeo que queráis. Así el que no se pase el juego es un zoquete.

■ **TENER FUEGOS ARTIFICIALES**
Si queréis recordar viejos tiempos y hacer que los fuegos aparezcan, tenéis que tocar la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 1,3 ó 6. ¡Qué bonito! Si es que se nos saltan las lágrimas recordando antiguas partidas.

■ **99 VIDAS Y MARIO SIN GORRA**
En el mundo 2-3, al llegar al final, en la escalera de piedra hay una tortuga que vendrá bajando. Solo hay que pegarse a uno de los escalones, y justo cuando la tortuga está un escalón antes del nuestro, habrá que saltar encima de ella sin dejar de saltar en ningún momento. Así conseguiremos las 99 vidas y podremos jugar con Mario sin gorra.

■ **ELEGIR LAS CASAS SETA**
El tipo de casa que aparecerá cuando rescatéis a un Toad depende del último dígito del contador de tiempo que aparezca



cuando lleguéis a la salida del nivel.
CASA SETA DORADA:
- Llegad al Toad a la salida del nivel y tocad la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 7, 8 ó 9.
CASA SETA VERDE:
- Llegad con el Toad al final de nivel y tocad la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 0, 1, 2 ó 3.
CASA SETA ROJA:
- Rescatad al Toad al final del nivel y tocad la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 4, 5 ó 6.

■ **GUARDAR EN CUALQUIER LUGAR**
Cuando finalicéis la aventura podréis guardar partida en cualquier momento

Rabbids: Mi Caaasa!!!

■ **APARIENCIAS PARA LOS RABBIDS**
En el menú principal, entrad en la opción Rabbid y después en Administrar Rabbids. Luego pulsad en Gestionar Rabbids y dentro de esté menú



pulsad **C + Z** e introducid cualquiera de los códigos.
2211AA11:
- Assassin Rabbid.
BBBBAAAA:
- Splinter Cell Rabbid.
B11BA22A:
- Best Buy Rabbid.
AA111122:
- Geek Squad Rabbid.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

RE: Darkside Chronicles

Hola, os mando unos cuantos consejos útiles de esta maravilla de Wii:
- Mejora al máximo la pistola de 9mm lo antes posible, ya que es el arma que más utilizaras, además de ser la mejor arma para hacer críticos y conseguir buen rango.
- No utilices la ametralladora cuando los monstruos sean tipo Hunter o los jefes te vayan a atacar, ya que aunque les hagas daño, no pararás el golpe y te quitarán una cantidad importante de vida.
- Cuando tengas que recargar la escopeta, es mejor cambiar de arma y encontrar una oportunidad para hacerlo, ya que la recarga es lentísima y fácilmente te puede dejar "vendido" si eliges un mal momento.
- Si estás jugando en dificultad Fácil no desesperes cuando veas que te faltan muchísimos archivos, ya que muchos se consiguen con buenos rangos en dificultad Normal y Difícil.

Víctor Pintor (email)

NINTENDO DS

Call of Duty: Modern Warfare 2

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Para que pongáis a prueba vuestro valor.
MODO SUPERVIVENCIA:
- En primer lugar, id a la Sala de Guerra del menú principal. A continuación dirigíos a la pantalla de opciones e introducid la siguiente combinación de botones:
- **Select**, **L**, **R**, **Select**, **Y**, **Y**, **X**, **R**, **L**, **X**, **R**, **Y**.
Tenéis que meter esta clave nada más iniciar el juego, no vale hacerlo después.
MODO ARCADE:
- Completad la campaña en la modalidad de dificultad media o difícil.
MODO MINI-JUEGO:
- Completad la campaña en cualquier nivel de dificultad.
MODO SUPERVIVENCIA:
- Completad la campaña en el modo de dificultad más difícil.

Lego Battles

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Tenéis que introducir estos códigos en el menú de inicio para conseguir lo que os indicamos en cada caso:



QMSLPOE:
- Construcción rápida.
SHWSDGU:
- Ninja Máster.
UGDRSQP:
- Islas.
XRCTVYB:
- Rey Troll.
ZVDNJSU:
- Líder del espacio criminal.
KVBPQRJ:
- Minería Rápida.
PQZLJOB:
- Cosecha rápida.
UMSXIRQ:
- Toda la unidad.
ZPWJFUQ:
- Magia de largo alcance.
DWFTBNS:
- Súper magia.
BGQOYRT:
- Dobles Bricks LEGO.
JRTPASX:
- Magia Rápida.
IBGOFWX:
- Mostrar Enemigos.
ABABLRX:
- Regenerar vida.

Lego Rock Band

LOS ARTISTAS INVITADOS
Es lo que siempre habéis esperado, jugar con un Freddie Mercury o un David Bowie desmontable. Pues no esperéis más y superad estas canciones en el modo Tour.
QUEEN:
- Acabad "We Are The Champions".
DAVID BOWIE:
- Superad "Let's Dance"
BLUR:
- Finalizad el tema"Song 2".
IGGY POP:
- Terminad la canción "The Passenger"

Mario & Luigi: Viaje al Centro de Bowser

ITEMS CHOLESTEROAD
Para conseguirlos es necesario alcanzar el nivel A en la clasificación en cada una de las siguientes fases:
MEDALLA DESAFÍO:
- Green Shell.
CALCETINES BRO:
- Yoo Who Cannon.
GUANTES SIFÓN:
- Magic Window.
BOTAS DIZZY:
- Super Bouncer.
PIEZA DE CONSEJO:



- Spin Pipe.
BOTAS INTRÉPIDO:
- Jump Helmet.
PRENDA MAESTRA:
- Alcanzad el nivel A de la clasificación en todos los desafíos.

Pokémon Edición Platino

FELICITACIÓN DE CUMPLEAÑOS
Si fijáis la fecha de vuestro cumpleaños en el reloj interno de la DS y durante el día de vuestro cumpleaños jugáis al juego, debéis derrotar al Elite Four, y una vez lo consigáis ir a hablar con Dawn o Lucas, quienes os desearán un feliz cumpleaños.
NIEVA POLVO DE DIAMANTE
El 12 de junio id a la ciudad Snow Point, donde estará nevando polvo de diamante sobre la ciudad. Este hecho se produce porque ese día es el cumpleaños de Junichi Masuda, Director y Compositor de la música de Pokémon. ¡Qué emotivo homenaje!



ADQUIRIR EXPERIENCIA
Podréis encontrar un nuevo oponente para luchar cada día en el Pokémon Center de la Ciudad de Hearthome. Se encuentran al lado del mostrador y eso os dará experiencia de una forma sencilla.
UN POKÉMON BRILLANTE
Para que sea más factible encontrar un Pokémon brillante debéis tener un Pokémon Internacional y otro en la guardería. Así las posibilidades de encontrar un Pokémon brillante se multiplicarán.
ÁREA SECRETA EN LA CUEVA WAYWARD
Mirad debajo del puente que se encuentra fuera de la Cueva Wayward y encontraréis una zona secreta donde hay Pokémon y Pokéballs.

Puzzle Bobble Galaxy

DESBLOQUEAR EL MUNDO 7
Debéis conseguir las 21 burbujas cosmo que se encuentran en los seis planetas del juego.
CONSEGUIR EL TEST DE SONIDO
Reunid las 24 burbujas cosmo que se encuentran en los siete planetas y lo podréis comprar por 10.000 puntos en la tienda.



CRÉDITOS FINALES DEL JUEGO
Derrotad al jefe final del mundo 7 y mirad los créditos que aparecen después. Podréis comprar los créditos finales por 500 puntos. No es que sea el mejor truco del mundo, pero...

Zelda: Spirits Tracks

RECOLECTOR DE SELLOS
Si visitáis a Niko en la villa Aboda después de haber recibido su carta, este personaje os dará un libro de sellos. Hay 15 estaciones de sellos en 15 áreas (Villas, calabozos, etc.) y podéis visitar el Mapa del camino (Rail map), ya que algunas estaciones están bien escondidas y os costará encontrarlas. Tenéis que acercaros a la Estación del sello para obtener un sello y regresar donde Niko después de que hayáis recolectado algunas estampitas más. Después de hacer esto, os recompensará por los esfuerzos con los siguientes objetos según el número de sellos que hayáis recopilado.
10 SELLOS:
- Escudo Antiguo.
15 SELLOS:
-Equipo de Ingeniero.



TRUCOS A LA CARTA

Style Boutique

Lucía Gómez Ribán (email)
Queridos redactores de Hobby Consolas, os mando este correo para pediros que, por favor, me digáis algún truco para el juego «Style Boutique» de DS. Muchas gracias por vuestra ayuda.
Hola Lucía, aquí van esas ayudas. ¡Úsalas bien!
CLIENTES FIELES
Muchos clientes son fieles a determinadas marcas: en ocasiones, te resultará muy fácil descubrir qué marca prefiere el cliente, dado que él mismo te la especificará. Pero, en otras ocasiones, deberás investigar un poco para dejarlo completamente satisfecho, escuchando atentamente al cliente para descubrir qué "look" quiere, ya que cada una de las dieciséis marcas del juego tiene una palabra clave asociada que se repetirá una y otra vez a medida que avancemos en la partida. Por ejemplo, "bohemio", "hippie" o "espíritu libre" son palabras asociadas a la marca Terra.
CLIENTES DUROS DE PELAR
En caso de encontrarte con un cliente especialmente difícil de convencer, fíjate con atención en qué tipo de ropa lleva e intenta adivinar la marca a la que pertenece. De esta manera, si le enseñas ropa de la misma marca, seguramente tendrás la compra asegurada. Por otra parte, puedes fijarte también en los colores con los que va vestido. Si muestra preferencia por un color (lo sabrás si tiene dos o más prendas del mismo color) puedes instarle a comprar otra prenda del mismo color, aunque sea de otra marca: probablemente también te la comprará.

PSP

Dissidia: Final Fantasy



■ DESBLOQUEAR ICONOS DE JUGADOR

En el menú principal, id al apartado de Multijugador, elegid la tercera opción, y luego la segunda. Entraréis en un menú de Carta Amiga. Id al cuarto set de personaje presionando Select 3 veces, borrad el texto e introducid uno de los siguientes códigos.

ICONO DE CHOCOBO:
- SCHKJKDB3CH6C.

ICONO DE FINAL FANTASY AGITO XIII:
- 7TY2AE6KLUL8.

ICONO DE FINAL FANTASY AGITO XIII:
- TCAMABR3ADTQ.

ICONO DE FINAL FANTASY VERSUS XIII:
- HEEBANRLTGS.

ICONO DE FINAL FANTASY VERSUS XIII:
- NGAA3NMB3URGR.

ICONO DE FINAL FANTASY XIII:
- 28C7KMT23M48.

ICONO DE FINAL FANTASY XIII:
- HK4A3ST6HA3S4.

ICONO DE MOOGLE:
- HMM48AC4JH3.

Gran Turismo

■ DESBLOQUEAR LA OPCIÓN BGM

Para acceder a ella tan solo es necesario completar el grupo B de desafíos de conducción.

■ CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Corred en el "Driving Park - Test Course" ("Circuito de Pruebas") carreras de dos vueltas. Cuando alcancéis un nivel superior, activadlo en "Opciones de pista". Los premios para el primero a dos vueltas son los siguientes:

D: 50.000 Cr.
C: 60.000 Cr.
B: 75.000 Cr.
A: 100.000 Cr.
S: 150.000 Cr.

De esta manera, si alcanzáis el nivel S podéis conseguir 1 millón de créditos en... ¡15 minutos!

Locoroco 2

■ DESBLOQUEAR NIVELES SECRETOS



Todos los niveles ocultos a vuestro alcance y todo por la patilla. ¿Se puede pedir algo más?

NIVEL BUIBUI FORT 3:
- Debéis conseguir los 3 mapas manchados.

NIVEL JAOJAB 3:
-Necesitaréis los 3 mapas ásperos.

NIVEL KELPATON 2:
- Es el turno de los 3 mapas empapados.

NIVEL PERCULOKA 2:
- A por los 3 mapas deformados.

■ DESBLOQUEAR JEFE SECRETO

Si este jefe se esconde, seguro que se debe a que es un cobarde. Haced lo que os indicamos para que aparezca y le podáis dar su merecido.

■ DESBLOQUEAR GALANMAR:
- Limpiad las nubes negras de todos los niveles.

Naruto Legends: Akatsuki Rising

■ ALGUNOS EXTRAS Y VENTAJAS

Porque el ninja rubio es fuerte, pero también necesita ayuda.

MODO AKATSUKI:
- Completad el modo escenario.

DEIDARA:
- Terminad el modo escenario.

SAI:
- Terminad la misión de rango D: "Poniendo a prueba a Naruto" y la misión de rango B: "Miembros de entrenamiento social"

GAARA:
- Finalizad el modo escenario.

HOSHIGAKI KISAME:
- Completad el modo escenario.

SASUKE UCHIHA (SHIPPUDEN):
- Si termináis el modo escenario, desbloquearéis el modo Akatsuki. Completad este modo con Itachi para desbloquear a Sasuke.

KANKURO:
- Finalizad el modo escenario.

SASORI (TERCER KAZEKAGE):
- Completad el modo escenario.

SASORI (HIRUKO):
- Terminad el modo escenario.

TEMARI:
- Finalizad el modo escenario.

UCHIHA ITACHI:
- Acabad el modo escenario.

Prinny

■ LA HISTORIA ALTERNATIVA

Es posible desbloquear la historia alternativa consiguiendo una serie de cartas durante el juego o introduciendo la siguiente combinación de botones en la pantalla de título del juego, con la opción "Nuevo juego" seleccionada. Si lo hacéis correctamente, se oirá un sonido que lo corroborará. A por esa combinación:

▲, ■, ●, ▲, ■, ●, X.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



Grand Theft Auto: Liberty City Stories

Hola amigos. Aquí os mando unos trucos para este gran juego de PSP. Un saludo.

SURTIDO DE ARMAS 1:
- **↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.**

SURTIDO DE ARMAS 2:
- **↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.**

SURTIDO DE ARMAS 3:
- **↑, X, X, ↓, ←, X, X, →.**

DINERO ($250,000):
- **L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.**

TODA LA ARMADURA (BARRA AZUL):
- **L1, R1, ●, L1, R1, X, L1, R1.**

TODA LA SALUD (BARRA ROJA):
- **L1, R1, X, L1, R1, ■, L1, R1.**

SUBIR EL NIVEL DE BUSCADO:
- **L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.**

NUNCA BUSCADO:
- **L1, L1, ▲, R1, R1, X, ■, ●.**

PUEDES CONDUCIR POR EL AGUA:
- **●, X, ↓, ●, X, ↑, L1, L1.**

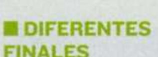
COCHES BLANCOS:
- **X, X, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.**

COCHES NEGROS:
- **●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.**

INCREMENTA LA ATENCIÓN:
- **L1, ↑, →, R1, ▲, ■, ↓, X.**

EL TRASHMASTER:
- **▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1.**

Iván Alonso (email)



■ DIFERENTES FINALES

Por si acaso no tenéis bastante con uno solo.

FINAL NORMAL:
- Completad el juego normal.

FINAL ASAGI:
- Completad el modo Historia.

THE ESCAPE OF THE PRINNY:
- Hablad con el Ninja y elegid la primera opción.

A NEWS OF EXPLOSION PENGUIN:
- Perded las 1000 vidas.

■ FASE EXTRA "CAVE OF ORDEALS"

Para poder jugar a esta nueva fase tenéis que coleccionar 70 Lucky.

■ MOVIMIENTO DESBLOQUEABLE

Morid 1.000 veces y comenzad después un New game +.

■ CONSEGUIR EL MODO ASAGI

Haceos con todas las cartas rasgadas.

■ LUCHAR CON ETNA

Para enfrentaros a Etna primero debéis conseguir 100 Lucky.



Luego elegid la tercera opción en la puerta del castillo.

■ CONSEGUIR SUICIDARSE

Mantened presionados: - **L + R**, pulsad **X**, y Prinny explotará.

Tekken 6

■ MOVIMIENTOS CON ÍTEMS

Todos los personajes pueden ejecutar movimientos con ítems.

MASCULINOS:
- Mazo: **←, ■, ▲, X.**

DEVIL JIN:
- Espada demoniaca: **■, ▲, X.**

JIN:
- Sable Mishima: **■, ▲, X.**

KAZUYA:
- Neo gafas de sol: **↑, ■, ▲.**

HEIHACHI:
- Tambores del dios del trueno: **■, ▲, X.**

HWOARANG:
- Bate de béisbol: **■, ▲.**

DRAGUNOV:
- Gas lacrimógeno: **X, ●, ▲.**

LAW:
- Nunchaku legendario: **▲, ■, ●, ●.**

LARS:
- Ametralladora: **X, ●, ▲.**

BRIAN:
- Escopeta: **▲, X.**

PLAYSTATION 2

Bakugan

CONSEGUIR PUNTOS DE BATALLA



Al comenzar una nueva partida, introducid cualquiera de estos códigos como si fuera vuestro nombre para obtener la ventaja correspondiente.
33204429:
- 1.000 Puntos de Batalla.
42348294:
- 5.000 Puntos de Batalla.
46836478:
- 10.000 Puntos de Batalla.
18499753:
- 100.000 Puntos de Batalla.
26037947:
- 500.000 Puntos de Batalla.
44982493:
- Bronce Warius.

Cars Race-O-Rama

TODOS LOS EXTRAS DEL JUEGO

En el menú principal seleccionad opciones y entrad en trucos donde podréis introducir cualquiera de los códigos que se muestran a continuación y conseguir así ser el coche más rápido de todo el Oeste.
SLVRKEY:
- Todos los eventos del modo Arcade.
GOLDKEY:
- Todos los eventos del modo Historia.
CARSHOW:
- Todas las carrocerías para todos los personajes que no son Rayo McQueen.



GR8MODS:
- Todos los kits de piezas para todos los Rayo McQueen Custom.
EVRYBDY:
- Todos los amigos de Rayo McQueen.

FIFA 10



HACERSE RICO RÁPIDAMENTE

Para conseguir dinero rápidamente en el Modo Manager, editad al principio de la temporada todos los jugadores de peor categoría de vuestro equipo y mejorad sus habilidades al máximo. Al comenzar la temporada, en etapa de traspasos, poned vuestros peores jugadores a la venta: os ofrecerán cuantiosas sumas de dinero por cada uno de ellos.

Naruto Ultimate Ninja 5

DIFICULTAD NARUTIMATE

Superad todos los desafíos de Gai (primera opción) en los campos de entrenamiento.

MODO RPG DE SASUKE

Completad el modo maestro y todas las misiones secundarias. Después id a la sala donde vencisteis por primera vez a Sasuke y acceded al aura azul, que encontraréis allí.

FORMAS SECUNDARIAS

Para poder desbloquear la forma secundaria de los diferentes personajes del juego debéis completar el modo Historia. Luego, en modo Versus, pulsad R1 para ver la forma secundaria del personaje seleccionado. Naturalmente esto sólo funcionara con los personajes que tienen forma secundaria.

PERSONAJES DE NARUTO ULT. NINJA 3

Comenzad el modo Historia de Naruto Ultimate Ninja 5 con datos guardados de una partida de Naruto: Ultimate Ninja 3, y obtendréis 100.000 yenes y todos los personajes de Naruto Ultimate Ninja 3.



PERSONAJES DE NARUTO ULT. NINJA 4

Comenzad el modo Historia de Naruto Ultimate Ninja 5 con datos guardados de una partida de Naruto Ultimate Ninja 4, y obtendréis 100.000 yenes y todos los personajes de Naruto Ultimate Ninja 4.

NBA 2k10



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Introducid estos códigos en el menú de Opciones:
2KCHINA:
- Desbloquea el equipo de 2K China.
2KSPORTS:
- Desbloquea el equipo de 2KSports.
PAYRESPECT:
- Desbloquea la pelota ABA.
NBA2K:
- Desbloquea el equipo de los desarrolladores de NBA 2K.
VCTEAM:
- Desbloquea el equipo Visual Concepts.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

CÓDIGOS DE MEJORA

Para convertirse en todo un Jedi, de uno u otro bando.
SPEEDER:
- 1.000.000 puntos de fuerza.
CORTOSIS:
- Modo Dios.
KATARN:
- Maximiza todos los poderes de la fuerza.
COUNTDOOKU:
- Maximiza los combos.
VERGENCE:
- Poder de la fuerza ilimitado.
TYRANUS:
- Desbloquea todos los poderes de la fuerza.
LIGHTSABER:
- Tu sable láser mata de un golpe a todos los enemigos normales.

NUEVOS PERSONAJES

Todos los que una vez habitaron en una galaxia muy, muy lejana.
AAYLA:
- Aayla Secura.
ITSATWAP:
- Admiral Ackbar.
CHOSENONE:
- Anakin Skywalker.
ACOLYTE:
- Asajj Ventress.
NOTIMO:
- Chop'aa Notimo.
TK421:
- Stormtrooper Clásico.
LEGION:
- Clone Trooper.
SERENNO:
- Conde Dooku.
PAUAN:
- Darth Desolus.
ZABRAK:
- Darth Maul.
HIDDENFEAR:
- Darth Phobos.
SITHLORD:
- Darth Vader.
DREXLROOSH:
- Drexl Roosh.
PALPATINE:
- Emperador Palpatine.
YELLOWJCKT:
- Luke Skywalker Episodio IV.
T16WOMPRAT:
- Luke Skywalker Episodio VI.
NERFHERDER:
- Han Solo.
SHOCKTROOP:
- Trooper Pesado.
ECLIPSE:
- Juno Eclipse.
KLEEF:
- Kleef.
STORMTROOP:
- Comando Naval.
BENKENOBI:
- Obi-Wan Kenobi.

TNA Impact

NUEVOS LUCHADORES

Para poder pelear con los luchadores ocultos, tenéis que hacer lo que os indicamos aquí:
SENSHI:
- Ganad 200.000 puntos de estilo.
DON WEST:
- Ganad 250.000 puntos de estilo.
JEFF JARRETT:
- Derrotad a Jeff Jarrett en el modo Historia.
JAY LETHAL:
- Ganad el combate "3 man gauntlet" en el modo Historia.
TOMKO:
- Derrotad a a AJ Styles y Tomko en un combate por equipos en el modo Historia
SONJAY DUTT:
- Tenéis que derrotar a Sonjay Dutt jugando en el modo Historia.



AJ STYLES X:
- Derrotad a AJ Styles en un combate individual en el modo Historia.
CHRIS SABIN X:
- Derrotad a Chris Sabin en un combate individual en el modo Historia.
BROTHER RAY:
- Derrotad al Equipo 3D en un combate por equipos en el modo Historia.

TRUCOS A LA CARTA

Naruto Ultimate Ninja 3

Guillermo Beade (emial)

!Muy buenas, hobbyconsoleros! Felicidades por vuestra revista, la sigo desde hace años, aunque es la primera vez que os escribo. Bueno, me gustaría que me dijerais cómo desbloquear al "4º hokage" y a "Hanabi" en «Naruto Ultimate Ninja 3». Muchas gracias y seguid así.

Hola Guillermo. Aquí van las respuestas, esperamos que te sirvan. Para conseguir los Hokage tienes que responder correctamente a las preguntas de Udon y Moegi en la escuela y a las de Ebisu en la hacienda, que está junto a la tienda general. Van en orden, así que hasta que no tengas los tres primeros no conseguirás el cuarto.
En cuanto a Hanabi, tienes que comprar los perfumes (el normal y el caro) y cuando te encuentres con ella la primera vez darle el barato. La localizarás en el techo de Shusuya. A continuación tienes que cambiar de escenario hasta que te vuelva a salir, y cuando la vuelvas a ver has de darle el perfume caro.

CONCURSO Wii

PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y ENTRA EN EL SORTEO DE:

1 Wii Edición Limitada
(incluye Wii Sports, Wii Sports Resort y Wii Motion Plus)

Cómo participar

Envía un mensaje de texto desde tu móvil al **número 25888** poniendo: **wiihc221 + una palabra** que defina nuestra revista **+ tus datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

Coste del mensaje 1,39 € (IVA incluido). Delicom S.L. Teléfono: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.



10 juegos New Super Mario Bros.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 26 de febrero de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Vaya cola que tuve que aguantar para comprarle ‹Final Fantasy XIII› a una amiga! Y eso que yo ya tenía el mío... en fin, lo que hace uno por ligar. ¿Me veis ahí detrás del de la gorrita?

Lanzamientos de todo tipo

@ Hola Yen, me llamo Marcos y soy lector de Hobby desde hace 10 años. Soy un feliz poseedor de las 4 máquinas de Sony y tenía unas cuantas dudillas que espero que puedas solucionar.

■ Me encantan las artes marciales mixtas. ¿Qué puedes contarme del futuro videojuego ‹MMA›? ¿Será tan impresionante como el ‹UFC 2009›?

Tiene muy buena pinta, desde luego. Es una apuesta personal de Peter Moore y tendrá a estrellas como Fedor Emelianenko.

■ Sé que es pronto, pero, ¿se sabe algo de ‹Devil May Cry 5› o Capcom no suelta prenda?

La poca prenda que han soltado no es muy esperanzadora, ya que afirman que no tienen en mente realizar una 5ª entrega. Lo que si va a salir es un recopilatorio con los tres primeros juegos "remasterizados" al estilo «God of War Collection».



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW es el juego de Konami, apadrinado por el propio Kojima, que está siendo desarrollado en España por el equipo madrileño de Mercury Steam. Será un juego de acción y su aspecto es muy prometedor.

■ ¿Existe alguna posibilidad de que el nuevo ‹Castlevania› llegue doblado al español, ya que esta siendo desarrollado en la propia Madrid?

Yo espero que así sea. Otra cosa me sorprendería.

■ ¿Sabes si en un futuro, sagas como ‹Obscure›, ‹The Getaway›, ‹Manhunt› o ‹Medievil›, aparecerán en PS3 o PSP?

Difícil. Quizá «The Getaway», pero tampoco está claro.

■ Sobre ‹Quantum Theory›, ¿Se sabe fecha de salida y si finalmente será exclusivo de PS3, como se dijo en un principio?

Finalmente sale para PS3 y 360 y llegará hacia el verano.

■ ¿Sabes si saldrán más ‹Rock Band› o ‹Singstar› de grupos como los canadienses Simple Plan y Sum41?

Los que salgan aquí siempre van a ser de grupos o españoles (Mecano) o muy populares (Abba, Beatles). Pero en el inmenso repertorio que tienes en PS Store, seguro que encuentras algo que te convenza.

■ Para terminar, ¿Qué esta pasando con mi género favorito, el "survival horror"? ¿Saldrá próximamente algún título en PS3 de terror de verdad, como lo fueron los dos primeros ‹Silent Hill›, los ‹Resident Evil› de PSOne o los ‹Project Zero› y ‹Forbidden Siren›?

De momento apunta «Dead Space 2» y el interesante «Hydrophobia». Con más humor, también está «Dead Rising 2».

Marcos Martín Díaz

¿La pregunta del mes?

¿Me compro la DSi o espero a que salga la DSi XL?

■ Buenas! Soy un fiel seguidor de Hobby Consolas y quisiera saber tu opinión. Verás, estas navidades pensaba comprarme la DSi, pero cuando he visto la nueva versión he dudado un poco... ¿Debería esperar para comprar la DSi XL o no habrá muchas diferencias entre las dos?

En realidad, la decisión depende de lo que prefieras en materia de tamaño. La DSi "estándar" tiene un tamaño más apropiado para llevarla encima en todo momento, mientras que DSi XL está más pensada para jugar en casa o en lugares concretos, pues sus dimensiones (y las del "stylus" especial) dificultan su transporte. Ahora bien, puede que te importe más el tamaño de la pantalla. En el caso de XL, es una gozada verla en movimiento. Tú decides: más transportable pero con menor pantalla o viceversa.

Joconesa61

Piensa cambiar de consola

@ Hola Yen, hace relativamente poco que sigo vuestra revista (un año más o menos) y la verdad es que me parece muy interesante, vuestra mezcla de



EA SPORTS MMA será el simulador que refleje la esencia de esta modalidad de artes marciales mixtas. El juego saldrá a lo largo de este año y por lo que se ha visto la realización de los luchadores y sus movimientos será muy realista.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

humor y profesionalidad es fantástica, y casi siempre estoy de acuerdo con vuestras puntuaciones y demás, aquí te traigo unas cuantas cuestiones, gracias de antemano:

■ **Tengo una Wii y nunca he podido jugar online a ‹Super Smash Bros Brawl› con jugadores de todo el mundo, la consola se puede tirar horas buscando jugadores... ¿A qué se debe esto? ¿Tal vez es porque tengo internet de un mega de velocidad?**

Pues es bastante posible. Un mega es muy poco y puede que no sea suficiente.

■ **He podido jugar a ‹Ratchet and Clank armados hasta los dientes› y me parece un juegazo uno de los mejores plataformas de la nueva generación y viendo la escasa calidad de los juegos plataformeros de PS3, exceptuando a ‹Little Big Planet›, ¿Por qué no está en la lista de los recomendados dentro del género de plataformas?**

Bueno, en realidad el juego le consideramos más de acción/aventura, ya que las plataformas son un elemento más dentro de la mezcla de géneros. Por eso, a pesar del 89 que llevaba, no aparece en la lista de las aventuras, donde hay juegos mejores.

■ **Con respecto a los juegos futbolísticos de este año vosotros os quedáis con ‹FIFA 10›, yo siempre he sido de ‹PES› a pesar de sus fallos en cuanto a licencias etc, mi pregunta es, ¿por qué Konami no compra las licencias de las ligas más potentes para plantar cara a ‹FIFA›? Por recursos económicos no será, ¿no?**

Bueno, o sí. Estas licencias son muy caras, porque incluyen muchos equipos y jugadores, pero es que además existe otro elemento, que es el de la exclusividad, y hay licencias que no se pueden comprar dos veces.

■ **Por último, soy un gran fan de la saga ‹Metal Gear›, y he visto en internet rumores de que pueden estar planeando rodar una película con un argumento desarrollado por el propio Kojima, ¿Qué hay de verdad en eso?**

Lo último que se sabe es que la película puede no realizarse ya que se han producido fuertes desavenecias entre Kojima Productions y Sony. El propio director, Mike DeLuca, se ha mostrado muy pesimista al respecto. Una lástima.

Ismael Gálvez Valenzuela

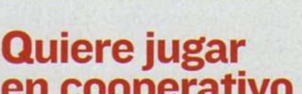
« POR DESGRACIA LA PELÍCULA DE METAL GEAR PARECE HABERSE CANCELADO POR GRAVES DESAVENENCIAS ENTRE SONY Y KONAMI »

■ **Debido a la escasez de juegos de calidad en Wii, desde mi punto de vista, he decidido vender esta y comprarme una PS3 y me han la han ofrecido con dos juegos en un pack, uno de ellos es ‹Red Faction Guerrilla›, ¿Es un buen juego para estrenar mi PS3?**

Tienes un punto de vista un poco injusto con Wii... y en cuanto a «Red Faction», desde luego es un trepidante juego que resulta muy divertido por la posibilidad de destruir los entornos.



HYDROPHOBIA es una aventura de terror para 360 y PS3 que en principio solo iba a ser descargable, pero que finalmente también se venderá en disco. La protagonista se enfrentará a un mundo en ruinas y al terror en un barco.



Quiere jugar en cooperativo

@ Hola Yen. Soy italiano y soy vuestro admirador desde que supe que tenéis una revista "hermana" a la italiana (Master Console), es decir, como unos 2 años. Bueno, tengo unas dudas.

■ **Tengo un hermano que me está siempre diciendo que compre juegos con un modo historia con cooperativo. ¿Me podéis aconsejar alguno? Tengo Wii y PS3 y da igual el genero.**

Pues tienes «Call of Duty WAW», «Resident Evil 5», «Kane & Lynch», «Army of Two», «Dead Space Extraction» y de alguna manera también «New Super Mario Bros. Wii».



Más sobre la piratería

Daniel Martínez

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Muy buenas compañeros jugones. Me dirijo a vosotros para dar mi opinión sobre el eterno problema de la piratería. Ese parásito que lo único que hace es molestar y perjudicar. La principal "excusa" para descargarse juegos de manera ilegal es el elevado precio. Sí, los precios de los juegos reconozco que son elevados, pero para mí, eso no es razón ni ninguna excusa. Yo soy estudiante, y no puedo sacar de ningún sitio tiempo para trabajar, por lo tanto, el dinero es una cosa que a mí no me sobra. Sin embargo, no se me ocurre la estúpida idea de descargarme juegos de forma ilegal y destruir el sector. Si no tengo dinero para comprarme un juego, pues simplemente me jod... me aguanto, porque ni yo ni nadie tiene derecho a robar el trabajo de la gente que está detrás de determinado juego. Antes de comprarme un juego, me informo muy bien antes de realizar la compra, porque así sabré que mis 60-70 euros estarán muy bien invertidos y habré hecho las cosas bien. Un saludo compañeros.

Yen: He seleccionado solo uno de los numerosos mails que me enviáis dando vuestras razones para seguir luchando contra la piratería. Ahora que el tema está tan de moda y parece que por fin el gobierno de turno se lo esta tomando en serio, me alegro de que vosotros, los lectores de Hobby, demostréis que sois los primeros en reconocer el daño que esto hace al mundo de los videojuegos y os pongáis de ejemplo sobre cómo actuar correctamente. Enhorabuena.



Demasiadas consolas

Sergio Martínez Basurto

Hola Yen, soy un gran aficionado a los videojuegos, me encanta vuestra revista, pienso que es la mejor revista de videojuegos del mercado. Actualmente hay muchas consolas portátiles y todas son muy parecidas, yo no veo necesario sacar al mercado una consola sólo porque tenga la pantalla unos milímetros mas grande o pese unos gramos menos. Estas navidades me he sentido indignado al ver la PSP GO, su precio es excesivo, lo único que tiene diferente de la versión anterior de PSP es la estética y alguna mejora interna. Lo mismo sucede con la DSi XL, lo único en lo que se diferencia de la DSi es en que tiene un Stylus y la pantalla un poco más grande. Las compañías no deberían sacar las consolas tan seguidas y casi con ninguna mejora respecto a su versión anterior. Hace que parezcan avariciosas y que lo único que quieren es ganar dinero engañándonos para que compremos su nueva consola. También perjudica a los consumidores porque hace que se sientan indecisos sobre si comprarse o no una consola y/o que la consola se les quede anticuada poco después de comprársela. Pienso que para comprarnos una consola deberíamos esperar a que las mejoras sean notables respecto a su versión anterior. Un saludo para la redacción.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Entiendo tu postura. Aunque siempre que sean compatibles, te queda la opción de no comprar las nuevas versiones.

« NATAL PARECE MÁS AMBICIOSO QUE EL MOTION CONTROLLER DE SONY, PERO HAY QUE ESPERAR A QUE AMBOS ESTÉN A LA VENTA »

¿Sabes si va a salir algún juego de Sonic que no sea «Sonic and Sega All Stars Racing»?

Sí, «Sonic Classic Collection» para DS. Además, habrá un nuevo juego en 2D, llamado por ahora «Project Needlemouse».

¿Cuándo tienen pensado los de Ubisoft hacer un nuevo «Prince of Persia»? Que al acabar el juego me quedé con las ganas de saber cómo acaba la historia.

Pues ya lo has visto, lo tendrás para mayo junto con la película.

¿Y «Assassin´s Creed III»?

Chico, que acaba de salir el II... ponle para finales de 2011.

Alguien de Vigo.

Un aliado de la Fuerza

@Hola Yen, os felicito por vuestra revista, estoy enganchado desde hace tiempo, tengo algunas dudas y me gustaría que me contestases.

Tras la última pifia de Lucasarts con «Héroes de la República» he estado leyendo en Internet algunas cosas sobre «El Poder de la Fuerza II» además de ver un trailer y estoy bastante interesado en él, ¿Se sabe algo? ¿Alguna fecha o lo que sea? No lo vi en los 150 juegos para 2010 de la revista de Enero.

No hay fecha de salida concreta, solo que lo hará en 2010, supongo que a finales. No lo incluimos en el reportaje porque se anunció después de nuestro cierre. El trailer desde luego tiene muy buena pinta. Veremos.

¿Es cierto que va a salir una nueva expansión de «Assassin's Creed II» en el Store a principios de año?

Sí, la primera ya ha salido, y la segunda llegara en febrero.

¿Por qué se habla tanto sobre «Project Natal» de 360 y apenas se menciona Sony Motion Controller de PS3? Quiero decir, «Project Natal» no deja de ser una especie de cámara Eye Toy aunque más desarrollada, ¿No? Sin embargo el proyecto de Sony me parece más original (pasando por alto que es muy parecido al mando de Wii).

Por lo que vimos en el E3, «Project Natal» parece una apuesta más ambiciosa y con más posibilidades. Y de hecho casi todo el mundo coincidió en que fue la gran sorpresa del E3. Por eso se está hablando más de ello, pero desde luego habrá que esperar a que ambas opciones estén disponibles para juzgar con criterio.

¿Podría salir algún otro «Assassin's Creed» para PSP? Ya se que ahora mismo Ubisoft estará ocupado con otros como el nuevo «Prince of Persia» y que «Bloodlines» no fue del todo brillante pero aún así me gustó.

Podría salir, pero será dentro de un tiempo. No creo que Ubisoft piense en sacar otra entrega para PSP tan seguido.

Para terminar, ¿podrías decirme algo sobre «Piratas del Caribe» para PS3 y Xbox 360? No me lo esperaba, me ha sorprendido bastante.

Pues sabemos muy poco pero es muy posible que en breve tengamos más noticias.

Miguel Rodríguez Martínez
Huelva

La luz amarilla en PS3

@Hola Yen, te escribo para que me resuelvas un par de dudas que me rondan la cabeza.

En primer lugar, quería que me dijeras si el juego de DS «Ace Attorney Miles Edgeworth», saldrá en español. Lo pregunto porque me han comentado que solo saldrá en ingles y, claro, habiendo salido los anteriores en español no pude dar crédito a esto. Si fuera cierto, ¿Cabría la posibilidad de que al final lo sacaran en nuestro idioma?



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA II acaba de ser presentado mediante un espectacular trailer. La trama transcurrirá de nuevo entre los Episodios III y IV, y su realización técnica exprimirá la capacidad de los motores Euphorya y DMM.

Pues mira, no lo van a sacar en español y te voy a decir por qué: la anteriores entregas han sido brutalmente pirateadas y su distribuidora en España no puede asumir los costes de la traducción ante las pobres ventas. Y ahora, que sigan diciendo por ahí que la piratería no tiene consecuencias.

■ **Otra cosa que te quería preguntar es por la famosa luz amarilla de la PS3 (que te la deja K.O). Le ocurrió a un compañero no hace mucho y me dijo que mi PS3 es más propensa a que le ocurra esta desgracia puesto que es de las primeras (60GB); me gustaría que me especificaras a que se debe este fallo y consejillos para prevenirlo (si se puede).**



PIRATES OF THE CARIBBEAN ARMADA OF THE DAMMED será la nueva aventura de la famosa saga cinematográfica, que saldrá para PS3 y 360 este año, bajo el formato de un RPG de acción. Tiene muy buen aspecto.

« KONAMI INVITA A QUE SE DENUNCIE A TODOS LOS QUE HACEN TRAMPAS JUGANDO A METAL GEAR SOLID ONLINE PARA TOMAR MEDIDAS »

No tengo noticias de que pase más en los modelos de 60 GB, lo que ocurrirá es que al ser las versiones más antiguas, tienen más posibilidades de que suceda. Esta situación se da por el sobrecalentamiento de la consola por el uso muy prolongado, que provoca que los procesadores se desuelden (algo similar a lo que ocurre en Xbox 360 y las tres luces rojas). Lo único que puedo aconsejarte es que la dejes siempre apagada cuando no la uses y que vigiles si se calienta mucho cuando juegas.



ASSASSIN´S CREED II dispondrá de dos expansiones descargables, que llegarán a finales de enero y finales de febrero respectivamente. En ellas podremos vivir nuevas situaciones argumentales y añadir algún movimiento extra a Ezio.

■ **Y por último, ¿hará algo al respecto Konami con la gente que no para de hacer trampas en «MGO (Metal Gear Online)»? Es que con esta gente se te quitan las ganas de jugar.**

Ya "baneó" decenas de cuentas a principios del año pasado y sugirió a todos los jugadores que denunciaran a todos aquellos que hagan trampas.

Ricardo Fuentes Pino.

Sobre el precio de los juegos

@ Hola, respecto a la pregunta del mes (nº 219) relacionada con el excesivo precio de los videojuegos, yo planteo otra reflexión/duda:

■ **¿Por qué un juego (novedad) en una conocida cadena de tiendas británica al lado de Picadilly Circus... ronda los 56-57 euros y al lado de la Gran Vía, en una conocida cadena de tiendas española, el mismo juego cuesta 67 euros? ¿Es que los británicos tienen menor poder adquisitivo? Va a ser eso. No hablemos ya de las diferencias de precio en juegos que no son novedades... sólo una palabra lo describe: escandaloso. Pero claro, de esto no se hablará porque dichas cadenas ocupan entre 2 y 4 páginas de publicidad en la revista y mientras intentarán seguir vendiéndonos la moto, cuando a mí me sale más barato coger un vuelo low cost a Londres y venir cargadita como los reyes magos... ¡Uy, si también existe el envío a domicilio!**

Entiendo tu indignación, pero el tema de los precios es más complejo de lo que parece. Para empezar en Reino Unido la piratería es infinitamente menor, se venden muchos más juegos y eso permite a los distribuidores jugar con más margen y poner los juegos más baratos. Ya sé que me dirás que por qué no ponen los juegos más baratos para que aquí se venda más: ya ha habido varios intentos en España (sin ir más lejos, «FIFA 09» y también con bastantes juegos de DS) ▸▸

vuestra OPINIÓN

La dificultad de los juegos

Ismael Gálvez

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Yen, yo quería hablar de la escasa dificultad de los juegos actuales. Hace poco me pasé dos grandes juegos como «Uncharted 2» y «Assassin's Creed 2», dos juegos que poseen una calidad técnica impresionante, asombrosa e impactante. Pero me da la impresión de que los desarrolladores me han puesto las cosas demasiado fáciles. En ocasiones en «Uncharted 2» al caer por un precipicio seguidamente apareces unos metros por delante de dicho precipicio (el juego ha superado el obstáculo por ti), o en «AC2» esas peleas con cinco o seis enemigos a la vez, la facilidad con la que acabas con ellos es casi insultante. Echo de menos aquellos juegos en los que ibas a paso muy despacio y observando al milímetro todo el escenario porque tu salud estaba bajo mínimos, aquellos momentos que cuando un enemigo te quitaba mucha vida sentías que lo tenías muy chungo para poder acabar el nivel. Los juegos de ahora no me suponen ningún reto porque los desarrolladores se han empeñado en ponernos las cosas demasiado fáciles y esto supone un paso atrás en la historia de los videojuegos. Un saludo a todos los amantes de los videojuegos.

Yen: Es posible que ahora los juegos se adapten a todo tipo de usuarios, pero no todos son tan fáciles, y también están los niveles de dificultad para cada jugador. El mercado crece y se amolda a la mayoría.



y sin embargo la piratería no desciende ni las ventas aumentan. Ahora bien, tienes todo el derecho del mundo a comprar los juegos en otro país, ya que es una actividad totalmente legal.
María Luaces



SUPER MARIO GALAXY 2 se perfila como uno de los lanzamientos más importantes para Wii en este 2010. Aunque la mecánica del juego será similar a la de su predecesor, promete ofrecer novedades y algunas sorpresas.

Problemas de conexión en PSP

@ Buenas, Yen. Soy seguidor de la revista, y me encanta tu sección. Estas son mis dudas:
■ «FI 2010», aparte de para PS3 y Xbox 360, ¿saldrá para Wii y PSP? Es que estoy aburrido de jugar con Alonso en Renault.

Las próximas versiones que saldrán serán para PS3 y 360 entre abril y mayo, y Alonso estará en Ferrari, no lo dudes. Las de Wii y PSP son las que han salido hace pocos meses... aunque sin demasiada fortuna.

■ ¿Va en serio lo de Wii HD? Debería ser una actualización, y no una nueva consola.

Pues parece que no va en serio, porque las últimas declaraciones de Nintendo niegan rotundamente esa posibilidad. Al menos con la consola actual. Desde luego, una actualización de ese calibre sería inviable, tendría que ser una nueva consola.

■ En mi PSP, al intentar conectarme vía Wi-Fi (ya sea escaneando o manualmente) me da error 80410A0B ¿Por qué? ¿Se puede solucionar?

Es un error de configuración de la consola. Tienes que volver a configurar la conexión a Internet. En este video de youtube (http://www.youtube.com/watch?v=VwzjV81_NJI&feature=related) te dicen cómo (aunque en inglés) o si no sigue estas instrucciones.

1. Desactivar el firewall momentáneamente y testear.
2. Poner el router en modo de conexión tipo "B" en vez de "Mixto", más allá de la opción "Auto"
3. En el modo infraestructura, en vez de crear la conexión de forma automática, hacerlo de forma manual, añadiendo la IP, DNS y demás manualmente.
4. Desactivar la opción del ahorro de energía WLAN, en la configuración de la PSP.
5. Cambiar a un firmware superior.
6. Restaurar las opciones de configuración de fábrica.
7. Modificar o cambiar las opciones de encriptación del router.
8. Permitir totalmente las conexiones entrantes.

A ver si tienes suerte.

■ ¿Qué juegos de 2010 me recomiendas para Wii? ¿Y para PSP? ¿Y para DS o DSi (que usen cámara)?

Pues para Wii tienes nada menos que el nuevo «Zelda», «Super Mario Galaxy 2», «Metroid» y «Final Fantasy Crystal Chronicles». Para PSP, «Kingdom Hearts Birth by Sleep», «Final Fantasy Agito» y «Silent Hill», y para DSi que usen cámara, por ejemplo «Ghostwire».
Gonzalo García (Sevilla)

«« EL RUMOR DE UNA POSIBLE Wii HD HA SIDO NEGADO ROTUNDAMENTE POR NINTENDO AL MENOS A CORTO Y MEDIO PLAZO »»

Un Assassin´s con Project Natal

@ Hola Yen, no es por peloteo pero me parecéis la mejor revista del mundo , je, je. Quería que me resolvierais estas dudas.
■ Tengo pensado comprarme «Bayonetta» y «Darksiders». El problema es que no tengo pasta para los dos. ¿Cuál me recomendáis que me compre primero?

Puedes empezar con «Darksiders», que es más largo, y así te da tiempo a ahorrar para después hacerte con «Bayonetta».

■ ¿Sabes algo del próximo «Tomb Raider»?

De momento no hay nada.

■ He leído que Ubisoft quiere sacar 10 juegos para «Project Natal». ¿Podría usar «Assassin's Creed III» Project Natal»?

¿Por qué no? Para cuando salga seguro que Natal estará ya disponible, así que claro que podría ser. Sería una pasada...
Pablo Privado HC



GHOSTWIRE será uno de los juegos que más aprovechen la cámara de DSi. Tendremos que capturar fantasmas haciendo fotos al mundo real. En su versión para móviles ha sido uno de los juegos mejor valorados en 2009.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ BUENO OS VOY A CONTAR MI PROBLEMA. ESTABA YO TIRADO EN EL SOFÁ JUGANDO AL JUEGO AVATAR, CUANDO LLEGO A LA ALTURA DEL JUEGO EN QUE TENGO QUE ELEGIR ENTRE SER UN NAVI O UN AVATAR ENTONCES.....MI NOVIA SE PONE DELANTE DE LA TELEVISIÓN Y CON LA VENA QUE LE SALE EN LA YUGULAR CUANDO TIENE MALA LECHE ME DICE: -JAVI NO ME HACES CASO, QUE SI TODOS LOS DÍAS IGUAL, QUE SI ESTOY MÁS TIEMPO CON "EL CACHARRO" ESE QUE CON ELLA (SEÑALANDO LA XBOX 360), QUE TENDRÍA QUE ELEGIR ENTRE ELLA Y "EL CACHARRO"... ENTONCES AHÍ VIENE MI DUDA... ¿¡QUE HAGO!?... NO SÉ QUÉ HACER ¿NAVI O AVATAR?...
Yen: Ja ja, genial. Cuando menos tu novia no podrá decir que no tienes sentido del humor... algo ácido, eso sí.

@ ¿QUIERES SER MI AMIGO? TE INVITARÉ A COMER, MERENDAR Y CENAR, Y TE QUEDARÁS A DORMIR Y JUGAREMOS A LA PS3. HAAHAHA (RISA DE LOCO).
Yen: Ay madre, esto ya empieza a preocuparme. Ahora ya me escriben hasta "jugones en serie"



✉ YEN, SÉ QUE NO TE GUSTA QUE TE PREGUNTEN POR TU CARA, ASÍ QUE NO VOLVERÉ A PREGUNTAR SOBRE ELLO, PERO ¿NO LA ENSEÑAS PORQUE ALGUNA ENFERMEDAD O ACCIDENTE TE DESFIGURÓ?
Yen: Ya he dicho más de una vez que es porque soy demasiado guapo...

@ GRACIAS POR RESPONDER Y FELICIDADES A TU JEFE POR LA REVISTA.
Yen: Y dale con mi jefe. ¡Que a mí no me manda nadie!

CONCURSO

DIVINITY II
EGO DRACONIS

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

2 lotes de:
- Juego para Xbox 360
- Camiseta
- Chaqueta
- Agenda

3 lotes de:
- Juego para Xbox 360
- Camiseta
- Chaqueta

5 lotes de:
- Juego para Xbox 360
- Camiseta

10
- Juegos para Xbox 360



JUEGO

CHAQUETA



CAMISETA



AGENDA

Cómo participar

Envía un mensaje de texto desde tu móvil al **número 25888** poniendo: **egohc221 + una palabra** que defina nuestra revista **+ tus datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

Coste del mensaje 1,39 € (IVA incluido). Delicom S.L. Teléfono: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 26 de febrero de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



super ofertas











Y muchas más superofertas...



265 tiendas en toda España

www.GAME.es/tiendas

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 28/02/10. Impuestos incluidos.

GAME

Tu especialista en videojuegos

JUEGOS PARA MÓVILES

Los teléfonos móviles avanzan a un ritmo vertiginoso. Ejemplos de ello son los últimos (y muy potentes) juegos de iPhone o el nuevo "Nexus One", el primer teléfono móvil que pronto piensa lanzar Google.

EL JUEGO DEL MES

- precio: 5,50 €
- compañía: GAMELOFT
- género: SHOOT'EM UP
- dónde descargarlo: Apple Store
- Móviles compatibles: iPhone e iPod Touch.





1. LA ACCIÓN predomina en un desarrollo repleto de sorpresas y con una gran profundidad.
2. LOS GRÁFICOS logran sorprender desde el primer momento por su enorme calidad.
2. EL MODO ONLINE nos permite disputar partidas "Deathmatch" en cualquier parte. Su rapidez y facilidad de conexión es brutal.



UN "CLON" CON IDENTIDAD PROPIA

N.O.V.A.

¿Alguna vez habéis soñado con una versión portátil de «Halo»? Pues este juego es lo más parecido que podéis encontrar.

LOS JUEGOS DE ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA parecen haber encontrando una plataforma ideal en iPhone e iPod Touch. Buena prueba de ello es «N.O.V.A», un shooter de corte futurista que recuerda enormemente a la serie «Halo», y en el que nuestra misión principal es disparar a cuánto alienígena se nos ponga por delante mientras superamos diferentes misiones. Por suerte, lejos de ser un simple "mata-mata", el desarrollo del juego es muy profundo y variado, consiguiendo que ni el ritmo ni el interés decaigan en ninguna de las misiones disponibles.

→LOS GRÁFICOS SON ESPECTACULARES y, probablemente, estemos ante la mayor demostración técnica de iPhone hasta la fecha; para empezar, la extensión de los escenarios es enorme y, a pesar de contar con un gran número de efectos, texturas de alta calidad y decenas de elementos en pantalla, se mueven con gran soltura. Un poco por debajo queda el diseño de los enemigos, aunque no desmerecen el genial resultado final. Si a este despliegue gráfico y jugable le añadimos un control muy preciso y un modo "Deathmatch" online casi perfecto, obtenemos, sin duda, el shooter más completo y espectacular de la App Store. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	92
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	93

Valoración Un shooter que desborda calidad en todos sus apartados y que consigue enganchar. Lo único reprochable es su gran parecido con la saga «Halo».

PUNTUACIÓN FINAL 93





precio: 8 € compañía: ACTIVISION género: SHOOT'EM UP dónde descargarlo: Apple Store

Móviles compatibles iPhone e iPod Touch





LOS ZOMBIS nos atacan en oleadas cada vez más numerosas y difíciles.





LAS ARMAS se adquieren con puntos. Son muy numerosas y efectivas.

COMO MATAR A UN NO MUERTO
COD: WAW ZOMBIES

¿Estáis ya un poco cansados de perseguir terroristas y soldados del pasado?... ¡Pues dadle caña a los zombis!

AGUANTAR OLEADAS DE ZOMBIS que nos atacan incesantemente es el objetivo de este "shooter", que carece de argumento y en el que prima la acción por encima de todo. Al disparar a los enemigos obtenemos puntos que podemos canjear por armas o nuevas rutas, que se van complicando cada vez más. Lo mejor es su modo multijugador y apartado gráfico (muy logrado), pero su alto precio y la inclusión de un único mapa le restan muchos puntos, ya que en pocas partidas os lo sabréis de memoria.

valoración Es un buen juego, pero tiene el handicap de contar con un único mapa. Si queremos conseguir más, toca pasar por caja.





precio: 0,79 € compañía: 2XL GAMES género: VELOCIDAD dónde descargarlo: Apple Store

Móviles compatibles iPhone e iPod Touch





LAS CARRERAS son auténticas pruebas de destreza a bordo de nuestro quad.





EN LAS PRUEBAS DE ESTILO nos toca hacer saltos y "trucos" espectaculares.

HAZLES MORDER EL BARRO
AXL ATV OFFROAD

Carreras al límite, circuitos muy accidentados, "trucos" casi imposibles... esto es offroad en estado puro.

LA CARRERAS MÁS SALVAJES nos esperan en este arcade, que ofrece 18 trazados en los que "hacer el cabra" a bordo de potentes quads. Además de competiciones de velocidad, también hay pistas para realizar "trucos" o saltos, y en los que hay que intentar obtener la máxima puntuación. El control de los vehículos es una delicia, así como el apartado técnico, del que destaca el diseño de los trazados y la genial vista interior, que consigue hacernos vivir a tope las carreras.

valoración Brillante en todos sus apartados y con una enorme capacidad de diversión, su nuevo precio le hace totalmente irresistible.





precio: 3 € compañía: GAMELOFT género: ACCIÓN/PLATAFORMAS dónde descargarlo: www.gameloft.es

Móviles compatibles Consultar modelos



LA DESTREZA DE EZIO le permite atacar, trepar o asesinar con sigilo.



CON LAS ALAS de Leonardo disputamos fases aéreas muy emocionantes.

EL RENACIMIENTO EN TU MÓVIL
ASSASSIN'S CREED II

Ezio Auditore clama venganza y está dispuesto a no dejar títere con cabeza... ¡ni siquiera en los teléfonos móviles!

CON UNA RENACENTISTA AMBIENTACIÓN EN 2D, la versión de «Assassin´s Creed II» para móviles nos invita a superar varias misiones en las que Ezio debe luchar contra los enemigos, saltar de plataforma en plataforma y resolver algunos sencillos puzles. Los inventos de Da Vinci, como las alas que permiten planear a Ezio o la cuchilla oculta en su muñeca, están presentes y hacen que el desarrollo sea bastante variado, redondeando un juego bastante completo y con un espíritu muy clásico.

valoración Recuerda a clásicos como «Prince of Persia», pero la versatilidad de Ezio y los inventos de Da Vinci le dan su "puntillo" original.



ENVÍA TUS DUDAS

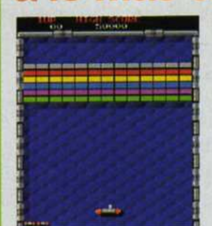
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Jugar con lo último a lo más clásico



Buenas, amigos. ¿Me podéis recomendar juegos clásicos para Nokia e iPod Touch? ¡Es que me mola lo retro!

Ay, Dani... ¡menudo sentimental estás hecho! Por suerte tienes un montón de opciones disponibles, tanto en móviles "normales" como en iPod Touch. Empezando por los primeros, en la página de Gameloft puedes hacerte con la versión clásica de «Prince of Persia» o la reciente conversión del desternillante «Earthworm Jim». Por otro lado, en la web de Electronic Arts tienes disponibles los míticos «Tetris», «Puzzle Bobble», «Arkanoid» y «Space Invaders». Por supuesto, tampoco puedes perderte las distintas versiones de «Pac-Man» que están disponibles en los portales de los diferentes operadores.

En cuanto a iPod Touch, apunta casi todos los anteriores y súmales «The Secret of Monkey Island», «Dragon´s Lair», «Frogger», «Worms» y muchos, muchos más. Te aconsejamos que te des una vuelta por la App Store y eches un ojo, ¡porque la lista es enorme!

Daniel Blanco (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. N.O.V.A (iPhone)
4. Resident Evil 4 (iPhone)
5. God of War: Traición
6. One (N-Gage)
7. Metal Slug M3
8. The Secret of Monkey Island (iPhone)
9. Real Football 2009 (iPhone)
10. Modern Combat: Sandstorm (iPhone

N.O.V.A
Llevábamos tiempo siguiendo la estela de este shooter, pero la verdad es que ha superado todas nuestras expectativas; acción, espectacularidad gráfica, un gran modo Online... sin duda, uno de los mejores juegos de los dispositivos Apple.

Los más descargados



MOVISTAR
1. Reto Mental 3
2. Bubble Bash 2
3. Avatar: La película

VODAFONE
1. Pasapalabra 2
2. Call of Duty: Modern...
3. Texas Holdem Poker

ORANGE
1. Los Sims 3
2. Need For Speed Shift
3. Risk



AVATAR: LA PELÍCULA
La última creación del director James Cameron es todo un derroche de originalidad y tecnología de última generación. Su juego oficial no impresiona tanto, pero está siendo uno de los más descargados este mes.

Los móviles recomendados por HC



1. iPHONE — Desde 39 € (Movistar)
2. NOKIA N97 — Desde 19 € (Movistar)
3. SONY ERICSSON W595 — Desde 19 € (Vodafone)
4. NOKIA N95 — Desde 189 € (Vodafone)
5. SAMSUNG F480 — Desde 0 € (Orange)
6. HTC HERO — Desde 0 € (Orange)
7. LG NEW CHOCOLATE BL20 — Desde 19 € (Yoigo)

NOTICIAS MÓVILES

A FONDO CON TU iPHONE

Los amantes de la velocidad tienen disponible una nueva e interesante alternativa gracias a la versión para iPhone e iPod Touch de **«Need For Speed: Shift»**. Con 20 coches reales, como el BMW M3 o el Lamborghini Gallardo, 18 circuitos ambientados en localizaciones reales y 3 modos de juego, este arcade de velocidad destaca por su espectacularidad gráfica y el emocionante ritmo de sus carreras.

EL MÓVIL DE GOOGLE, A PUNTO

Ya se han hecho oficiales todas las características de **Nexus One**, el primer teléfono del gigante norteamericano Google. Fabricado por HTC, este terminal de última generación contará con un procesador de 1 GHz sobre el que correrá la versión 2.1 del sistema operativo Android. Además (y entre mucha otras cosas), contará con pantalla táctil, sensores de iluminación y proximidad, acelerómetro, cámara de 5 MP con flash LED... vamos, parece que no va a faltarle de nada.

EL "ZORRITO" PARA MÓVIL

Ya está casi a punto la versión final del popular navegador de **Internet Mozilla Firefox para teléfonos móviles**. Bajo el nombre de Mozzila Fennec, este navegador pretende convertirse en el nuevo estándar de los dispositivos móviles a la hora de usar los recursos de la red. Para ello promete incluir soporte para todos los estándares web, navegación por pestañas y una gran versatilidad, que le permitirá funcionar con fluidez en casi cualquier terminal móvil.

DE TIENDAS CON ORANGE

Siguiendo el modelo de negocio de Apple con su Store o de la reciente plataforma OVI de Nokia, Orange ya ha puesto en funcionamiento su propia **tienda virtual** para sus clientes de telefonía móvil. De momento sólo está disponible en Francia y Reino Unido, pero muy pronto llegará a nuestro país, y nos permitirá acceder a miles de juegos y aplicaciones desde el propio terminal a través de la red 3G.

REVIVE EL CLÁSICO

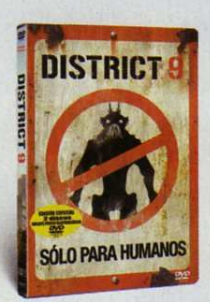
Los más veteranos del lugar seguro que recuerdan **«Dragon´s Lair»**, una aventura que revolucionó las recreativas a mediados de los años 80 gracias a su peculiar mecánica (que consistía en pulsar un botón determinado en el momento preciso) y, sobre todo, a sus gráficos en plan dibujos animados. Pues bien, tanto si queréis rememorar aquellas partidas o buscáis jugar por primera vez a algo con sabor "retro", sabed que Electronic Arts ha lanzado una conversión perfecta para iPhone e iPod Touch.



MUCHO MÁS Q...



District 9



- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Sharito Copley, David James...**
- Director **Neill Blomkamp**
- Precio **21,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Un gueto de Johannesburgo encierra a los extraterrestres que han llegado a la Tierra. Tras descubrir el secreto de su tecnología armamentística, un humano se ve perseguido y acosado entre sus callejones.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, El plan de los alienígenas, La transformación de Wikus...

Año Uno



- Género **Comedia**
- Protagonistas **Jack Black, Michael Cera, Oliver Platt...**
- Director **Harold Ramis**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu-Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Zed y Oh son dos hombres de las cavernas que abandonan su tribu e inician una aventura para formar una tribu propia de hombres inteligentes. Uno de ellos es un cazador incompetente; el otro, un delicado recolector. Juntos se convierten en improvisados participantes en los momentos fundamentales de la Historia.
EXTRAS DVD: Final alternativo, Escenas ampliadas y alternativas, Tomas falsas, Escenas eliminadas...

Exorcismo en Connecticut



- Género **Terror**
- Protagonistas **Virginia Madsen, Kyle Gallner, Amanda Crew...**
- Director **Peter Cornwell**
- Precio **20,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Sarah Campbell es una mujer casada y madre de 3 hijos, pero el mayor está enfermo de cáncer. La familia se traslada a un siniestro caserón de Connecticut para que reciba tratamiento, pero la nueva residencia había sido antes una funeraria y comienzan a ocurrir hechos inexplicables. Todos tienen visiones relacionadas con gente que hacía sesiones de espiritismo allí.
EXTRAS DVD: Entrevistas, Detrás de las cámaras, filmografías...



MÚSICA

Rob Zombie

El ex-cantante de White Zombie abandona su faceta de director de cine (dirigió "Halloween: el origen", entre otras) para lanzar en febrero "Hellbilly Deluxe 2", su cuarto álbum de estudio en solitario. Son once temas en los que retoma su particular estilo heavy metal con toques gore.

- Compañía **Roadrunner**
- Precio **No disponible**



LIBROS

Brothers in Arms

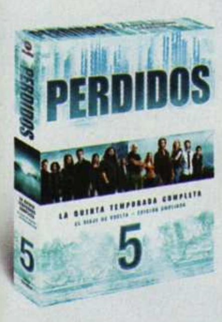
John Antal, un ex-coronel del ejército de EE.U es el autor de esta novela, basada en la famos saga de videojuegos. Su protagonista es el sar gento Matt Baker, y la acción se sitúa en la Op ración Market Garden, en la 2ª Guerra Mundia

- Editorial **Marlow**
- Precio **15 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Perdidos 5ª temporada

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Matthew Fox, N. Andrews, Yunjin Kim...**
- Director **Varios**
- Precio **No disponible**
- También en Blu-Ray

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: En la 5ª temporada de "Perdidos" se produce un giro inesperado: los Seis del Oceanic encuentran la manera de volver a la Isla. De esta forma descubrimos qué les forzó a regresar y qué sucedió con los que se quedaron allí.
EXTRAS DVD: **Recuperando el tiempo perdido, En el set de Perdidos, Escenas eliminadas, Tomas falsas, Comentarios, Edificio 23 y más allá...**



Ong Bak 2

- Género **Acción**
- Protagonistas **Tony Jaa, Sorapong Chatree...**
- Director **Tony Jaa y Panna Rittikrai**
- Precio **18 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Tien es un niño que huye para salvar su vida tras sufrir el asesinato de su familia. Es capturado por unos comerciantes de esclavos, pero una cuadrilla de bandoleros le rescata y le instruye en las artes marciales hasta convertirlo en un gran guerrero. Ya adulto, quiere saciar su sed de venganza por la cruel muerte de sus padres.
EXTRAS DVD: **Entrevista a Tony Jaa, Escenas de rodaje, Tráiler en castellano...**



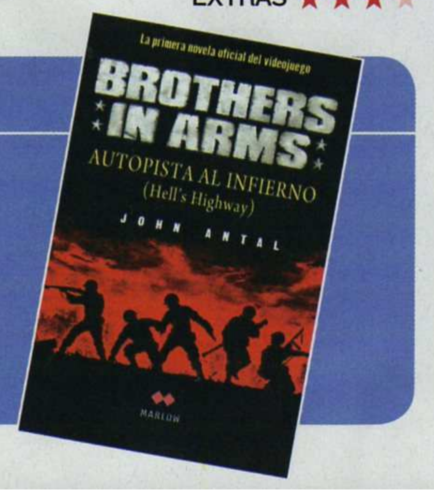
Sword of the Stranger

- Género **Acción**
- Protagonistas **Nanashi, Kotarou, Rarou, Byakuran...**
- Director **Masahiro Ando**
- Precio **19,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Los creadores de "Full Metal Alchemist" nos traen la historia de Kotaro, un huérfano perseguido por los guerreros Ming, que ansían el misterioso secreto que alberga el pequeño. Un día, Kotaro se topa con un samurái que ha jurado no volver a desenvainar su espada, pero cuando los asesinos le atacan, sale en su defensa.
EXTRAS DVD: **Notas de producción, Storyboard animado, Entrevistas a los equipos técnico y artístico...**



CINE

El Hombre Lobo

El clásico del terror inspira esta nueva versión, que explora los orígenes del mito. Benicio del Toro encarna a Lawrence Talbot, un hombre torturado que vuelve a las tierras de su familia tras la desaparición de su hermano y descubre que a él también le espera un terrible destino.

- Productora **Universal**
- Estreno **12 de febrero**



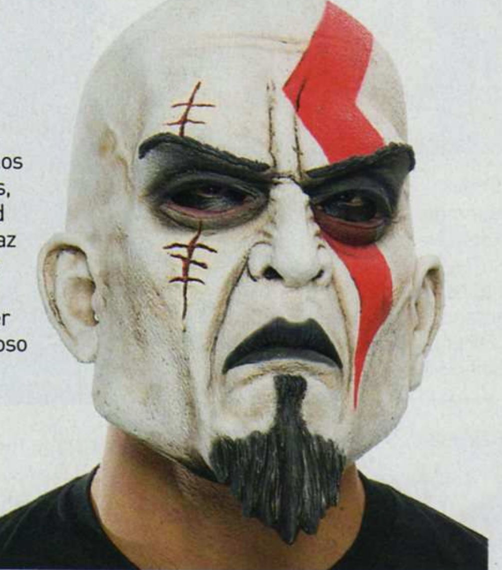
IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

EL CABALLERO MÁS ARTICULADO ▶

Sonic es un clásico de los juegos, y no le queda mucho para serlo también de las figuras. Las últimas en aparecer son las de «Sonic y el Caballero Negro», el juego de Wii. Hay tres modelos (Sonic, Werehog y Caballero Negro), y miden 13 cm.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 14 €



CONVIÉRTETE EN KRATOS ▶

Ahora que se acerca el Carnaval, os proponemos esta máscara de Kratos, el protagonista de «God of War». Con este disfraz seguro que triunfáis en todas las fiestas. Para algo tiene que servir ser el guerrero más poderoso del Olimpo, ¿no?

Más información en: www.costumesinc.com
Precio: 40 €

¿LE TIENES MIEDO AL SOL? ▶

La verdad es que en el pueblo de Silent Hill no hace mucho sol, sino todo lo contrario, pero eso no quita para que los fans de la saga vayan a la última con esta gorra, que lleva impreso el logo y la figura de un "cabeza-pirámide"

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 15,10 €





◀ DONKEY SE SUBE POR LAS PAREDES

Lo de "redecorar" nuestra vida está muy bien, pero es mucho mejor si elegimos los videojuegos a la hora de cambiar nuestra habitación. Es muy fácil con la ayuda de estas pegatinas del clásico «Donkey Kong».

Más información en: www.4frags.com
Precio: 69,98 €



◀ LA MODA DE HYRULE

¿Os habéis acabado ya la última aventura de Link para DS? Seguro que jugar a «Spirit Tracks» ha hecho que vuestra fiebre por «Zelda» suba hasta las nubes. Por eso os traemos esta camiseta, que lleva el símbolo de la Trifuerza.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 14,95 €



MANGA Y CÓMIC

Afro Samurai

Primero fue la serie de animación, producida por Samuel L. Jackson, después vino el videojuego para PS3 y Xbox 360, y ahora nos llega el manga. Cuenta la historia de un samurai negro con peinado a lo afro que busca al asesino de su padre.

Publicado por: Panini
Precio: 9,95 €



Army of Darkness

Este volumen recopila la miniserie de cuatro números basada en la película "El ejército de las tinieblas", de Sam Raimi. Además, presenta una galería de cubiertas que incluye cuatro portadas fotográficas y varias ilustraciones.

Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 13,95 €



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 1



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. . PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA



CONSOLA XBOX 360 ELITE + HALO 3 + HALO ODST



259,95€

CONSOLA XBOX 360 ELITE



249,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE + JUEGO MODERN WARFARE 2



279,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE + JUEGO BANJO & KAZOOIE



199,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



67,95€



67,95€



67,95€



46,95€



57,95€



67,95€



62,95€

Wii

CONSOLA NINTENDO Wii + juego WII SPORTS



196,95€

CONSOLA NINTENDO Wii EDICION ESPECIAL BLACK



209,95€

Wii FIT PLUS (INCLUYE JUEGOS Y BALANCE BOARD)



99,95€

Juego GUITAR HERO WORLD TOUR SUPER BUNDLE (incluye juego, microfono, guitarra y bateria)

206,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



37,95€



56,95€



39,95€



47,95€



57,95€



47,95€



47,95€



47,95€



37,95€

NINTENDO DS

CONSOLA NINTENDO DS 7 COLORES DIFERENTES



149,95€

CONSOLA NINTENDO DS BLANCA + BRAIN TRAINING



169,95€

CONSOLA NINTENDO DSi BLANCA O NEGRA



169,95€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

LLEGA LA AVENTURA MÁS GRANDE JAMÁS JUGADA...

...no te pierdas todo lo que estamos preparando en Hobby Consolas

Y además

Primer contacto con el juego que ha arrasado en Japón: MONSTER HUNTER TRI

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán, Raúl Barrantes

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 03/2010

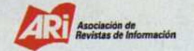
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.





Porque sacarse el carné de conducir puede ser un juego de niños

ACTION Auto Bild PARTNER

¡Sorteamos 10 Autoescuela Aprueba conmigo!
5 para DS y 5 para PSP

¡PARTICIPA AHORA!, ES MUY SENCILLO:

ENVÍA AUTOHC + una palabra que defina esta revista al 25888

Coste SMS: 1,39 IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor

BASES:

1. Fecha límite para participar: 26 de febrero de 2010
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en el próximo número de Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



COLABORAN:










18+
www.pegi.info




PS3
PlayStation 3


PlayStation Network


XBOX 360


XBOX
LIVE


VIGIL


THQ
www.thq-games.es